SANYO

# Proiettore Multimediale

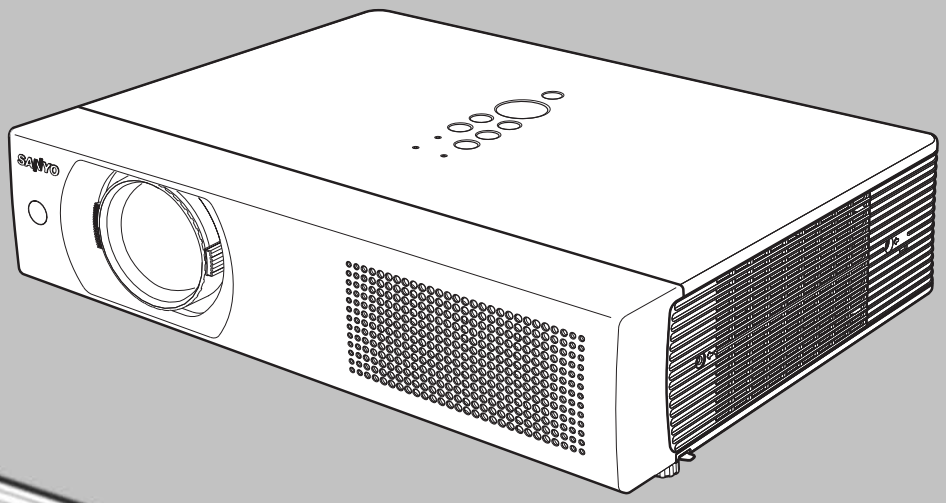
# MODELLO PLC-XU106
# PLC-XU106K

**Funzione di rete supportata**

- ❑ LAN cablata

Consultare il Manuale dell'Utente per maggiori informazioni sulla funzione di rete.

- ❑ Installazione e funzionamento della rete.
- ❑ Memory viewer.



PROJECTOR

# Manuale dell'Utente

PJLink™

# Funzionalità e design

Questo proiettore multimediale si avvale delle più avanzate tecnologie che lo rendono portatile, durevole e di facile utilizzo. Il proiettore è dotato di funzioni multimediali incorporate, di una tavolozza di 16,77 milioni di colori e di un display a cristalli liquidi a matrice attiva (LCD).

♦ **Design compatto**

Questo proiettore è stato studiato per essere compatto sia nel peso che nelle dimensioni. È facile da trasportare e installare ovunque lo volete utilizzare.

♦ **Capacità di proiezione di 360 gradi**

Questo proiettore è in grado di proiettare a 360 gradi.

♦ **Impostazione rapida sistema computer**

Il proiettore è dotato di un sistema Multi-scan in grado di adattare in modo rapido l'apparecchio a quasi tutti i segnali trasmessi da computer (pag. 31). Risoluzione massima accettata: fino a WUXGA.

♦ **Funzioni utili per le presentazioni**

- La funzione di zoom digitale consente di eseguire uno zoom sulle informazioni più importanti nel corso di una presentazione (pag. 38).
- È possibile utilizzare una lavagna* come schermo di proiezione.
  *Il colore della lavagna è limitato al verde (pagg. 35, 42).

♦ **Controllo lampada**

È possibile selezionare la luminosità della lampada di proiezione (pagg. 27, 54).

♦ **Terminazione rapida**

È possibile rimuovere il cavo CA subito dopo aver spento il proiettore senza attendere lo spegnimento della ventola di raffreddamento (pag. 21).

♦ **Funzione Logo**

La funzione Logo consente di personalizzare il logo sullo schermo con le funzioni per il logo (pagg. 49-51). È possibile catturare un'immagine per il logo e utilizzarla nella schermata di avvio oppure fra le diverse presentazioni.

♦ **Display menu multilingue**

Il Menu di Funzionamento è disponibile in 17 lingue: Inglese, Tedesco, Francese, Italiano, Spagnolo, Portoghese, Olandese, Svedese, Finlandese, Polacco, Ungherese, Rumeno, Russo, Cinese, Coreano, Giapponese e Thailandese (pag. 46).

♦ **Funzione di sicurezza**

La Funzione di Sicurezza aiuta a garantire la sicurezza del proiettore. Con la funzione Blocco Comandi è possibile boccare il funzionamento sul controllo superiore o il controllo del telecomando (pag. 55). L'impostazione di un Blocca codice PIN previene l'utilizzo non autorizzato del proiettore (pagg. 20, 55-56).

♦ **Utili funzioni di manutenzione**

Le funzioni per la manutenzione della lampada e del filtro consentono di conservare in modo migliore e corretto il proiettore.

♦ **Funzione di rete LAN**

Questo proiettore dispone della funzione di rete LAN cablata. È possibile far funzionare e gestire il proiettore tramite la rete. Per maggiori dettagli si prega di consultare il Manuale dell'Utente, alla sezione "Installazione e funzionamento della rete".

♦ **Funzione di Autoregolazione**

Questa funzione abilita la Ricerca ingresso, la Keystone automatico e l'Autoregolazione PC con una semplice pressione del tasto AUTO SETUP nel pannello di controllo superiore (pag. 47).

♦ **Funzione schermo colorato**

Questa funzione consente di ottenere un'immagine di colore molto simile all'immagine di colore proiettata su uno schermo bianco selezionando il colore simile a quello della parete da una gamma di quattro colori preimpostati.

♦ **Risparmio energetico**

La funzione Risparmio energetico riduce il consumo elettrico e preserva la vita operativa della lampada (pag. 52).

♦ **Closed Caption**

Si tratta di una versione stampata dell'audio del programma o di altre informazioni visualizzate sullo schermo. È possibile attivare la funzione e attivare i canali (pag. 53).

♦ **Correzione angolo**

Con la "funzione correzione trapezoidale orizzontale e verticale" e la "funzione correzione trapezoidale" di questo proiettore, è possibile correggere la distorsione trapezoidale anche in caso di proiezione dalla diagonale sullo schermo

✔**Nota:**

• I menu su schermo e le figure incluse nel presente manuale potrebbero risultare lievemente differenti dal prodotto.
• Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifiche senza preavviso.

# Sommario


**Funzionalità e design . . . . . .2**
**Sommario . . . . . .3**
**All'utente . . . . . .4**
**Istruzioni di sicurezza . . . . . .5**
Circolazione dell'aria 6
Spostamento del proiettore 6
Installazione del proiettore in una posizione corretta 7
**Conformità . . . . . .8**
**Funzioni e nomi dei componenti. . . . . .9**
Vista anteriore 9
Vista posteriore 9
Vista inferiore 9
Terminale posteriore 10
Pannello di controllo superiore 11
Telecomando 12
Installazione del telecomando 13
Distanza Operativa del Telecomando 13
Codice del telecomando 13
**Installazione . . . . . .14**
Posizionamento del proiettore 14
Piedini regolabili 14
Collegamento a un Computer 15
Collegamento all'apparecchiatura video 16
Collegamento a dispositivi video Component 17
Collegamento del cavo di alimentazione CA 18
**Funzionamento di base . . . . . .19**
Accensione del proiettore 19
Spegnimento del proiettore 21
Come utilizzare il menu su schermo 22
Barra dei menu 23
Regolazione zoom e messa a fuoco 24
Funzione di Autoregolazione 24
Correzione della distorsione trapezoidale 25
Regolazione dell'audio 26
Funzionamento tramite telecomando 27
**Ingresso computer . . . . . .29**
Selezione della sorgente di ingresso (Computer 1: RGB) 29
Selezione della sorgente di ingresso (Computer 2: RGB) 30
Selezione del sistema del computer 31
Autoregolazione PC 32
Regolazione manuale PC 33
Selezione modalità immagine 35
Regolazione del livello dell'immagine 36
Regolazione delle dimensioni dello schermo 37
**Ingresso video . . . . . .39**
Selezione della sorgente di ingresso (Video, S-video) 39
Selezione della sorgente di ingresso (Component, RGB Scart a 21 pin) 40
Selezione del sistema video 41
Selezione modalità immagine 42
Regolazione del livello dell'immagine 43
Regolazione delle dimensioni dello schermo 45
**Impostazione. . . . . .46**
Impostazione 46
**Informazioni . . . . . .59**
Display Informazioni Sorgente Ingresso 59
**Manutenzione e pulizia . . . . . .60**
Indicatore WARNING 60
Pulizia dei Filtri 61
Azzerare il Timer filtro 61
Applicazione del copriobiettivo 62
Pulizia dell'obiettivo di proiezione 62
Pulizia dell'involucro del proiettore 62
Cambia lampada 63
Reimpostazione del contatore di sostituzione della lampada 64
**Appendice . . . . . .65**
Guida e rimedi in caso di problemi di funzionamento 65
Albero del menu 69
Indicatori e condizione del proiettore 71
Caratteristiche dei computer compatibili 72
Specifiche tecniche 73
Componenti facoltativi 74
Avviso PJ Link 75
Configurazione dei terminali 76
Memo codice PIN 77
Dimensioni 78



**Marchi**
I nomi di società e prodotti presenti in questo manuale sono marchi o marchi registrati dei rispettivi proprietari.

# All’utente

Prima di usare questo proiettore, leggere questo manuale nella sua interezza.
Questo proiettore è dotato di molte caratteristiche e funzioni utili. L’uso del proiettore consente di sfruttare queste funzioni e di mantenerlo in condizioni ottimali a lungo.
Un uso improprio può provocare non solo una diminuzione della durata del prodotto, ma anche malfunzionamenti, pericolo di incendi o altri incidenti.
Se il proiettore sembra non funzionare correttamente, rileggere questo manuale, verificare la correttezza delle operazioni eseguite, controllare le connessioni tramite cavo e ricercare le soluzioni nella sezione “Guida e rimedi in caso di problemi di funzionamento” nell’ultima sezione di questo manuale. Se il problema persiste, contattare il rivenditore presso cui è stato acquistato questo proiettore o il centro di assistenza.

**ATTENZIONE**

**RISCHIO DI SCOSSE ELETTRICHE NON APRIRE**

**ATTENZIONE: RISCHIO DI SCOSSE ELETTRICHE RISCHIO DI SCOSSE ELETTRICHE, NON RIMUOVERE IL COPERCHIO (O LA PARTE POSTERIORE). IL DISPOSITIVO NON CONTIENE PARTI CHE NECESSITANO MANUTENZIONE DA PARTE DELL’UTENTE, ECCETTO LA SOSTITUZIONE DELLA LAMPADA. AFFIDARE LA MANUTENZIONE A PERSONALE DI ASSISTENZA QUALIFICATO.**

QUESTO SIMBOLO INDICA CHE ALL’INTERNO DELL’UNITÀ È PRESENTE UNA TENSIONE PERICOLOSA, FONTE DI RISCHI DI SCOSSE ELETTRICHE.

QUESTO SIMBOLO INDICA CHE NEL MANUALE D’USO PER L’USO ALLEGATO ALL’UNITÀ SONO CONTENUTE ISTRUZIONI IMPORTANTI PER L’USO E PER LA MANUTENZIONE DELL’APPARECCHIO.

PER GLI UTENTI DELL’UNIONE EUROPEA

Questo contrassegno e il sistema di riciclaggio sono applicabili esclusivamente ai Paesi dell’Unione Europea; non sono applicabili a Paesi di altre aree del mondo.

Il vostro prodotto è stato studiato e prodotto con materiali e componenti di alta qualità che possono essere riutilizzati e/o riciclati.

Questo contrassegno indica che la strumentazione elettrica ed elettronica, le batterie e gli accumulatori, al termine del loro ciclo di vita, dovrebbero essere smaltiti in modo separato rispetto ai rifiuti domestici.

Nota:

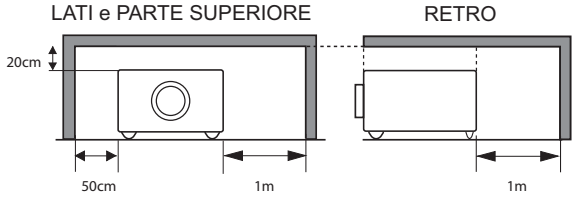
Se sotto il contrassegno c’è un simbolo chimico, indica che la batteria o l’accumulatore contiene un metallo pesante a una certa concentrazione. Ciò viene indicato come segue: Hg: mercurio, Cd: cadmio, Pb: piombo Nell’ Unione Europea esistono sistemi di raccolta differenziata per prodotti elettrici ed elettronici usati, batterie e accumulatori.

Vi preghiamo di smaltire correttamente questi prodotti presso il centro di raccolta/ riciclaggio comunale.
Aiutateci a conservare l’ambiente in cui viviamo!

## Precauzioni di sicurezza

**AVVERTENZA:**
- **QUESTO APPARECCHIO DEVE ESSERE COLLEGATO A TERRA.**
- **PER RIDURRE IL RISCHIO D’INCENDIO O DI SCOSSE ELETTRICHE NON ESPORRE ILDISPOSITIVO A PIOGGIA O UMIDITÀ.**

– Dalla lente di proiezione, il dispositivo emette una luce intensa. Non fissare direttamente l’obiettivo per evitare il verificarsi di seri danni alla vista. Fare particolarmente attenzione ai bambini per evitare che fissino direttamente il raggio luminoso.
– Installare il proiettore in una posizione corretta. Qualora ciò non venisse eseguito, si correrebbe il rischio di incendi.
– Fare in modo che sopra, sotto e ai lati del proiettore per vi sia uno spazio sufficiente da garantire che l’aria circoli per consentire il raffreddamento dell’unità. Le dimensioni qui presentate indicano lo spazio minimo richiesto. Se il proiettore deve essere incorporato in uno scomparto o in qualcosa di chiuso, è necessario attenersi rigorosamente a queste distanze minime.
– Non coprire la fessura di ventilazione situata sul proiettore. La formazione di calore può ridurre la durata del proiettore e può anche essere pericolosa.




– Se si prevede di non utilizzare il proiettore per un periodo di tempo piuttosto lungo, scollegarlo dalla presa di corrente.
– Non proiettare la stessa immagine a lungo. L’immagine residua potrebbe rimanere impressa sui pannelli LCD a causa delle loro caratteristiche.

## ATTENZIONE

**PER EVITARE RISCHI DI GUASTI O SERI INCIDENTI, NON INSTALLARE IL PROIETTORE IN AMBIENTI UMIDI O SATURI DI GRASSI O FUMI, COME IN UNA CUCINA. SE IL PROIETTORE ENTRA A CONTATTO CON OLIO O PRODOTTI CHIMICI, POTREBBE DETERIORARSI.**

## ATTENZIONE

Non può essere usato in una sala computer secondo le indicazioni della norma ANSI/NFPA 75 Standard for Protection of Electronic Computer/Data Processing Equipment.

**LEGGERE E CONSERVARE QUESTO MANUALE D’USO PER POTERLO CONSULTARE IN FUTURO.**

# Istruzioni di sicurezza

Prima di mettere in funzione il prodotto, è necessario leggere tutte le istruzioni di funzionamento e sicurezza.

Leggere attentamente tutte le istruzioni riportate di seguito e conservarle per l'uso successivo. Prima di pulire il proiettore disinserire la spina dalla presa della rete CA. Non usare detergenti liquidi o spray. Per la pulizia, utilizzare un panno umido.

Seguire tutte le avvertenze e le istruzioni indicate sul proiettore.

Per una maggiore protezione del proiettore in caso di temporale o di mancato utilizzo per un lungo periodo di tempo, disinserire la spina dalla presa a muro. Questo evita possibili danni derivanti da fulmini o sovracorrenti momentanee.

---

Non esporre questa unità alla pioggia né utilizzarla vicino all'acqua... per esempio, in un piano interrato umido, vicino a una piscina, ecc...

Per non causare danni all'apparecchio non utilizzare accessori che non siano raccomandati dal fabbricante.

Non posizionare il proiettore su carrelli, cavalletti o piani non stabili. Il proiettore potrebbe cadere, causando gravi lesioni a bambini o adulti e danneggiarsi seriamente. Utilizzare solo carrelli o cavalletti raccomandati dal fabbricante o venduti con il proiettore stesso. I montaggi a parete o scaffali devono essere eseguiti attenendosi alle istruzioni del fabbricante e utilizzando un kit di montaggio approvato dal fabbricante.

Qualsiasi spostamento dell' apparecchio su un carrello deve essere effettuato con la massima cura. Arresti repentini, spinte eccessive e superfici irregolari potrebbero far ribaltare il proiettore e il carrello.

---

Le fessure e le aperture poste sul retro e sul fondo dell'apparecchio servono per la ventilazione, necessaria per il buon funzionamento del proiettore e per proteggerlo dai rischi derivati dal surriscaldamento.

Le aperture non devono mai essere coperte con panni o altro e per non ostruire l'apertura del fondo evitare di porre il proiettore su letti, divani, tappeti o altre superfici simili. Non posizionare il proiettore accanto a caloriferi o altre fonti di calore.

Questo proiettore non deve essere installato in un posto incassato quale un mobile libreria, a meno che ci siano delle appropriate aperture di ventilazione.

Non introdurre oggetti di alcun tipo nelle fessure del proiettore perché potrebbero venire a contatto con parti sotto tensione pericolose o provocare corto circuiti con il rischio di incendi o scosse elettriche. Non versare liquidi di alcun tipo sul proiettore.

Non installare il proiettore in prossimità dei condotti di ventilazione di un impianto di climatizzazione.

Il proiettore deve essere alimentato esclusivamente con corrente alla tensione indicata sull'apposita targhetta. In caso di dubbi sul tipo di alimentazione, consultare il rivenditore autorizzato o la società elettrica locale.

Per evitare il rischio di incendi o scosse elettriche non sovraccaricare le prese a muro o i cavi di prolunga. Non appoggiare oggetti sul cavo di alimentazione. Non posizionare il proiettore in modo che il cavo sia sottoposto al calpestio delle persone presenti.

Non tentare di riparare il proiettore da soli, perché aprendo o rimuovendo le coperture ci si espone all'alto voltaggio o ad altri rischi. Per tutti gli interventi far riferimento al personale di assistenza qualificato.

Disconnettere il cavo di alimentazione del proiettore dalla presa a muro e far riferimento al personale di assistenza qualificato quando si verificano le seguenti condizioni:

a. Quando il cavo di alimentazione o la spina sono danneggiati o usurati.
b. Quando acqua o altri liquidi sono penetrati nel proiettore.
c. Quando il proiettore è stato esposto a pioggia o umidità.
d. Quando il proiettore non funziona normalmente pur attenendosi alle istruzioni di funzionamento. Regolare solo i comandi descritti nelle istruzioni di funzionamento, poiché la regolazione impropria di altri comandi potrebbe causare danni e spesso rendere più laboriosi gli interventi dei tecnici qualificati per il ripristino del funzionamento regolare del proiettore.
e. Quando il proiettore è caduto e l'involucro esterno è danneggiato.
f. Quando il proiettore mostra un evidente malfunzionamento e necessita di un intervento di riparazione.

Nel caso in cui si rendano necessarie delle sostituzioni, assicurarsi che i tecnici di assistenza utilizzino i pezzi di ricambio specificati dal fabbricante, dotati delle stesse caratteristiche dei pezzi originali. Sostituzioni non autorizzate possono causare incendi, scosse elettriche o lesioni alle persone.

Dopo ogni riparazione o manutenzione del proiettore, chiedere ai tecnici di assistenza di eseguire delle prove di controllo per accertarsi che il proiettore funzioni in modo sicuro.

---

**NOTA PER I CLIENTI NEGLI STATI UNITI**
**(Hg) LAMP(S) QUESTO PRODOTTO CONTIENE MERCURIO E DEVE ESSERE RICICLATO O SMALTITO CONFORMEMENTE ALLE LEGGI LOCALI, STATALI O FEDERALI.**

## Circolazione dell'aria

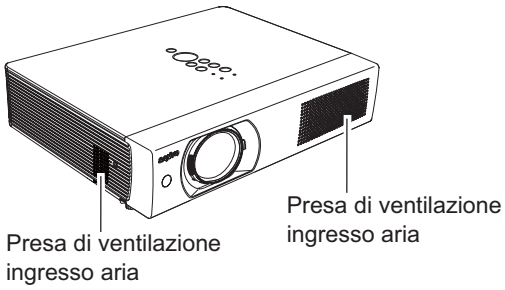
Le aperture sull'apparecchio sono necessarie per la ventilazione. Per assicurare un buon funzionamento del proiettore e per proteggerlo dai rischi derivanti dal surriscaldamento, queste fessure e aperture non devono essere bloccate o coperte.

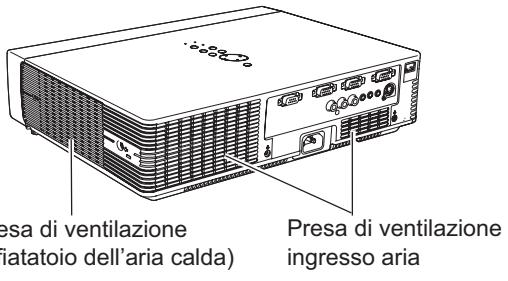
**AVVERTENZA**

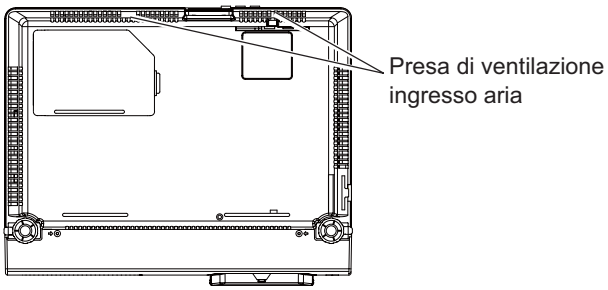
Dalle prese di ventilazione viene emessa aria calda. Quando si utilizza o si installa il proiettore, è necessario osservare le seguenti precauzioni.

– Non appoggiare nessun oggetto infiammabile e nessuna bomboletta spray accanto al proiettore, perché dai fori di ventilazione viene emessa aria calda.
– Mantenere la presa di scarico lontana almeno 1 m da qualsiasi oggetto.
– Non toccare i componenti periferici della presa di ventilazione, specialmente le viti e le parti metalliche. Queste aree diventano calde durante l'uso del proiettore.
– Non collocare alcun oggetto sull'involucro. Eventuali oggetti collocati sul proiettore possono subire danni e provocare pericoli di incendi per surriscaldamento.

Le ventole di raffreddamento svolgono la funzione di raffreddamento del proiettore. La velocità di funzionamento delle ventole varia in base alla temperatura all'interno del proiettore.




## Spostamento del proiettore

Quando si sposta il proiettore, chiudere l'otturatore scorrevole e ritrarre i piedini regolabili per prevenire eventuali danni alla lente e alle superfici esterne. Se si prevede di non utilizzare il proiettore per un periodo prolungato, riporlo nell'astuccio in dotazione (custodia da trasporto) con l'obiettivo rivolto verso l' alto.

**ATTENZIONE**

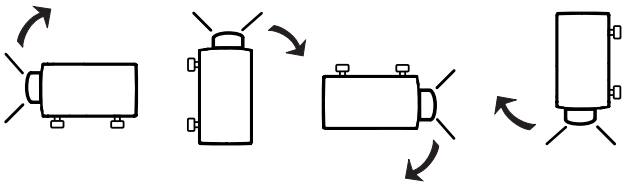
La custodia da trasporto (fornita di serie) è destinata a proteggere il proiettore da polvere e graffi sulla superficie esterna e non è concepita per proteggere l'apparecchio da sollecitazioni esterne. Se si utilizzare un corriere o altri servizi di trasporto, non utilizzare la custodia da trasporto, altrimenti il proiettore potrebbe subire danni. Quando si maneggia il proiettore, fare attenzione a non farlo cadere, non sottoporlo a urti o a sollecitazioni violente nè collocare altri oggetti sull'involucro.

**PRECAUZIONI PER IL TRASPORTO DEL PROIETTORE**

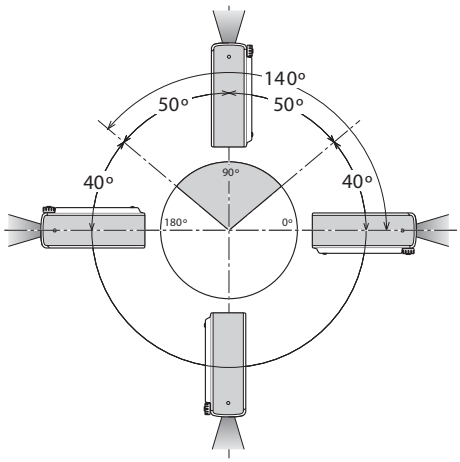
– Non far cadere il proiettore o urtarlo per evitare che subisca colpi violenti in quanto potrebbe subire danni o non funzionare più correttamente.
– Per trasportare il proiettore, utilizzare un contenitore per il trasporto adatto.
– Non spedire il proiettore tramite corriere o un'agenzia di spedizioni in un contenitore non adatto. Il proiettore potrebbe danneggiarsi. Per spedire il proiettore tramite corriere o un'agenzia di spedizioni, chiedere al rivenditore di fiducia consigli a questo proposito.
– Non inserire il proiettore nella custodia prima che sia sufficientemente raffreddato.

## Installazione del proiettore in una posizione corretta

Utilizzare il proiettore in modo adeguato posizionandolo correttamente. L'installazione in una posizione non corretta potrebbe ridurre la vita utile della lampada e provocare gravi incidenti o rischio di incendi.
Il proiettore è in grado di proiettare le immagini verso l'alto, verso il basso o verso la parte posteriore e perpendicolarmente al piano dello schermo, come mostrato nella figura seguente.



**Parte inferiore - Verso il basso (normale)** | **Parte anteriore - Verso l'alto** | **Parte inferiore- Verso l'alto** | **Parte anteriore - Verso il basso**

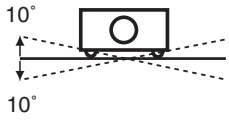



Assicurarsi di impostare il Controllo lampada su **Alta** e Controllo ventola su **On 3** nel menu di Impostazione quando si utilizza il proiettore inclinato tra +40° e +140° sul piano orizzontale ad altitudini comprese tra 0 e circa 1600 metri sul livello del mare.

Assicurarsi di impostare il Controllo ventola su **On 2** quando si utilizza il proiettore ad altitudini superiori a quelle indicate sopra, indipendentemente dalla posizione di installazione dello stesso (pag. 52).

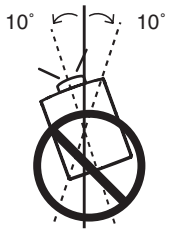
### Precauzioni di posizionamento

Durante l'installazione, evitare di posizionare il proiettore come mostrato di seguito.

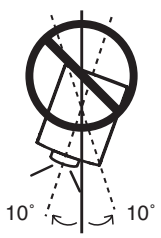



Non inclinare lateralmente il proiettore di più di 10 gradi.

Non coricare il proiettore su uno dei due lati per proiettare un'immagine.




Nella proiezione verso l'alto, non inclinare il proiettore lateralmente a destra e sinistra di più di 10 gradi.




Nella proiezione verso il basso, non inclinare il proiettore lateralmente a destra e a sinistra di più di 10 gradi.

# Conformità

## Avviso della Federal Communication Commission

Nota: Questo apparecchio è stato testato e dichiarato conforme ai limiti di un dispositivo digitale di classe B, ai sensi della Parte 15 della normativa FCC. Questi limiti hanno lo scopo di fornire una ragionevole protezione contro interferenze dannose, nel caso in cui l'apparecchio venga usato in un ambiente residenziale. Questo apparecchio genera, usa e può irradiare energia di frequenze radio e, se non installato in conformità con le istruzioni, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Comunque, non è possibile garantire che in una particolare installazione non si verifichino interferenze. Se questo apparecchio causa interferenze dannose alla ricezione di programmi radio o televisivi, cosa che può essere determinata accendendo e spegnendo l'apparecchio, l'utente è incoraggiato a tentare di rimediare al problema delle interferenze con una o più delle contromisure seguenti.

–Riorientare l'antenna o installarla in un altro luogo.
–Aumentare la distanza tra apparecchio e ricevitore.
–Collegare l'apparecchio a una presa della rete elettrica diversa da quella a cui è collegato il ricevitore.
–Rivolgersi al rivenditore o a un tecnico radio/TV esperto per i consigli del caso.

L'uso del cavo schermato è necessario per la conformità ai limiti della classe B della sottosezione B della Parte 15 della normativa FCC.

Non apportare cambiamenti o modifiche all'apparecchio a meno che sia specificato nelle istruzioni. Se tali cambiamenti o modifiche fossero indispensabili, potrebbe essere necessario interrompere il funzionamento dell'apparecchio.

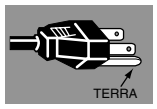
| | |
|---|---|
| Numero modello | : PLC-XU106 |
| Nome commerciale | : Sanyo |
| Azienda responsabile | : SANYO NORTH AMERICA CORPORATION |
| Indirizzo | : 21605 Plummer Street, Chatsworth, California 91311 |
| N. di telefono | : (818)998-7322 |

## Requisiti del cavo di alimentazione CA

Il cavo di alimentazione CA in dotazione con questo proiettore è conforme ai requisiti per l'uso in vigore nel Paese in cui si è acquistato.

### Cavo di alimentazione per gli Stati Uniti e il Canada:

Il cavo di alimentazione CA usato negli Stati Uniti e in Canada è presente nell'elenco di Underwriters Laboratories (UL) e certificato dalla Canadian Standard Association (CSA).
Il cavo di alimentazione CA è dotato di una spina a CA con messa a terra. Si tratta di una misura di sicurezza per essere certi che la spina possa essere inserita correttamente nella presa di corrente. Non cercare di eliminare questa caratteristica di sicurezza. Qualora non si riuscisse a inserire la presa nella spina, contattare l'elettricista di fiducia.




### Cavo di alimentazione CA per il Regno Unito:

Il cavo è dotato di una presa modellata con fusibile incorporato, il valore del quale è indicato sul lato della presa che contiene i pin. Se si deve sostituire il fusibile, è necessario usare un fusibile BS 1362 approvato ASTA dello stesso amperaggio, contrassegnato dal simbolo ⌔. Se il coperchio del fusibile è smontabile, non usare mai la spina senza coperchio. Se è necessario sostituire il coperchio del fusibile, assicurarsi che il coperchio nuovo sia dello stesso colore di quello visibile sul lato dei pin della spina (cioè rosso o arancione).
I coperchi per fusibile si possono trovare presso il Magazzino Ricambi indicato nel Manuale dell'Utente.
Se la spina in dotazione non è adatta alla presa di rete, è necessario tagliarla e distruggerla.
In questo caso è necessario preparare l'estremità del cavo flessibile, montando la spina corretta.
**AVVERTENZA: UNA SPINA CON CAVO FLESSIBILE SCOPERTO È PERICOLOSA SE VIENE INSERITA IN UNA PRESA DI RETE.**
I fili del cavo di rete sono colorati secondo il codice seguente:

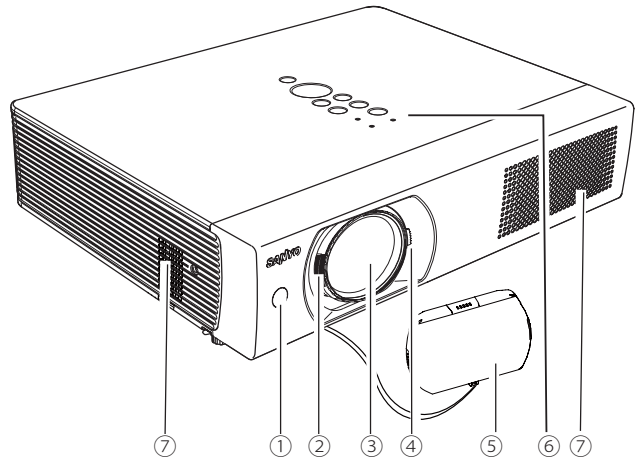
Verde e giallo. . . . Terra
Blu . . . . . Neutro
Marrone . . . . . Sotto tensione

Poiché i colori del cavo di rete di questo apparecchio potrebbero non corrispondere con i segni colorati che identificano i terminali della spina, procedere nel modo seguente:
Il filo di colore verde e giallo deve essere collegato al terminale della spina contrassegnato dalla lettera E o dal simbolo di messa a terra di sicurezza ⏚ oppure di colore verde o verde e giallo.
Il filo di colore blu deve essere collegato al terminale contrassegnato dalla lettera N oppure di colore nero.
Il filo di colore marrone deve essere collegato al terminale contrassegnato dalla lettera L o di colore rosso.
**AVVERTENZA: QUESTO APPARECCHIO DEVE ESSERE DOTATO DI MESSA A TERRA.**

**LA PRESA DI RETE DEVE ESSERE INSTALLATA VICINO ALL'APPARECCHIO E DEVE ESSERE FACILMENTE ACCESSIBILE.**

# Funzioni e nomi dei componenti

## Vista anteriore




① **Ricevitore remoto a infrarossi**
② **Anello di focalizzazione**
③ **Obiettivo di proiezione**
④ **Leva di zoom**
⑤ **Copertura di obiettivo**

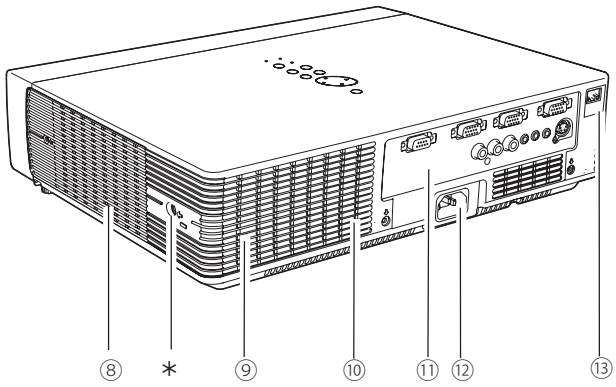
(Vedere a pagina 62 per il collegamento.)

**⚠ AVVERTENZA**

Non operare il proiettore con il copriobiettivo installato. La temperatura elevata proveniente dal fascio di luce potrebbe danneggiare il copriobiettivo e causare un incendio.

⑥ **Tasti e indicatori del pannello deicomandi**
⑦ **Presa d'immissione dell'aria**

## Vista posteriore



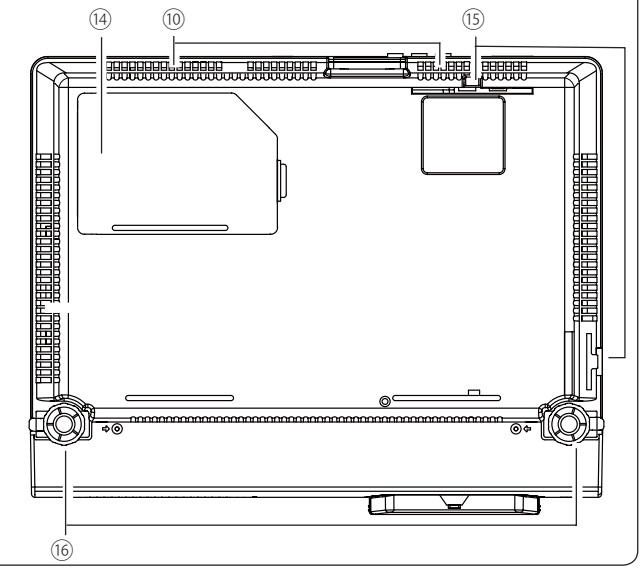

⑧ **Presa di scarico**

**⚠ ATTENZIONE**

Dalla presa di scarico viene emessa ariacalda. Non collocare in prossimità dellapresa oggetti sensibili al calore.

⑨ **Altoparlante**
⑩ **Presad'immissione dell'aria (Vista posteriore e Vista inferiore)**
⑪ **Terminali e connettori**
⑫ **Connettore del cavo dialimentazione**
⑬ **Terminale Connessione LAN**
⑭ **Sportello della lampada**
⑮ **Filtro**
⑯ **Piedini regolabili**

## Vista inferiore

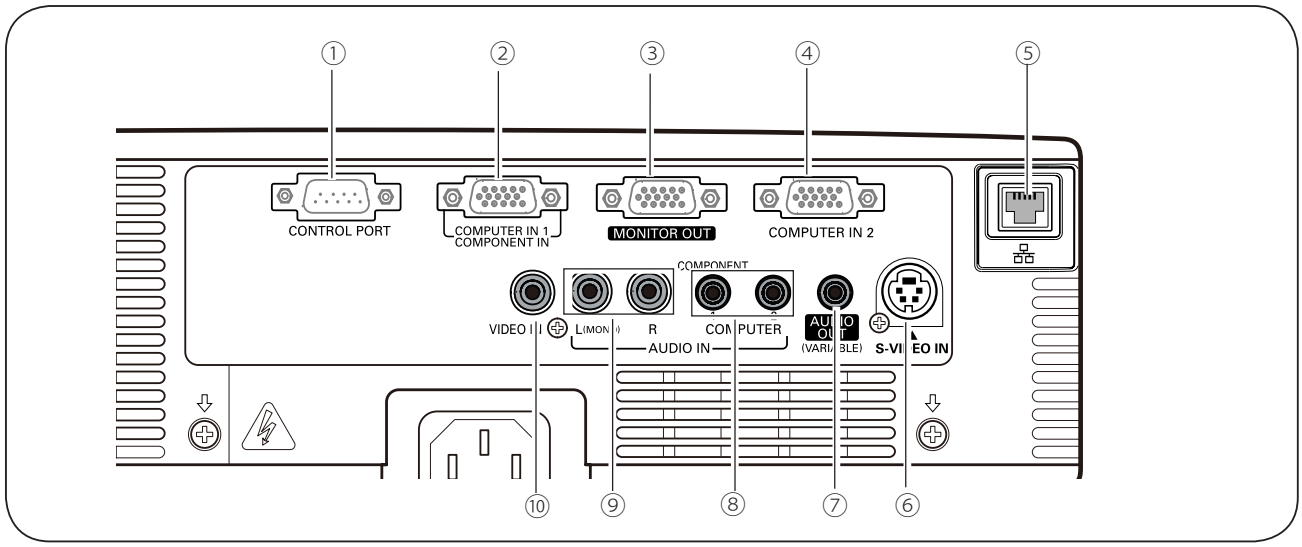



### ✔ Nota:

⑬ Il terminale di collegamento LAN è per la funzione di rete. Consultare il Manuale dell'utente per "Installazione e funzionamento della rete".

✳ **Slot di sicurezza Kensington**
Questo slot è usato per il lucchetto di sicurezza Kensington per impedire il furto del proiettore.
* Kensington è un marchio registrato di ACCO Brands Corporation.

# Terminale posteriore




① **CONTROL PORT**

Quando il proiettore è controllato da un computer, collegare questo connettore al cavo di controllo seriale.

② **COMPUTER IN 1 / COMPONENT IN**

Questo terminale è usato il per il segnale di uscita da un computer, uscita video RGB scart a 21 pin o uscita video component(pagg. 15, 17).

③ **MONITOR OUT**

Il terminale può essere utilizzato per far uscire il segnale in ingresso RGB dal terminale COMPUTER IN 1/COMPONENT IN o COMPUTER IN 2 all'altro monitor (pagg. 15, 17).

④ **COMPUTER IN 2**

Collegare il segnale in uscita del computer a questo terminale (pag. 15).

⑤ **Terminale Collegamento LAN**

Collegare il cavo LAN (consultare il Manuale dell'Utente, alla sezione "Installazione e funzionamento della rete").

⑥ **S-VIDEO IN**

Collegare l'uscita S-VIDEO dell'apparecchiatura video al connettore (pag. 16).

⑦ **AUDIO OUT (VARIABLE)**

Collegare un amplificatore audio esterno a questo connettore (pagg. 15-17).
Questo terminale trasmette l'audio ricevuto dal terminale AUDIO IN (⑧ or ⑨).

⑧ **COMPUTER 1 (COMPONENT) / COMPUTER 2 AUDIO IN**

Collegare l'uscita audio (stereo) da un computer o una strumentazione video collegata a ② o ④ a questo connettore. (pagg. 15,17).

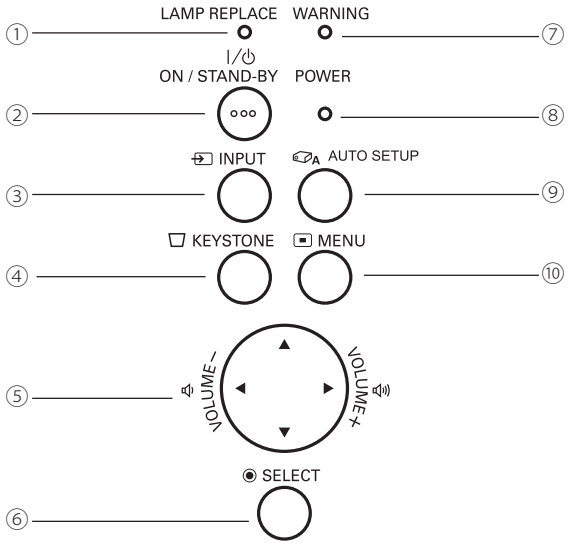
⑨ **AUDIO IN**

Collegare a questo connettore l'uscita audio dell' apparecchio video collegato a ⑥ o ⑩. Per un segnale audio mono (un solo connettore audio), collegarlo alla presa L (MONO) (pag. 16).

⑩ **VIDEO IN**

Collegare l'uscita del segnale video composito a questo connettore (pag. 16).

# Pannello di controllo superiore




① **Indicatore LAMP REPLACE**
Questo indicatore si illumina in giallo quando la lampada di proiezione è prossima alla fine della suadurata utile (pagg. 57,63).

② **Tasto ON/STAND-BY**
Accende o spegne il proiettore (pagg. 19-21).

③ **Tasto INPUT**
Seleziona la sorgente di ingresso (pagg. 29-30, 39-40).

④ **Tasto KEYSTONE**
Standard corretto (per regolazione verticale/ orizzontale) o distorsione trapezoidale (pagg. 25, 48).

⑤ **Tasti Puntatore ▲▼◄► (VOLUME +/-)**
– Selezionano le opzioni o regolano i valori nel menu su schermo (pag. 22).
– Controllano le dimensioni dell'immagine inmodalità Zoom digitale + (pag. 38).
– Regolano il volume (Tasti Puntatore ◄►) (pag. 26).

⑥ **Tasto SELECT**
– Esegue l'opzione selezionata (pag.22).
– Espande/comprime l'immagine in modalità Zoomdigitale (pag. 38).

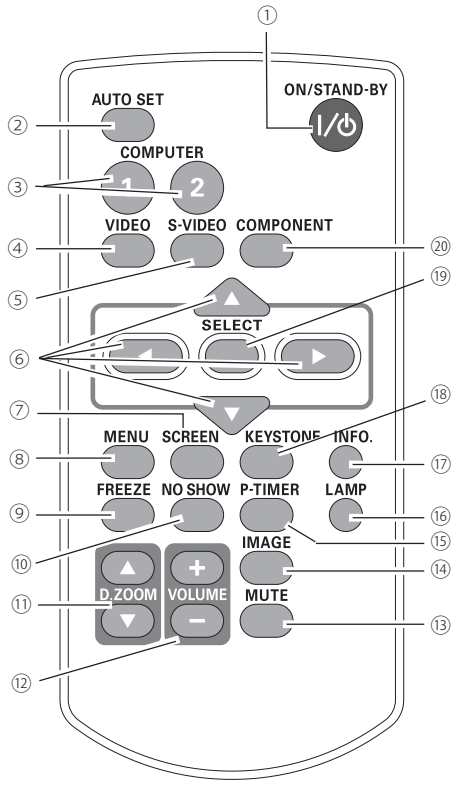
⑦ **Indicatore WARNING**
– Si illumina in rosso quando il proiettore rileva unacondizione anomala.
– Lampeggia in rosso quando la temperatura interna del proiettore è eccessiva (pagg. 60, 71).

⑧ **Indicatore POWER**
– Si illumina in rosso quando il proiettore si trova inmodalità di sospensione.
– Si illumina in verde durante il funzionamento.
– BLampeggia in verde in modalità Risparmioenergetico (pag. 52).

⑨ **Tasto AUTO SETUP**
Eseguire l'impostazione Autoregolazione (incluse le funzioni Ricerca ingresso, Auto regolaz. PC e Keystone automatico) nel menu Impostazione (pagg. 24, 47).

⑩ **Tasto MENU**
Apre e chiude il menu su schermo (pag. 22).

## Telecomando




**✔ Nota:**
Per garantire un corretto funzionamento, si raccomanda di osservare le seguenti precauzioni:
– Non piegare o lasciare cadere il telecomando o esporlo all'umidità o al calore.
– Per la pulizia, utilizzare un panno morbido e asciutto. Non utilizzare benzene, solventi o altre sostanze chimiche.

① **Tasto ON/STAND-BY**
Accende e spegne il proiettore. (pagg. 19-21)

② **Tasto AUTO SET**
Eseguire l'impostazione Autoregolazione (incluse le funzioni Ricerca ingresso, Auto regolaz. PC e Keystone automatico) nel menu Impostazione (pagg. 24, 47).

③ **Tasti COMPUTER 1/2**
Seleziona la sorgente di ingresso COMPUTER. (pagg. 29-30,40)

④ **Tasto VIDEO**
Seleziona la sorgente di ingresso VIDEO. (pag. 39)

⑤ **Tasto S-VIDEO**
Seleziona la sorgente di ingresso S-VIDEO. (pag. 39)

⑥ **Tasti Puntatore ▲▼◄►**
- Selezionano le opzioni o regolano i valori nel menu su schermo. (pag. 22)
- Controllano le dimensioni dell'immagine in modalità Zoom digitale +/-. (pag. 38)

⑦ **Tasto SCREEN**
Selezionare una modalità di schermo. (pagg. 28, 37-38, 45)

⑧ **Tasto MENU**
Apre e chiude il menu su schermo. (pag. 22)

⑨ **Tasto FREEZE**
Viene bloccata l'immagine sullo schermo. (pag. 27)

⑩ **Tasto NO SHOW**
Disattiva temporaneamente l'immagine sullo schermo. (pag. 28)

⑪ **Tasti ▲▼ D.ZOOM**
Imposta lo zoom delle immagini avanti o indietro. (pagg. 27, 38)

⑫ **Tasti VOLUME** + / –
Regolano il volume. (pag. 26)

⑬ **Tasto MUTE**
Interrompe l'audio. (pag. 26)

⑭ **Tasto IMAGE**
Seleziona la modalità immagine. (pagg. 28, 35, 42)

⑮ **Tasto P-TIMER**
Controlla la funzione P-timer. (pag. 28)

⑯ **Tasto LAMP**
Seleziona una modalità della lampada. (pagg. 27, 54)

⑰ **Tasto INFO.**
Controlla la funzione di informazioni. (pag. 59)

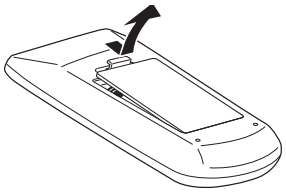
⑱ **Tasto KEYSTONE**
Standard corretto (per regolazione verticale/orizzontale) o distorsione trapezoidale (pagg. 25, 48).

⑲ **Tasto SELECT**
– Esegue l'opzione selezionata. (pag. 22)
– Espande o comprime l'immagine in modalità Zoom digitale. (pag. 38)

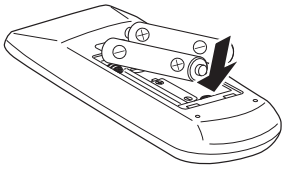
⑳ **Tasto COMPONENT**
Seleziona la sorgente di ingresso COMPONENT. (pag. 40)

## Installazione del telecomando

**1** Aprire il coperchietto dell'alloggiamento delle batterie.

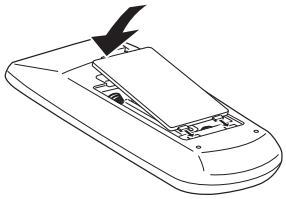


**2** Installare le nuove batterie nell'alloggiamento.



**2 pile di tipo AAA**
Per la corretta polarità (+ e –), assicurarsi che i terminali delle pile vengano a contatto con i terminali del comparto.

**3** Riposizionare il coperchio dell'alloggiamento delle pile.

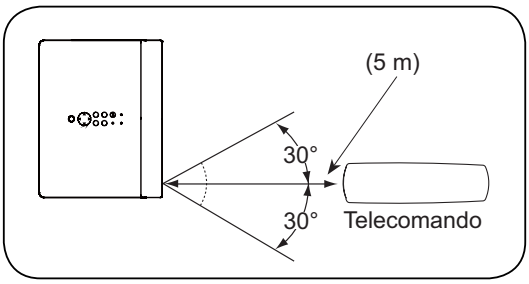


Per garantire un corretto funzionamento, si raccomanda di osservare le seguenti precauzioni:

- Utilizzare due (2) batterie alcaline di tipo AAA o LR03.
- Sostituire sempre le batterie insieme.
- Non usare assieme una pila nuova e una pila usata.
- Evitare il contatto con acqua o liquidi.
- Non esporre i telecomandi ai rischi di umidità o surriscaldamento.
- Non far cadere il telecomando.
- Se si verificasse una perdita delle pile, si raccomanda di pulire bene l'alloggiamento delle pile e caricare pile nuove.
- Se le pile non vengono sostituire correttamente, sussiste il pericolo di esplosioni.
- Smaltire le pile usate conformemente alle istruzioni del produttore delle pile e alle normative locali.

## Distanza Operativa del Telecomando

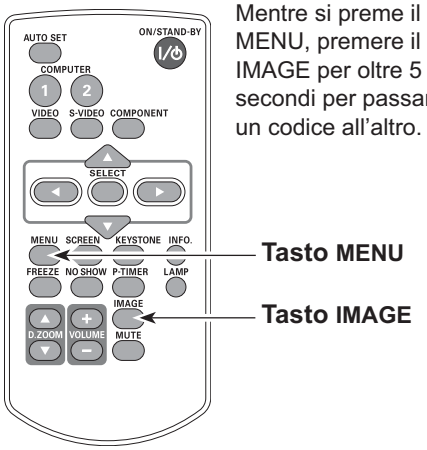
Ogni volta che si preme un tasto, puntare il telecomando verso il proiettore (ricevitore a raggi infrarossi). La distanza operativa massima del telecomando è di circa 5 m con un'angolazione di 60° davanti al proiettore.




## Codice del telecomando

Al proiettore vengono assegnati gli 2 diversi codici del telecomando (Code 1– Code 2). Cambiare i codici del telecomando consente di evitare le interferenze di altri telecomandi quando ci sono più proiettori o strumentazioni video vicini e utilizzati contemporaneamente. Cambiare il codice del telecomando per il proiettore prima di cambiarlo per il telecomando. Consultare la sezione "Telecomando" nel Menu Impostazione a pagina 54.

Premere e mantenere premuti i tasti MENU e IMAGE per almeno 5 secondi per passare tra il **Code 1** e il **Code 2**. Il codice PIN iniziale predefinito è **Code 1**.




Mentre si preme il tasto MENU, premere il tasto IMAGE per oltre 5 secondi per passare da un codice all'altro.

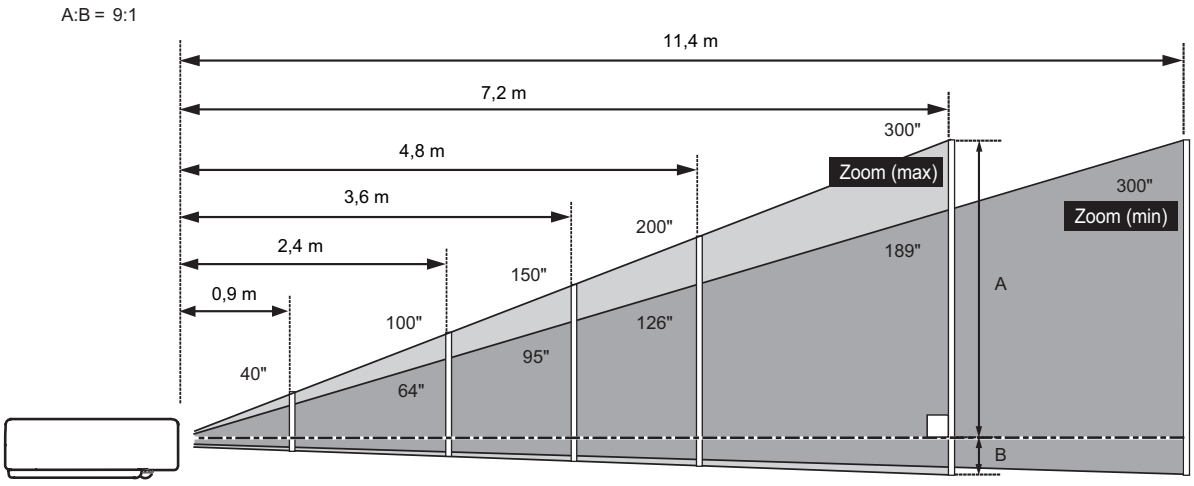
# Installazione

## Posizionamento del proiettore

Per il posizionamento del proiettore, vedere le figure sottostanti. Il proiettore dovrebbe essere installato perpendicolarmente rispetto allo schermo piatto.

✔ **Nota:**

- La luminosità della stanza influisce notevolmente sulla qualità delle immagini. Per ottenere immagini migliori si consiglia di oscurare leggermente l'ambiente.
- Tutte le misure sono puramente indicative e potrebbero variare rispetto alle dimensioni reali.




| Dimensione dello schermo (L x A) mm proporzione dell'immagine 4:3 | 40" | 100" | 150" | 200" | 300" |
|---|---|---|---|---|---|
| | 813 x 610 | 2032 x 1524 | 3048 x 2286 | 4064 x 3048 | 6096 x 4572 |
| Zoom (min) | 1,5m | 3,8 m | 5,7 m | 7,6 m | 11,4m |
| Zoom (max) | 0,9m | 2,4 m | 3,6 m | 4,8 m | 7,2 m |

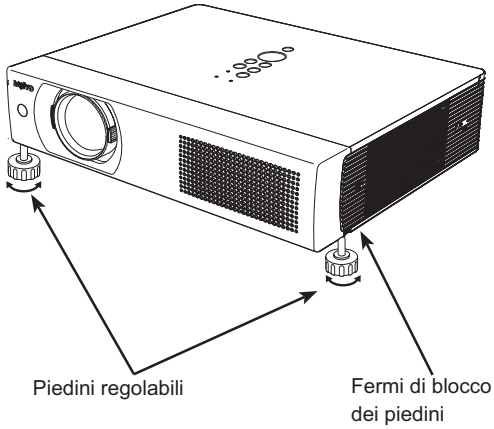
## Piedini regolabili

L'angolo di proiezione può essere regolato fino a 8,9 gradi con i piedini regolabili.

Sollevare la parte anteriore del proiettore ed estrarre i fermi di bloccaggio dei piedini su entrambi i lati del proiettore.

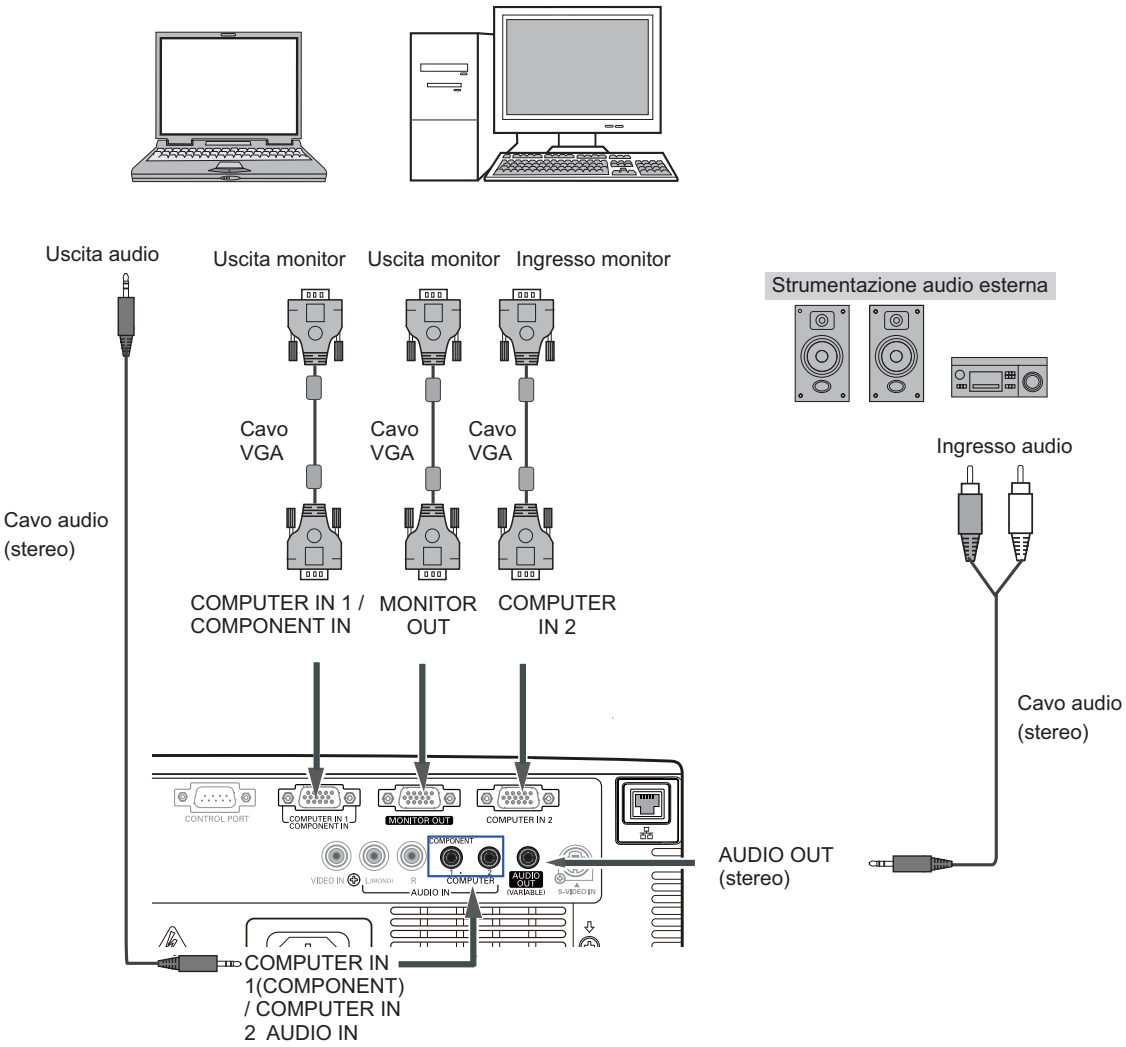
Sganciare i fermi di blocco dei piedini per bloccare i piedini e ruotarli, regolando così l'altezza e l'inclinazione del proiettore.

La distorsione trapezoidale può essere regolata in modo automatico grazie alla funzione di Autoregolazione oppure in modo manuale servendosi del telecomando o del menu di funzionamento (consultare le pagine 24-25, 47-48).



## Collegamento a un Computer

**Cavi usati per la connessione**
• Cavo VGA (Mini D-sub 15 pin) *
• Cavi Audio
(*Un cavo è in dotazione; gli altri cavi non vengono forniti in dotazione con il proiettore.)

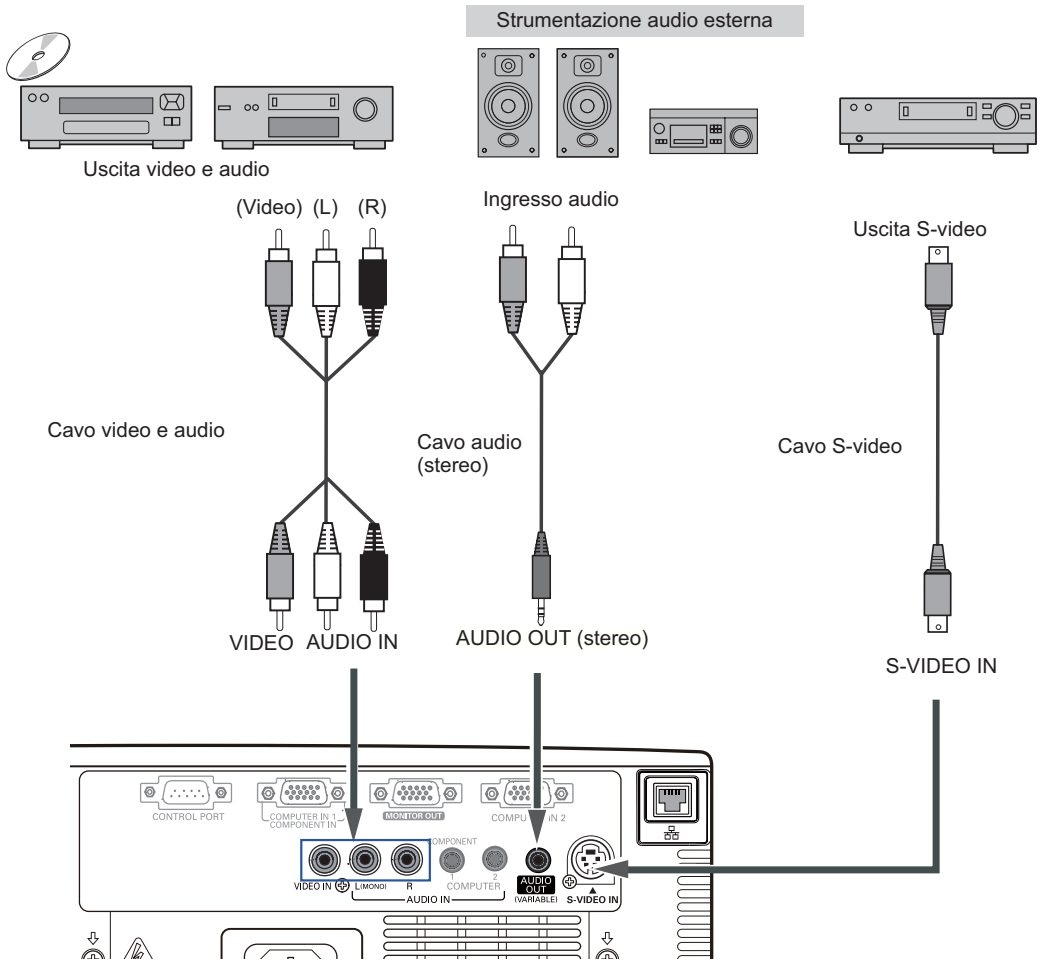



✔ **Nota:**
- Riceve l'audio dal terminale COMPUTER1 (COMPONENT) / COMPUTER 2 AUDIO IN quando si utilizza il terminale COMPUTER IN 1/ COMPONENT IN o COMPUTER IN 2 come ingresso.
- Quando si collega il terminale AUDIO OUT, l'altoparlante integrato del proiettore viene scollegato.

Scollegare il cavo di alimentazione del proiettore e dell'apparecchiatura esterna dalla presa CA prima di collegare i cavi.

## Collegamento all’apparecchiatura video

**Cavi usati per la connessione**
• Cavo audio e video (RCA x 3)
• Cavo S-video
• Cavo audio
(I cavi non sono in dotazione con il proiettore ).



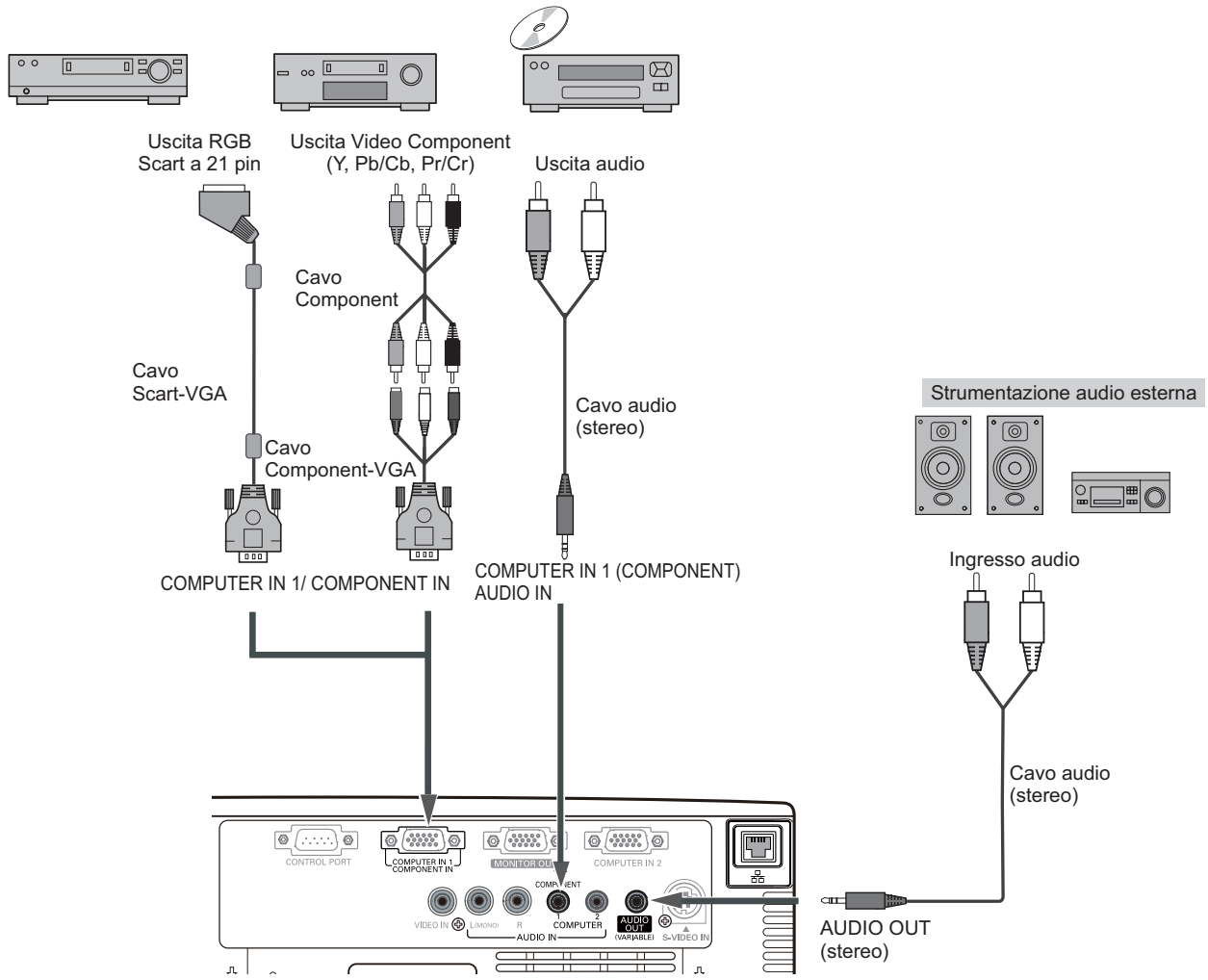

✔ **Nota:**
Quando si collega il terminale AUDIO OUT, l’altoparlante integrato del proiettore viene scollegato.

Scollegare il cavo di alimentazione del proiettore e dell’apparecchiatura esterna dalla presa CA prima di collegare i cavi.

## Collegamento a dispositivi video Component

**Cavi usati per la connessione**
- Cavi Audio
- Cavo Scart-VGA
- Cavo Component
- Cavo Component-VGA

(I cavi non sono in dotazione con il proiettore).



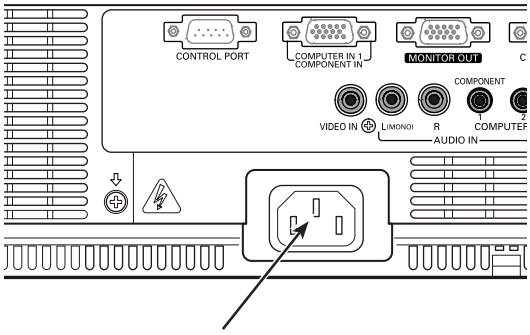

### ✔ Nota:

- Quando si collega il terminale AUDIO OUT, l'altoparlante integrato del proiettore viene scollegato.
- Per ordinare cavi opzionali, consultare pagina 74.

Scollegare il cavo di alimentazione del proiettore e dell'apparecchiatura esterna dalla presa CA prima di collegare i cavi.

## Collegamento del cavo di alimentazione CA

Il proiettore usa normalmente una tensione di alimentazione di 100-120 V CA oppure 200-240 V CA e seleziona in modo automatico il voltaggio in ingresso. È progettato per lavorare con un sistema di alimentazione monofase con filo neutro messo a terra. Per evitare folgorazioni non utilizzare altri tipi di alimentazione.
In caso di dubbi sul tipo di alimentazione, consultare il rivenditore autorizzato o la società elettrica locale.
Prima di accendere il proiettore, collegarlo con le eventuali periferiche.



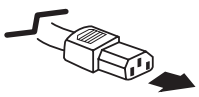
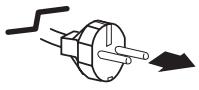
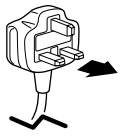

Inserire nel proiettore la spina del cavo di alimentazione in CA (fornito).

**AVVERTENZA**

La presa della rete elettrica CA deve trovarsi nelle vicinanze dell'apparecchio, e deve essere facilmente accessibile.

✔ **Nota:**
Per questioni di sicurezza, disinserire la spina del cavo di alimentazione quando l' apparecchio non deve essere utilizzato. Quando questo proiettore è collegato alla presa della rete elettrica con il cavo di alimentazione in CA, in modalità di stand-by (attesa di funzionamento), assorbe una piccola quantità di corrente elettrica.

**NOTA RELATIVA AL CAVO DI ALIMENTAZIONE**
Il cavo di alimentazione a c.a. deve essere conforme alle norme del paese in cui si usa il proiettore.
Guardando alla tabella sotto, accertare quale spina di cavo di alimentazione in CA bisogna usare.
Se il cavo di alimentazione in CA, completo di spina, non è adatto per la presa della rete elettrica locale, contattare il rivenditore di fiducia.

| **Lato proiettore** | **Lato presa di rete** | | |
|---|---|---|---|
| | **Per gli U.S.A. e il Canada** | **Per l'Europa Continentale** | **Per il Regno Unito** |
|  | |  |  |
| Al connettore del cavo di alimentazione del proiettore. | Alla presa CA. **(120 V CA)** | Alla presa CA. **(200 - 240 V CA)** | Alla presa CA. **(200 - 240 V CA)** |

# Funzionamento di base

## Accensione del proiettore

1. Prima di accendere il proiettore, collegare tutte le periferiche (computer, videoregistratore, ecc.).
2. Inserire il cavo dell'alimentazione CA del proiettore in una presa CA. L'indicatore POWER si illumina di rosso. Aprire il copriobiettivo (consultare pagg. 9, 62).
3. Premere il tasto ON/STAND-BY del pannello superiore o del telecomando. L'indicatore POWER si illumina di verde e vengono attivate le ventole di raffreddamento. Sullo schermo viene visualizzato il display di preparazione e viene avviato il conto alla rovescia.
4. Al termine del conto alla rovescia, sullo schermo viene visualizzata l'ultima sorgente in entrata selezionata e l'icona di stato della modalità Lampada (vedere a pagina 54).
5. Se non vi è segnale di ingresso quando inizierà il proiettore, o il segnale di corrente è mentre fanno funzionare il proiettore, il finestra di selezione di Video/PC verrà visualizzerà sullo schermo, la preghiamo di spostare il puntatore per la sorgente di ingresso desiderata premendo il tasti Puntatore ▲▼ e premere il tasto SELECT. E poi seguire le finestra di guida di segnale di ingresso per correggere il segnale e la connessione.

   Se il proiettore è bloccato con un codice PIN, viene visualizzata la finestra di dialogo che richiede l'inserimento del codice PIN. Inserire il codice PIN come indicato alla pagina seguente.

Il display di preparazione scompare dopo 30 secondi.

### Controllo lampada e sorgente di ingresso selezionati

Stato Controllo Lampada

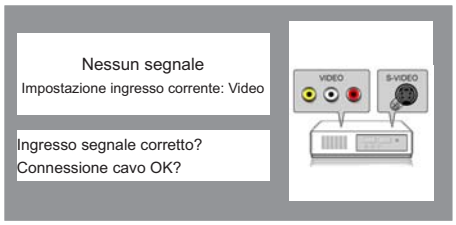
(Vedere a pagina 54 per informazioni sullo stato del controllo lampada).

✔ **Nota:**

Le icone Avviso filtro e Cambia lampada possono essere visualizzate su schermo in base allo stato di utilizzo del proiettore.

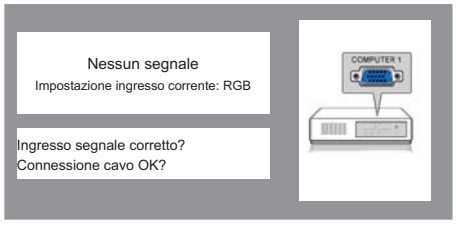
**Finestra di selezione di Video/PC**

**Finestra di guida di segnale di ingresso**




**Finestra di selezione di Video/PC**

**Finestra di guida di segnale di ingresso**




✔ **Nota:**

- Se la funzione di Seleziona logo è impostata su **Off**, il logo non viene visualizzato sullo schermo (pag. 49).
- Se per la funzione **Disattiva attesa** o **Off** è selezionata nella funzione Display, il conto all rovescia non verrà visualizzato sullo schermo (pag. 48).
- Durante il periodo del conto alla rovescia, tutte le operazioni sono disabilitate.
- Quando la funzione Ricerca ingresso è impostata su **On 2**, il segnale di ingresso viene ricercato automaticamente (pag. 47)
- Quando **Off** selezionato nella funzione di Display, il Video/PC finestra di selezione e la finestra di guida segnale di ingresso non vengono visualizzati sullo schermo. (pag. 48)

## Inserire un codice PIN

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per inserire un numero. Premere il tasto Puntatore ► per confermare il numero e spostare il puntatore alla casella successiva. Il numero passa a ∗. Se viene confermato un numero non corretto, utilizzare il tasto Puntatore ◄, per spostare il cursore sul numero che si vuole correggere, quindi selezionare il numero corretto.

Ripetere l'operazione finché non sono stati inseriti tutti i numeri che compongono il codice a quattro cifre.

Una volta confermato il numero a quattro cifre, spostare il puntatore su **Conferma**. Premere il tasto SELECT per iniziare a utilizzare il proiettore.

Se è stato inserito un codice PIN non corretto, l'indicazione **Codice PIN** e il numero (∗∗∗∗) diventeranno rossi per alcuni istanti. Ripetere la procedura di inserimento del codice PIN.

## Che cos'è il codice PIN?

Il codice PIN (Personal Identification Number, Numero Personale di Identificazione) è un codice di sicurezza basato su un numero identificativo personale che consente solo alla persona che ne è a conoscenza di utilizzare il proiettore. L'impostazione di un codice PIN evita l'utilizzo non autorizzato del proiettore.

Il codice PIN è costituito da quattro numeri. Per bloccare l'uso del proiettore con un Blocca codice PIN, fare riferimento alla sezione Menu Impostazione alle pagine 55-56.

**AVVERTENZA RELATIVA ALL'USO DEL CODICE PIN**
Se si dimentica il codice PIN impostato, non sarà più possibile avviare il proiettore. Impostare il nuovo codice PIN con la massima attenzione, annotarlo nell'apposito spazio a pagina 77 del presente manuale e tenerlo a portata di mano. Se il codice PIN viene smarrito o dimenticato, rivolgersi al rivenditore o un centro di assistenza.

**Finestra di dialogo per l'inserimento del codice PIN**

Dopo la scomparsa dell'icona OK, è possibile utilizzare il proiettore.




✔ **Nota:**

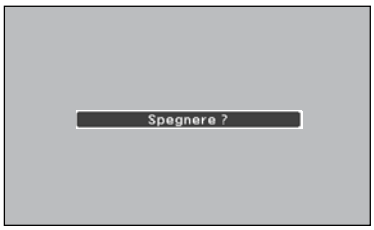
- Se il codice PIN non viene inserito entro 3 minuti dopo la visualizzazione della finestra di dialogo per il codice PIN, il proiettore si spegne automaticamente.
- "1234" è il codice PIN predefinito impostato in fabbrica.

## Spegnimento del proiettore

**1** Premere il tasto ON/STAND-BY sul pannello dei comandi superiore oppure sul telecomando, e sullo schermo appare il messaggio **Spegnere?**.

**2** Premere nuovamente il tasto ON/STAND-BY per spegnere il proiettore. L'indicatore POWER comincia a lampeggiare in rosso e le ventole di raffreddamento continuano a funzionare. (È possibile selezionare il livello di rumore e la velocità di rotazione per le ventole. Vedere "Raffreddamento" a pagina 57). È quindi possibile scollegare il cavo dell'alimentazione CA anche se le ventole sono ancora in funzione.

**3** Quando il proiettore si è raffreddato sufficientemente per poter essere nuovamente acceso, l'indicatore POWER smette di lampeggiare ed è possibile accendere nuovamente il proiettore.




Il messaggio **Spegnere?** scompare dopo 4 secondi.

AFFINCHÉ LA LAMPADA DURI IL PERIODO SPECIFICATO, UNA VOLTA ACCESA, ATTENDERE ALMENO 5 MINUTI PRIMA DI SPEGNERLA.

NON UTILIZZARE IL PROIETTORE IN MODO COSTANTE SENZA INTERVALLI DI RIPOSO. UN UTILIZZO CONTINUO POTREBBE DIMINUIRE LA DURATA DI VITA DELLA LAMPADA. SPEGNERE IL PROIETTORE E LASCIARLO RIPOSARE ALMENO UN'ORA OGNI 24 ORE DI UTILIZZO.

✔ **Nota:**

- Quando la funzione Accensione rapida è impostata su **On**, il proiettore si accende automaticamente collegando il cavo di alimentazione CA a una presa di corrente CA (pag. 53).
- La velocità di funzionamento delle ventole di raffreddamento varia in base alla temperatura all'interno del proiettore.
- Non inserire il proiettore nella custodia prima che sia sufficientemente raffreddato.
- Se l'indicatore WARNING lampeggia o si illumina di rosso, consultare la sezione "Indicatore WARNING" a pagina 60.
- Quando l'indicatore POWER lampeggia, la lampada è in fase di raffreddamento e non è possibile accendere il proiettore. Attendere che l'indicatore POWER smetta di lampeggiare prima di riaccendere il proiettore.
- La rotazione delle ventole è terminata direttamente se il cavo di alimentazione CA viene scollegato dopo lo spegnimento del proiettore.
- Attendere che l'indicatore POWER sia illuminato costantemente in rosso prima di riaccendere il proiettore. Il tempo di attesa per il riavvio è inferiore nella normale procedura di spegnimento delle ventole di raffreddamento, rispetto al disinserimento del cavo di alimentazione CA dopo lo spegnimento.

## Come utilizzare il menu su schermo

Il proiettore può essere regolato o impostato tramite il menu su schermo. I menu sono organizzati secondo una struttura gerarchica, con un menu principale diviso in sottomenu, a loro volta suddivisi in altri sottomenu. Per ogni procedura di regolazione e impostazione, consultare la rispettiva sezione del Manuale.

**1** Premere il tasto MENU sul pannello superiore o sul telecomando per visualizzare il menu su schermo.

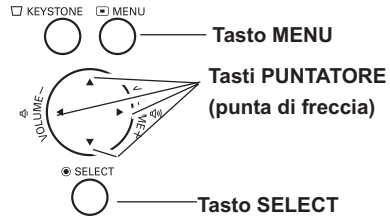
**2** Usare i tasti Puntatore ▲▼ per evidenziare o selezionare un'opzione del menu principale. Usare i tasto Puntatore ► oppure SELECT per accedere alle opzioni del sottomenu. (L'opzione selezionata viene evidenziata in ARANCIONE.)

**3** Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione del sottomenu desiderata, quindi premere il tasto SELECT per impostare quella specifica voce o per accedere a quella voce.

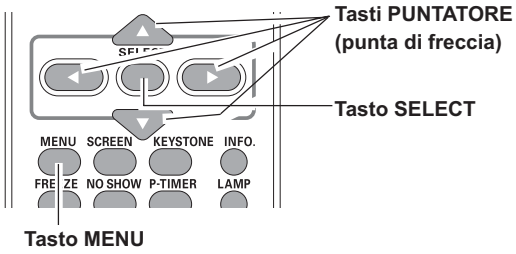
**4** Usare i tasti Puntatore ▲▼◄► per regolare le impostazioni oppure per passare da un'opzione all'altra, quindi premere il tasto SELECT per attivare una certa opzione e per tornare al sottomenu.

**5** Premere il tasto Puntatore ◄ per tornare al menu principale; premere nuovamente il tasto MENU per uscire dal menu su schermo.

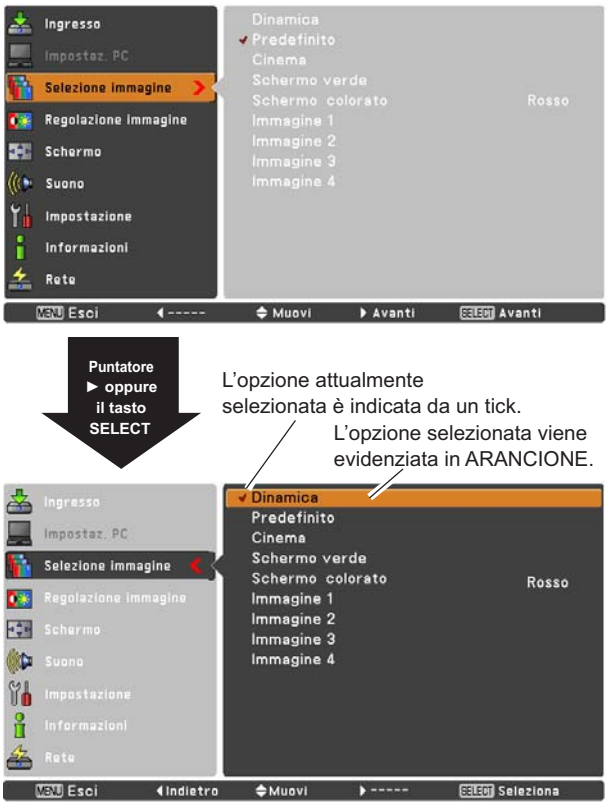
### Pannello di controllo superiore




### Telecomando




### Menu su schermo



## Barra dei menu

Per le funzioni dettagliate di ciascun menu, vedere “Albero del menu” alle pagine 69-70.

① Ingresso
Utilizzato per selezionare una sorgente di ingresso fra **Computer 1**, **Computer 2**, **Video** oppure **S-video** (pagg. 29-30,39-40).

② Impostaz. PC
Selezionare **Auto regolaz. PC**, **Sincron. fine**, **Punti totali**, **Orizzontale**, **Verticale**, **Clamp**, **Area display orizz.**, **Area display vert.** e per regolare i parametri e farli corrispondere al formato del segnale in entrata del PC. (pagg. 32-34).

③ Selezione immagine
Se la sorgente è un computer, viene utilizzato per selezionare una modalità di immagine fra **Dinamica**, **Predefinito**, **Reale**, **Schermo verde**, **Schermo Colorato** e **Immagine1 - 4** (pag. 35).
Se la sorgente è Video, viene utilizzato per selezionare una modalità immagine fra **Dinamica**, **Predefinito**, **Cinema**, **Schermo verde** e **Immagine 1- 4** (pag. 42).

④ Regolazione immagine
Se la sorgente è un computer, viene utilizzato per selezionare l’immagine del computer [**Contrasto**, **Luminosità**, **Temp. colore**, **Bilanciamento dei bianchi (R/G/B)**, **Nitidezza** e **Gamma**] (pagg. 36-37).
Se la sorgente è Video, utilizzato per regolare l’immagine [**Contrasto**, **Luminosità**, **Color**, **Tinta**, **Temp. colore**, **Bilanciamento dei bianchi (R/G/B**), **Nitidezza**, **Gamma**, **Riduzione rumorosità** e **Progressivo**] (pagg. 43-44).

⑤ Schermo
Se la sorgente è un computer, utilizzato per regolare le dimensioni dell’immagine [ **Normale**, **Vero**, **Espanso**, **Piena Larghezza**, **Utente** e **Zoom digitale +/–**] (pagg. 37-38).
Se la sorgente è Video, utilizzato per impostare le dimensioni dell’immagine [**Normale**, **Espanso** e **Utente**] (pag. 45).

⑥ **Suono**
Utilizzato per regolare o silenziare il volume (pag. 26).

⑦ **Impostazione**
Imposta le configurazioni operative del proiettore (pagg. 46-58).

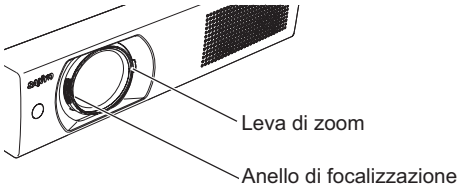
⑧ **Informazioni**
Visualizza le informazioni della sorgente in entrata: **Ingresso**, **Freq. orizz.**, **Freq. vert.**, **Schermo**, **Lingua**, **Condizione Lampada**, **Contatore Lampada**, **Risparmio Energetico**, **Blocco Comandi**, **Blocca codice PIN** e **Telecomando** (pag. 59).

⑨ **Rete**
Consultare il Manuale dell’Utente alla sezione “Installazione e funzionamento della rete”.

⑩ **Guida**
Viene visualizzato il funzionamento dei tasti.

## Regolazione zoom e messa a fuoco

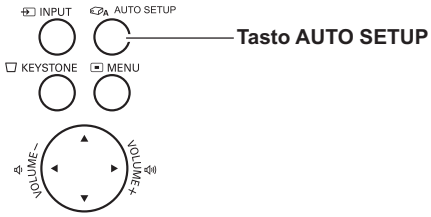
Ruotare l'anello di zoom per impostare lo zoom in avanti o in indietro.
Ruotare l'anello di messa a fuoco per regolare la messa a fuoco dell'immagine.



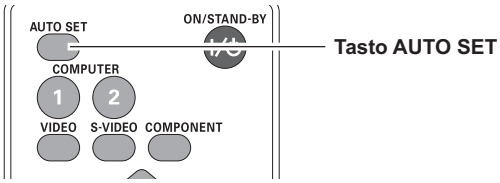

## Funzione di Autoregolazione

La funzione di Autoregolazione è fornita per eseguire automaticamente l'impostazione di **Autoregolazione** (incluse le funzioni di **Ricerca ingresso**, **Auto regolaz. PC e Keystone automatico**) nel menu di impostazione premendo semplicemente il tasto AUTO SETUP sul pannello di controllo superiore o AUTO SET sul telecomando. Consultare pagina 47 per l'impostazione della funzione di Autoregolazione.

### Pannello di controllo superiore




### Telecomando




✔ **Nota:**

- La funzione di regolazione trapezoidale automatica corregge solo la distorsione verticale e non quella orizzontale.
- La funzione di regolazione trapezoidale automatica non funziona quando la funzione Soffitto è impostata su **On** nel menu Impostazione (pag. 52).
- La correzione perfetta della distorsione di immagine non può essere garantita con la funzione di Autoregolazione. Se la distorsione non è corretta adeguatamente premendo il tasto AUTO SETUP o il tasto AUTO SET, regolarla manualmente premendo il tasto KEYSTONE sul telecomando o selezionando Trapezio nel menu Impostazione (pag. 48).
- Con alcuni computer non è possibile regolare completamente le opzioni **Sincron. fine**, **Punti totali**, **Orizzontale** e **Verticale** mediante la funzione di Autoregolazione PC. Se l'immagine non viene proiettata correttamente mediante questa funzione, è necessario eseguire una regolazione manuale (pagg. 33–34).

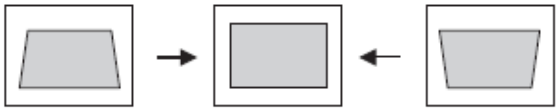
# Correzione della distorsione trapezoidale

Se l'immagine proiettata presenta ancora una distorsione trapezoidale dopo aver premuto il tasto AUTO SETUP dal pannello dei comandi superiore oppure il tasto AUTO SET sul telecomando, correggere l'immagine manualmente come segue:
Premere il tasto KEYSTONE sul pannello di controllo o sul telecomando per passare alla regolazione Predefinito (per Verticale/Orizzontale)/Angolo. Comparirà la finestra di dialogo Regolazione Predefinito o Angolo. Usare i tasti puntatore ▲▼◄► per correggere la distorsione Predefinito o Angolo. La regolazione Predefinito o Angolo può essere salvata in memoria (consultare pagina 48).

## Predefinito

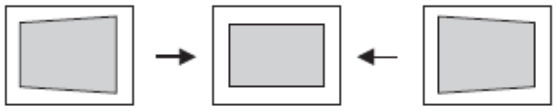
Ridurre la larghezza inferiore con il tasto puntatore ▼.

Ridurre la larghezza superiore con il tasto puntatore ▲.



Ridurre la parte destra con il tasto puntatore ►.

Ridurre la parte sinistra con il tasto puntatore ◄.

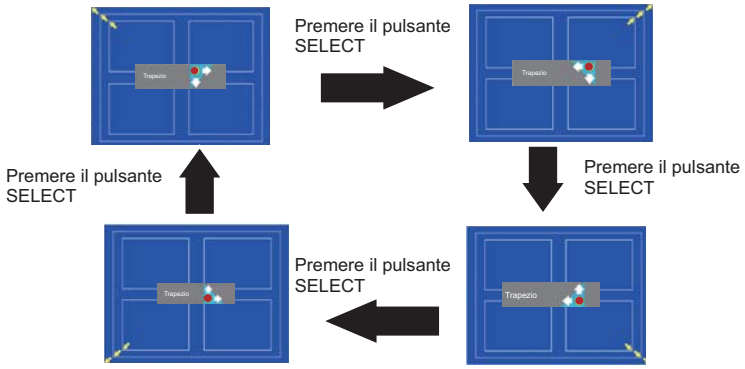


## Angolo

Premere il tasto KEYSTONE sul pannello di controllo o sul telecomando per passare alla regolazione Angolo, premere il tasto SELECT sul telecomando per selezionare l'angolo che si desidera regolare.

Ridurre la parte dell'angolo superiore sinistra con i tasti puntatore ►▼.

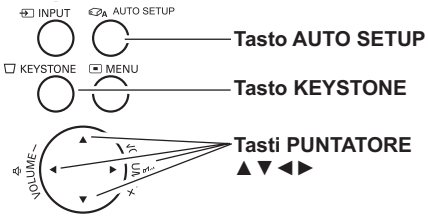
Ridurre la parte dell'angolo superiore destra con i tasti puntatore ◄▼.



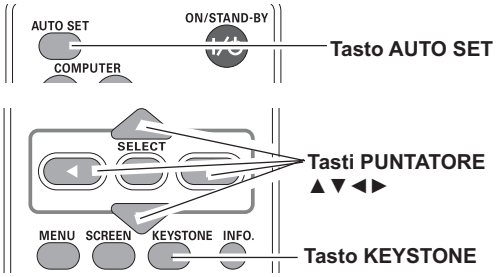

Ridurre la parte dell'angolo inferiore sinistro con i tasti puntatore ►▲.

Ridurre la parte dell'angolo inferiore destra con i tasti puntatore ◄▲.

## Pannello di controllo superiore



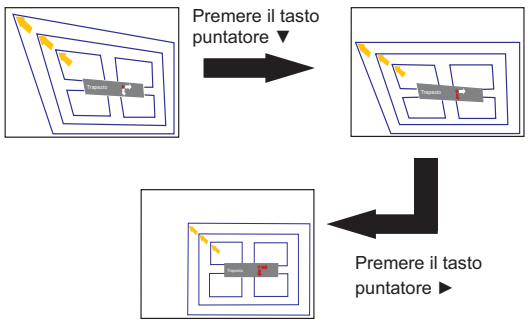

## Telecomando




### ✔ Nota:

- Le frecce bianche indicano che non vi è nessuna correzione.
- Una freccia rossa indica la direzione della correzione.
- Una freccia sparisce quando ci si trova al livello di correzione massimo.
- Se si preme e si tiene premuto il tasto KEYSTONE per oltre 3 secondi mentre è visualizzata la finestra di dialogo Predefinito o Angolo, la correzione Predefinito o Angolo sarà rilasciata.
- Lo Schema correzione può essere impostato su **Off**, **Rosso**, **Bianco** o **Blu** nella funzione Schema correzione. Vedere "Keystone" a pagina 48.
- La gamma regolabile è limitata in base al segnale di ingresso.
- Le funzioni Predefinito e Angolo non possono essere regolate in contemporanea. Se si regola una delle funzioni, l'altra sarà azzerata automaticamente.
- La funzione correzione trapezoidale angolo potrebbe essere annullata quando si imposta la funzione Keystone automatico o manuale. Per evitare ciò, si consiglia di impostare la funzione Keystone automatico su Off mentre è attiva la funzione correzione trapezoidale.

Esempio di regolazione dell'angolo superiore sinistro:



# Regolazione dell'audio

## Operazione diretta

### Volume
Premere i tasti VOLUME +/– sul pannello superiore o sul telecomando per regolare il volume. Sullo schermo, per pochi secondi, appare la finestra di dialogo del volume.

### Muto
Premere il tasto MUTE sul telecomando e selezionare **On** per disattivare temporaneamente il suono. Per riattivare il suono, premere nuovamente il tasto MUTE, quindi selezionare **Off** oppure premere i tasti VOLUME +/–. La funzione Mute viene applicata anche al connettore AUDIO OUT.

## Operazione tramite il menu

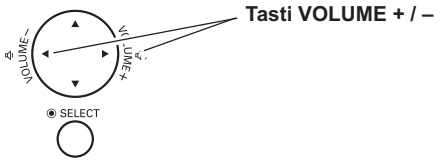
**1** Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti puntatore ▲▼ per selezionare **Suono**. Usare il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT per accedere alle opzioni del sottomenu.

**2** Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare il sottomenu desiderato e premere il tasto SELECT per accedere all'opzione selezionata.

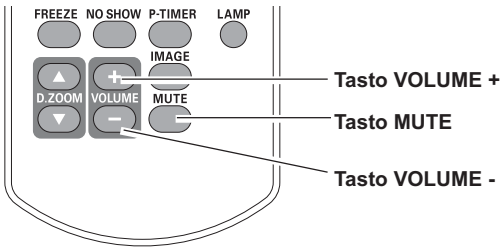
### Volume
Premere il tasto Puntatore ▲ per aumentare il volume oppure premere il tasto Puntatore ▼ per ridurre il volume.

### Muto
Premere il tasto SELECT per impostare la funzione di silenziamento su **On/Off**. Quando l'audio non è attivato, viene visualizzato **On**. Premere nuovamente i tasti VOLUME +/– per riattivare l'audio.

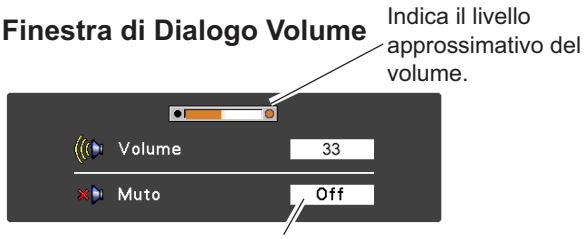
## Pannello di controllo superiore




## Telecomando




## Finestra di Dialogo Volume




Premere il tasto MUTE per impostare la funzione di silenziamento su **On** o **Off**. La finestra di dialogo scompare dopo 4 secondi.

## Menu Suono

## Funzionamento tramite telecomando

Per alcune operazioni di uso frequente, si consiglia di utilizzare il telecomando. La semplice pressione di un tasto consente di eseguire l'operazione desiderata in modo rapido, senza dover richiamare il menu su schermo.

### Tasti COMPUTER 1/2, VIDEO, S-VIDEO e COMPONENT

Premere il tasto COMPUTER 1/2, VIDEO, S-VIDEO e COMPONENT sul telecomando per selezionare la sorgente di ingresso. Consultare le pagine 29-30, 39-40 per maggiori informazioni.

### Tasto FREEZE

Premere il tasto FREEZE sul telecomando per fermare l'immagine presente sullo schermo. Per annullare la funzione fermo immagine, premere nuovamente il tasto FREEZE o premere qualsiasi altro tasto.

### Tasto INFO.

Visualizza le informazioni della sorgente in entrata: **Ingresso**, **Freq. orizz.**, **Freq. vert.**, **Schermo**, **Lingua**, **Condizione lampada**, **Contatore lampada**, **Risparmio energetico**, **Blocco Comandi**, **Blocca codice PIN** e **Telecomando** (pag. 59).

### Tasti D.ZOOM

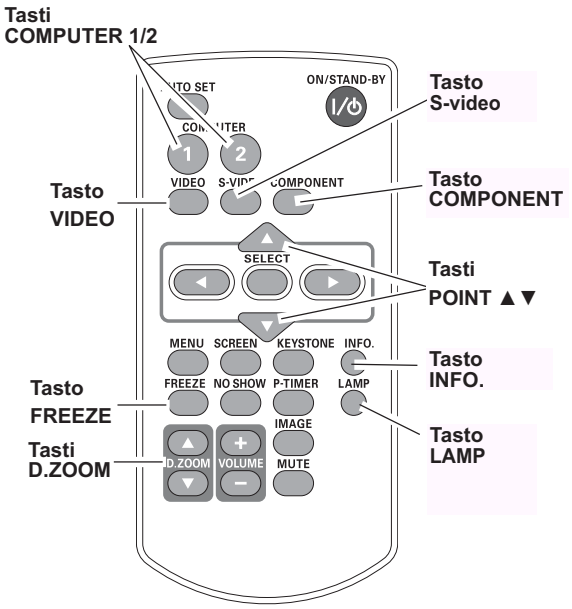
Premere i tasti D.ZOOM sul telecomando per accedere alla modalità zoom digitale +/–. Consultare pagina 38 per maggiori informazioni.

### Tasto LAMP

Premere il tasto LAMP sul telecomando per selezionare la modalità lampada e modificare la luminosità sullo schermo.

- **Alta**.....Più luminoso rispetto alla modalità Normale.
- **Normale**.....Luminosità normale.
- **Economia**.....Riduce la luminosità, riduce en il consumo elettrico della lampada e prolunga la vita operativa.

### Telecomando




✔ **Nota:**

Vedere la pagina successiva per la descrizione degli altri tasti.

### Tasto NO SHOW

Premere il tasto NO SHOW sul telecomando per cambiare l'immagine in immagine tutta nera. Per tornare alla modalità normale, premere nuovamente il tasto NO SHOW o premere qualsiasi altro tasto. Lo schermo cambia nel modo seguente a ogni pressione del tasto NO SHOW.

schermo nero ➔ normale ➔ schermo nero ➔ normale ➔·····

Il messaggio **No show** scompare dopo 4 secondi.

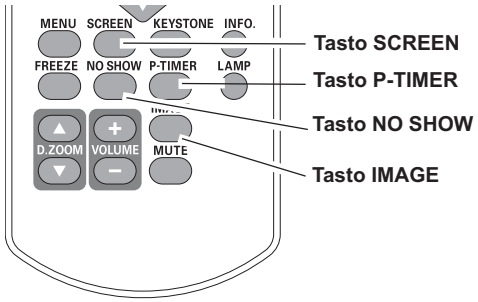
### Tasto P-TIMER

Premere il tasto P-TIMER sul telecomando. Sullo schermo viene visualizzata l'indicazione **00:00** del timer e il timer inizia il conto alla rovescia (00:00 - 59:59).
Per interrompere il conto alla rovescia, premere il tasto P-TIMER. Per interrompere la funzione il P-Timer, premere nuovamente il tasto P-TIMER.

Display P-Timer

### Tasto IMAGE

Premere il tasto IMAGE sul telecomando per selezionare il livello immagine desiderato per lo schermo. Per maggiori informazioni, consultare le pagine 35, 42.




### Tasto SCREEN

Selezionare le dimensioni dello schermo (Consultare le pagine 37-38 e 45 per maggiori informazioni).

✔ **Nota:**

Vedere la pagina precedente per la descrizione degli altri tasti.

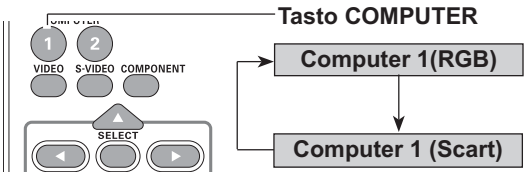
# Ingresso computer

## Selezione della sorgente di ingresso (Computer 1: RGB)

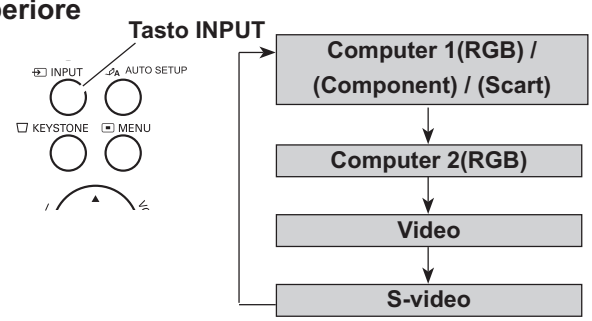
### Operazione diretta

Scegliere **Computer 1** (**RGB**) premendo il tasto INPUT sul pannello di controllo superiore oppure premendo il tasto COMPUTER 1 del telecomando.
Prima di utilizzare il tasto INPUT, è necessario selezionare la sorgente di ingresso corretta tramite le operazioni di menu, come descritto di seguito.

**Telecomando**




**Pannello di controllo superiore**




### Operazione tramite il menu

**1** Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Ingresso** e quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.

**2** Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare Computer 1.

**3** Quando è selezionato Computer 1, premere il tasto Puntatore ► per accedere alle opzioni del sottomenu. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare la sorgente di ingresso RGB e quindi premere il tasto SELECT.

**Menu Ingresso**

**✔ Nota:**
Quando la funzione Ricerca ingresso è impostata su **On 1** o **On 2** nella funzione di Autoregolazione, il segnale di ingresso viene ricercato automaticamente (pag. 47).

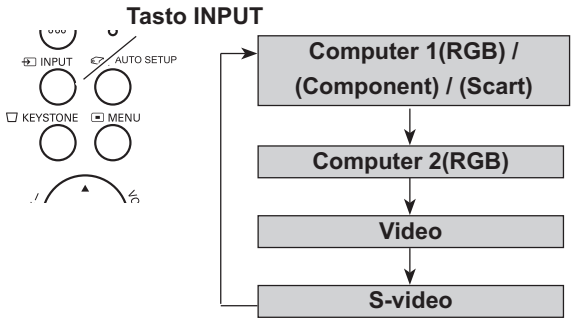
# Selezione della sorgente di ingresso (Computer 2: RGB)

## Operazione diretta

Scegliere **Computer 2(RGB)** premendo il tasto INPUT sul pannello di controllo superiore oppure premendo il tasto COMPUTER 2 del telecomando.

### Telecomando

### Pannello di controllo superiore



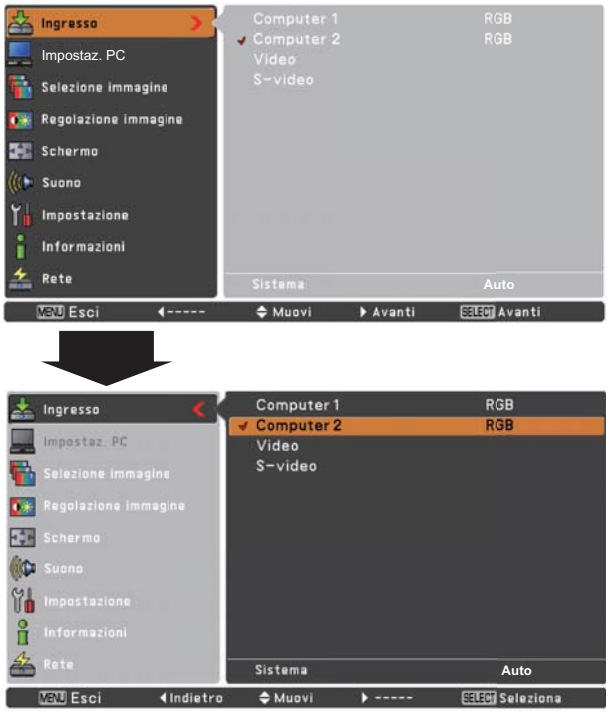

## Operazione tramite il menu

**1** Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Ingresso** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.

**2** Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Computer 2** quindi premere il tasto SELECT.

**3** Se si seleziona Computer 2 la sorgente di ingresso RGB(Analogico) viene selezionata direttamente.

### Menu Ingresso




✔ **Nota:**
Quando la funzione Ricerca ingresso è impostata su **On 1** o **On 2** nella funzione di Autoregolazione, il segnale di ingresso viene ricercato automaticamente (pag. 47).

## Selezione del sistema del computer

Questo proiettore si sintonizza automaticamente su vari tipi di computer con il suo sistema Multi-scan e di Autoregolazione del PC. Se si seleziona Computer come sorgente del segnale, il proiettore rileva automaticamente il formato del segnale e si autoconfigura per proiettare un'immagine corretta senza ulteriori impostazioni (i formati dei segnali supportati da questo proiettore sono riportati a pagina 72).

Può essere visualizzato uno dei messaggi riportati di seguito nei seguenti casi:

**Auto** Se il proiettore non riesce a riconoscere il segnale collegato come sistema PC impostato nel proiettore, La funzione **Auto** viene visualizzata nella finestra del Menu Sistema PC e la funzione di Auto Regolazione PC consente di visualizzare le immagini in modo corretto. Se l'immagine non viene proiettata correttamente, è necessario eseguire la regolazione manuale (pagg. 33-34).

**-----** Il computer non riceve alcun segnale. Verificare che il collegamento del computer e del proiettore sia stato eseguito correttamente. (Vedere "Guida e rimedi in caso di problemi di funzionamento" a pagina 66).

**Modalità 1** Il sistema preimpostato viene regolato manualmente nel Menu Impostaz. PC. I dati della regolazione possono essere memorizzati in **Modalità 1-5** (pagg. 33-34).

**SVGA 1** Viene selezionato un sistema PC compatibile col proiettore. Il proiettore sceglie il sistema appropriato compatibile e lo visualizza.

*** Modalità 1** e **SVGA 1** sono degli esempi.

**Menu Sistema PC**

Menu Sistema PC Questa casella indica il sistema selezionato.

### Selezione manuale del sistema computer

Il sistema PC può essere impostato anche manualmente.

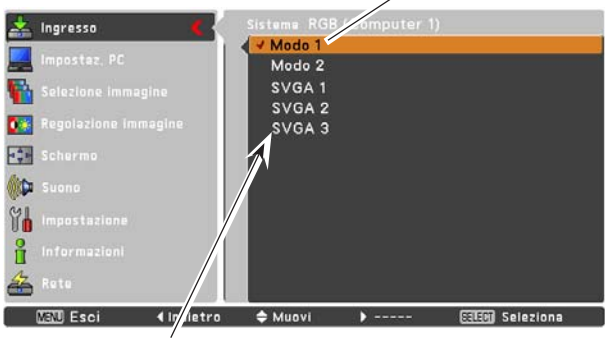
**1** Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Ingresso** e quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.

**2** Usare i Tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Sistema** e quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.

**3** Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare il sistema desiderato, quindi premere il tasto SELECT.

**Modalità (1–5)**
Utente impostata nel menu Impostaz. PC (pagg. 33-34).

**Menu Sistema PC**




I sistemi possono essere selezionati in queste caselle di dialogo.

# Autoregolazione PC

La funzione di Autoregolazione PC serve per regolare in modo automatico le posizioni **Sincron. fine**, **Punti Totali**, **Orizzontale**, **Verticale**, **Clamp**, **Area Display orizz.** e **Area display vert.** per renderle il più adatte possibili al computer.

## Operazione tramite il menu

### Auto regolaz. PC

1. Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti puntatore ▲▼ per selezionare **Impostaz. PC** e in seguito premere il tasto puntatore ► oppure il tasto SELECT.
2. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Auto regolaz. PC** quindi premere il tasto SELECT.

**Per memorizzare i dati della regolazione**
È possibile memorizzare nel proiettore i parametri di regolazione della funzione di Autoregolazione PC. Quando i parametri sono stati memorizzati, è possibile eseguire le impostazioni semplicemente selezionando una **Modalità (1–5)** nel menu Sistema PC (pag. 31). Consultare anche “Memorizza” a pagina 34.

✔ **Nota:**
- Con alcuni computer non è possibile regolare completamente le opzioni **Sincron. fine**, **Punti totali**, **Orizzontale** e **Verticale** mediante la funzione di Autoregolazione PC. Se l’immagine non viene proiettata correttamente mediante questa funzione, è necessario eseguire una regolazione manuale (pagg. 33–34).
- Non è possibile utilizzare la funzione di Autoregolazione PC se nel menu Sistema PC (pag. 31) sono selezionati i segnali **480i, 575i, 480p, 575p, 720p,1035i** o **1080i**.

## Menu Impostaz. PC

Utilizzare i Tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Auto regolaz. PC** quindi premere il tasto SELECT.
Quando è in corso la funzione Autoregolazione PC, viene visualizzato il messaggio **Attendere...**.

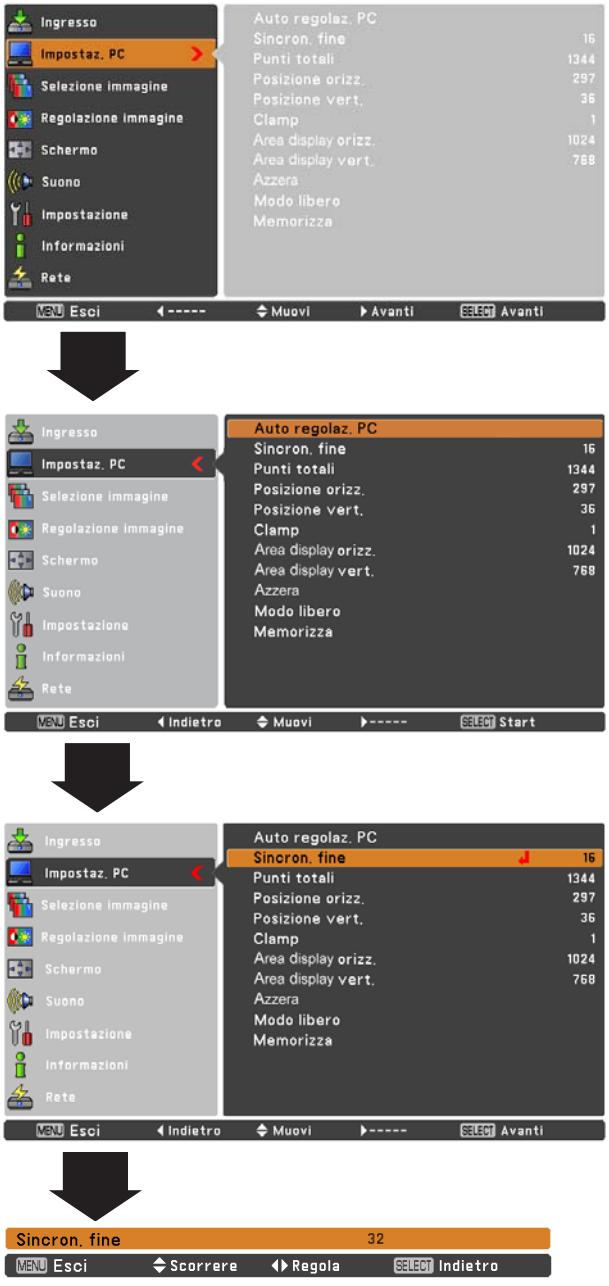
## Regolazione manuale PC

Alcuni computer utilizzano formati segnale speciali che non possono essere regolati tramite il sistema Multiscan di questo proiettore. Questo proiettore dispone di una funzione di regolazione manuale del PC che consente di regolare con precisione diversi parametri, in modo che corrispondano a quelli dei formati segnale speciali. Il proiettore dispone di cinque aree di memorizzazione indipendenti, che consentono di memorizzare i parametri regolati manualmente. In questo modo è possibile richiamare l'impostazione per un computer specifico ogni volta che viene utilizzato.

**1** Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Impostaz. PC** quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.

**2** Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT per visualizzare la finestra di dialogo della regolazione. Usare i tasti Puntatore ◄► per regolare il valore.

### Menu Impostaz. PC




### Sincron. fine

Usare i tasti Puntatore ◄► per regolare il valore, eliminando lo sfarfallio dall'immagine visualizzata (da 0 a 31).

### Punti totali

Usare i tasti Puntatore ◄► per regolare il numero di punti totali su una singola riga orizzontale di modo che corrisponda all'immagine del PC.

### Orizzontale

Usare i tasti Puntatore ◄► per regolare la posizione orizzontale dell'immagine.

### Verticale

Usare i tasti Puntatore ◄► per regolare la posizione verticale dell'immagine.

### Clamp

Usare i tasti Puntatore ◄► per regolare il livello di clamp. Se l'immagine presenta righe di colore scuro, si consiglia di utilizzare questo tipo di regolazione.

### Area display orizz.

Usare i tasti Puntatore ◄► per regolare l'area orizzontale visualizzata dal proiettore.

### Area display vert.

Usare i tasti Puntatore ◄► per regolare la posizione verticale visualizzata dal proiettore.

### Azzera

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare **Azzera** e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sí**. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

### Cancella modalità

Per cancellare i dati memorizzati, selezionare **Cancella modalità** e premere il tasto puntatore ► oppure il tasto SELECT. Spostare il puntatore sulla Modalità che si desidera cancellare, quindi premere il tasto SELECT.

### Memorizza

Per memorizzare i parametri regolati, selezionare **Memorizza** e premere il tasto puntatore ► oppure il tasto SELECT. Spostare l'evidenziazione su una delle opzioni da **Modalità 1** a **5** in cui si desiderano memorizzare i parametri, quindi premere il tasto SELECT.

### Menu Cancella modalità

Valori dei **Punti totali**, **Orizzontale**, **Verticale**, **Area display orizz.** e **Area display vert.**.

✔ **Nota:**

- Le impostazioni **Área de imagen (Orizz./Vert.)** non possono essere selezionate quando nel menu Sistema PC è selezionata l'opzione **480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i** o **1080i** (pag. 31).
- Quando viene trasmesso il segnale di ingresso del computer al proiettore, Impostaz. PC sarà reso disponibile.

### Menu Memorizza

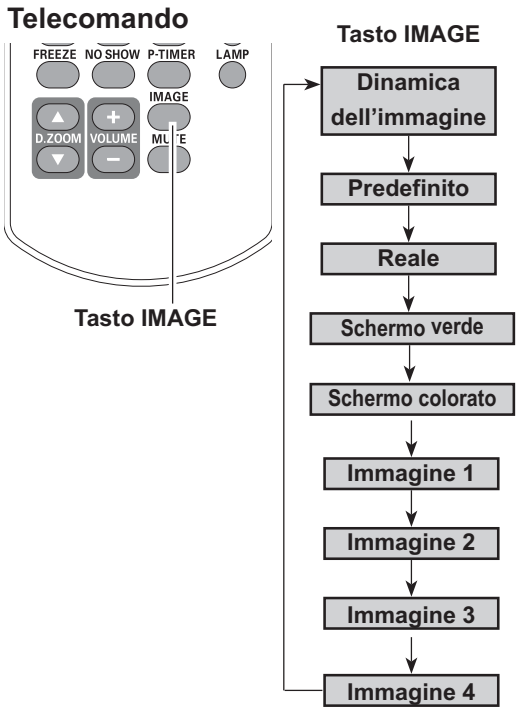
Premere il tasto MENU per chiudere la finestra di dialogo.

Premere il tasto SELECT per memorizzare i dati di regolazione.

# Selezione modalità immagine

## Operazione diretta

Serve per selezionare il livello di immagine tra **Dinamica, Predefinito**, **Reale, Schermo verde**, **Schermo colorato, Immagine 1**, **Immagine 2**, **Immagine 3** e **Immagine 4** premendo il tasto IMAGE del telecomando.




## Operazione tramite il menu

1. Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare Selezione immagine quindi premere il tasto Puntatore ► o il tasto SELECT.
2. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT.

**Dinamica dell'immagine**

Livello immagine adatto per la visualizzazione delle immagini in ambienti luminosi.

**Predefinito**

Livello di immagine normale preselezionato su questo proiettore.

**Reale**

Modalità immagine con aumento delle tonalità intermedie per i grafici.

**Schermo verde**

Per un'immagine proiettata su lavagna.
Questa modalità consente di migliorare l'immagine proiettata su una lavagna. Tale modalità ha effetto solo su lavagne di colore verde, non sulle lavagne tradizionali di colore nero.

**Schermo colorato**

Questa funzione consente di ottenere un'immagine di colore molti simile all'immagine di colore proiettata su uno schermo bianco selezionando il colore simile a quello della parete da una gamma di quattro colori preimpostati.

**Immagine 1–4**

Per visualizzazione con modalità immagine predefinita da utente nel Menu Regolazione immagine (consultare pagg. 36-37). Questa memoria immagine è presente in ogni computer, sorgente ingresso componente, S-video e video.

**Menu Selezione immagine**

## Regolazione del livello dell'immagine

**1** Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Regolazione Immagine** quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.

**2** Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT per visualizzare la finestra di dialogo della regolazione. Usare i tasti Puntatore ◄► per regolare il valore.

### Contrasto

Premere il tasto Puntatore ◄ per diminuire il contrasto e il tasto Puntatore ► per aumentare il contrasto (da 0 a 63).

### Luminosità

Premere il tasto Puntatore ◄ per diminuire la luminosità: premere il tasto Puntatore ► per aumentare la luminosità (da 0 a 63).

### Temp. colore

Usare i tasti del Puntatore ◄► per selezionare il livello di Temp. Colore desiderato (Alta, Med, Bass o Molto Bassa).

### Bilanciamento del bianco (Rosso)

Premere il tasto Puntatore ◄ per alleggerire la tonalità del rosso e il tasto Puntatore ► per appesantirla (da 0 a 63).

### Bilanciamento del bianco (Verde)

Premere il tasto Puntatore ◄ per alleggerire la tonalità del verde e il tasto Puntatore ► per appesantirla (da 0 a 63).

### Bilanciamento del bianco (Blu)

Premere il tasto Puntatore ◄ per alleggerire la tonalità del blu e il tasto Puntatore ► per appesantirla (da 0 a 63).

### Nitidezza

Premere il tasto Puntatore ◄ per diminuire la nitidezza dell'immagine; premere il tasto Puntatore ► per aumentare la nitidezza dell'immagine (da 0 a 15).

### Gamma

Usare i tasti Puntatore ◄► per regolare il valore gamma e ottenere un livello di contrasto più bilanciato (da 0 a 15).

### Azzera

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare **Azzera** e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sì**. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

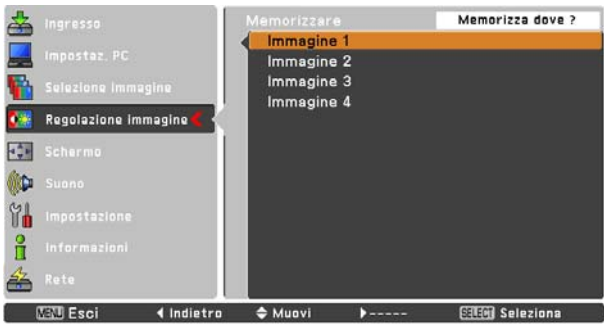
### Menu Regolazione immagine

✔ **Nota:**

- Dopo aver regolato il **Bilanciamento del bianco Rosso**, **Verde** o **Blu**, il livello della **Temp. colore** passerà ad **Utente**.
- Quando in Selezione immagine viene selezionato Schermo Verde o Schermo Colorato, la Temp. Colore passerà su Schermo Verde o Schermo colorato.

### Memorizza

Per memorizzare i parametri di regolazione, selezionare **Memorizza** e premere il tasto puntatore ► o il tasto SELECT. Usare i tasti puntatore ▲▼ per selezionare **un'Immagine** da **1** a **4**, quindi premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sí**. È possibile richiamare le regolazioni memorizzate selezionando una **Immagine** (**1–4**) dalla Selezione del livello immagine, come descritto a pagina 35.



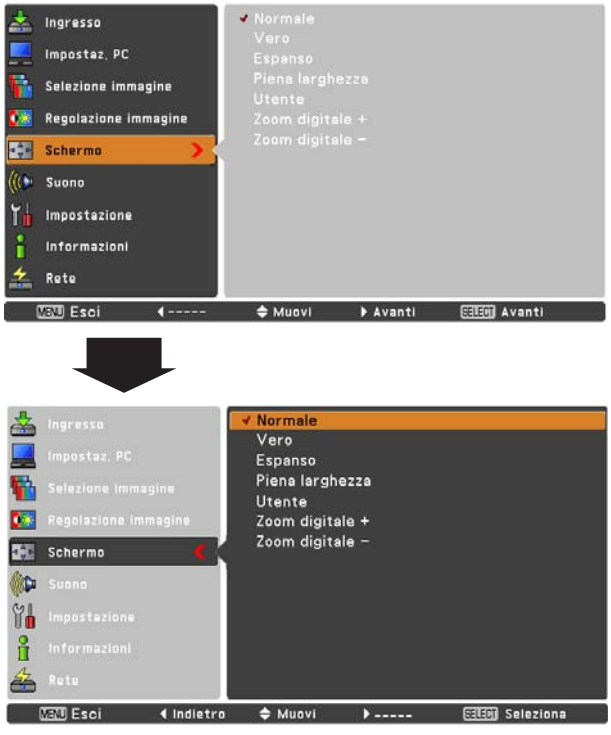
Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sí**.

## Regolazione delle dimensioni dello schermo

Questo proiettore è dotato della funzione di ridimensionamento dello schermo dell'immagine che permette di visualizzare le immagini nel formato desiderato.

1. Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Schermo** e quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.
2. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT.

### Menu Schermo




### Normale

Le immagini riempiono lo schermo nella sua grandezza.

### Vero

Consente di visualizzare un'immagine con le dimensioni originali. Quando le dimensioni dell'immagine originale sono superiori o inferiori rispetto a quelle dello schermo (1024 x 768), il proiettore entra automaticamente in modalità panoramica. Usare i tasti Puntatore ▲▼◄► per fare una panoramica dell'immagine se le sue dimensioni sono superiori a quelle dello schermo. Durante la regolazione, le frecce diventano rosse. Quando si raggiunge il limite per la correzione, le frecce scompaiono.

### Espanso

Adatta l'immagine alle proporzioni espanse di aspetto video di 16:9 espandendo la larghezza dell'immagine in modo regolare. Questa funzione può essere utilizzata per fornire un segnale video compresso a 16:9.

### Piena larghezza

Visualizza l'immagine a schermo intero.

✔ **Nota:**

- Non è possibile attivare il menu Schermo, eccetto per **Normale** e **Utente** quando nel menu Sistema PC è selezionata l'opzione **720p(HDTV)**, **1035i (HDTV)** o **1080i (HDTV)** (pag. 31).
- Questo proiettore non può visualizzare in una risoluzione superiore a 1920 x 1200. Se la risoluzione dello schermo del computer è superiore, ridurre la risoluzione prima di collegare il proiettore.
- I dati immagine in formato diverso da (1024 x 768) vengono modificati per adeguarli alla dimensione dello schermo in modalità iniziale.
- Le opzioni **Vero**, **Piena Larghezza** e **Zoom digitale +/–** non possono essere selezionate quando è selezionato il segnale **480i**, **575i**, **480p** o **575p** nel menu Sistema PC (pag. 31).

**Utente**

Regolare le dimensioni dello schermo e posizionare manualmente questa funzione.
Premere il tasto Puntatore ► in Utente e sullo schermo comparirà Utente, è possibile i tasti Puntatore ▲▼ per scegliere l'opzione che si desidera regolare.

**Scala H/V** ..... Regola la scale orizzontale/verticale dello schermo.

**Orizz. e Vert.** ..... Quando è impostato su **On**, il rapporto di aspetto è fisso. **Scala V** è più sfumato e non è selezionabile. Regola la **Scala H**, quindi la scala dello schermo è modificata automaticamente in base al rapporto di aspetto.

**Posizione orizz./vert.** Regola la posizione orizzontale/verticale **vert** dello schermo.

**Comune** ..... Salva la scala o la posizione regolata a tutti gli inserimenti. Premere il tasto SELECT su Comune per visualizzare il riquadro di conferma. Per salvare la scala o la posizione, premere il tasto SELECT, quindi selezionare **Sí**. Quando è selezionato Utente, viene usata la scala o la posizione salvata.

**Azzera** ..... Reimposta tutti i valori regolati. Selezionare SELECT e premere il tasto **Azzera** per visualizzare una casella di conferma. Per reimpostare le opzioni regolate, premere il tasto SELECT, quindi selezionare **Sí**.

**Per impostare lo zoom delle immagini avanti o indietro**

**Zoom digitale +**

Selezionare **Zoom Digitale +**. Il Menu su schermo sparisce e appare **D. zoom +**. Premere il tasto SELECT per ingrandire il formato dell'immagine. Usare i tasti Puntatore ▲▼◄► per visualizzare le diverse aree dell'immagine. La funzione di visione panoramica può funzionare solo quando l'immagine è più grande dello schermo.
Un'immagine proiettata può anche essere ingrandita premendo il tasto D. ZOOM ▲ oppure il tasto SELECT sul telecomando.

**Zoom digitale –**

Selezionare **Zoom digitale –**. Il Menu su schermo sparisce e appare **D. zoom –**. Premere il tasto SELECT per comprimere le dimensioni dell'immagine.
Un'immagine proiettata può anche essere compressa premendo il tasto D. ZOOM ▼ oppure il tasto SELECT sul telecomando.

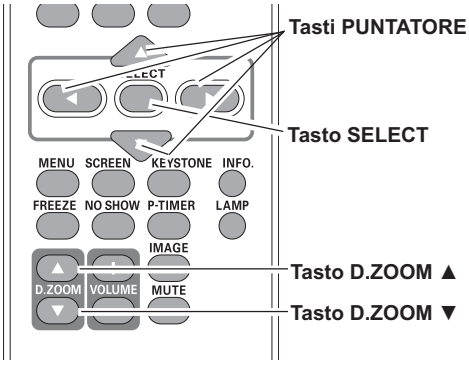
Per uscire dalla modalità di Zoom digitale +/–, premere un tasto qualsiasi ad eccezione di D.ZOOM ▲▼, SELECT e del tasti Puntatore.

Per tornare alle dimensioni schermo precedenti, selezionare una dimensione schermo dal menu Regolazione delle dimensioni dello schermo oppure selezionare nuovamente una sorgente di ingresso dal menu Selezione della sorgente di ingresso (consultare pagg. 29-30) oppure regolare le dimensioni dello schermo utilizzando i tasti D.ZOOM ▲▼.

✔ **Nota:**

- Quando non viene rilevato alcun segnale, **Normale** viene impostato automaticamente e la finestra di dialogo Aspetto scompare.
- La gamma regolabile per **Scala H/V** e **Posizione orizz./vert.** è limitata in base al segnale di ingresso.
- Lo schema correzione è disabilitato quando ci si trova in modalità Utente.

**Telecomando**




✔ **Nota:**

- Non è possibile utilizzare la funzione di visione panoramica correttamente se viene utilizzata la modalità memorizzata nel menu Impostaz. PC (pag. 34)
- Il rapporto di compressione minimo potrebbe essere limitato a seconda del segnale in ingresso o se viene utilizzata la funzione di Correzione della distorsione trapezoidale o se è selezionato Utente nella dimensione dello schermo.
- Le opzioni **Vero**, **Piena Larghezza**, e **Zoom digitale +/–** non possono essere selezionate quando **480i**, **575i**, **480p** o **575p** è selezionato nella finestra Menu Sistema PC (pag. 31).
- Non è possibile selezionare lo **Zoom digitale +/-** se è stata selezionata l'opzione **Piena Larghezza** oppure **Vero**.

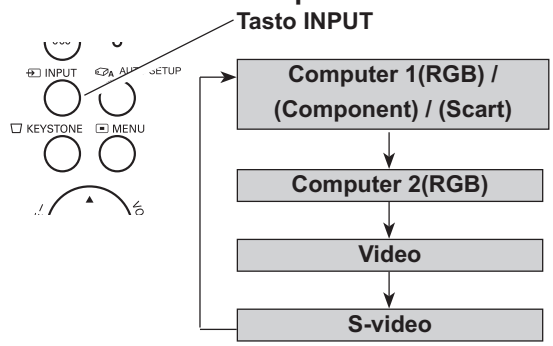
# Ingresso video

## Selezione della sorgente di ingresso (Video, S-video)

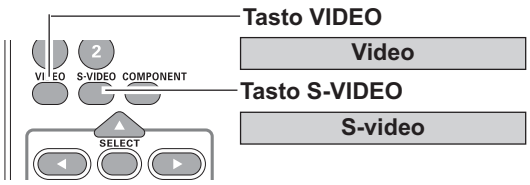
### Operazione diretta

Scegliere **Video** oppure **S-video** premendo il tasto INPUT sul pannello di controllo superiore oppure il tasto VIDEO o S-VIDEO del telecomando.

**Pannello di controllo superiore**




**Telecomando**

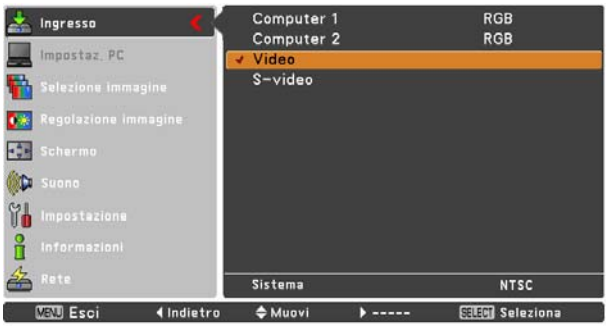



### Operazione tramite il menu

**1** Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Ingresso** e quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.

**2** Usare il tasto Puntatore ▲▼ per selezionare **Video** o **S-video**, quindi premere il tasto SELECT.

**Menu Ingresso**




**Video** Quando il segnale di ingresso video è collegato al connettore VIDEO, selezionare Video.

**S-video** Quando il segnale di ingresso video è collegato al connettore S-VIDEO, selezionare S-video.

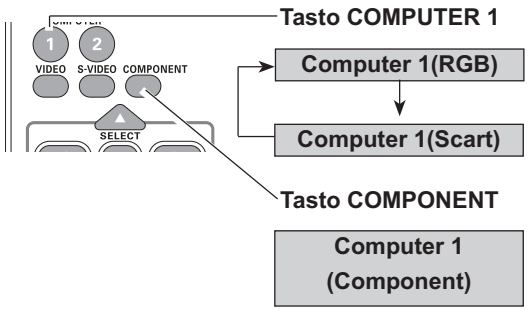
✔ **Nota:**
Quando la funzione Ricerca ingresso è impostata su **On 1** o **On 2** nella funzione di Autoregolazione, il segnale di ingresso viene ricercato automaticamente (pag. 47).

# Selezione della sorgente di ingresso (Component, RGB Scart a 21 pin)

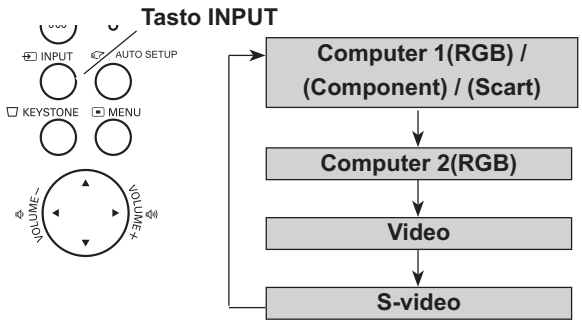
## Operazione diretta

Scegliere **Computer 1(Component)** oppure **Computer 1(Scart)** premendo il tasto INPUT sul pannello di controllo superiore oppure il tasto COMPUTER 1 o COMPONENT del telecomando.
Prima di utilizzare il tasto INPUT, è necessario selezionare la sorgente di ingresso corretta tramite le operazioni di menu, come descritto di seguito.

### Telecomando




### Pannello di controllo superiore




## Operazione tramite il menu

**1** Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Ingresso** e quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.

**2** Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare Computer 1 quindi premere il tasto Puntatore ►.

**3** Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Component** oppure **RGB(Scart)** e quindi premere il tasto SELECT.

**Component** Quando il segnale di ingresso video proviene da una strumentazione video collegata al terminale COMPUTER IN 1/ COMPONENT IN con un cavo Component-VGA, selezionare **Component**.

**RGB (Scart)** Quando il segnale di ingresso video è collegato alla presa COMPUTER IN 1/ COMPONENT IN con un cavo Scart-VGA, selezionare **RGB (Scart)**.

✔ **Nota:**
Quando la funzione Ricerca ingresso è impostata su **On 1** o **On 2** nella funzione di Autoregolazione, il segnale di ingresso viene ricercato automaticamente (pag. 47).

### Menu Ingresso

## Selezione del sistema video

**1** Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Ingresso** e quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.

**2** Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Video** o **S-video** o **Computer 1(Component)** quindi premere il tasto SELECT.

**3** Usare i Tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Sistema** e quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare il sistema desiderato, quindi premere il tasto SELECT.

### Video o S-video

**Auto**
Il proiettore rileva automaticamente la sorgente video in entrata e si regola per ottimizzare le prestazioni.
Se il sistema video corrisponde a **PAL-M** o **PAL-N**, selezionare il sistema manualmente.

**PAL/SECAM/NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N**
Se il proiettore non è in grado di riprodurre l'immagine video appropriata, occorre selezionare un formato di segnale di trasmissione specifico tra **PAL**, **SECAM, NTSC**, **NTSC 4.43**, **PAL-M** e **PAL-N**.

### Menu sistema AV (Video o S-video)

### Component

**Auto**
Il proiettore rileva automaticamente il sistema video in ingresso e si predispone per fornire prestazioni ottimali.

**Formato segnale video component**
Se il proiettore non riesce a riprodurre l'immagine video corretta, è necessario selezionare un formato di segnale video component specifico tra **480i**, **575i**, **480p**, **575p**, **720p**, **1035i** e **1080i**.

### Menu Sistema AV (Component)

✔ **Nota:**
Non è possibile selezionare il menu Sistema AV quando si seleziona **RGB (Scart)**.

# Selezione modalità immagine

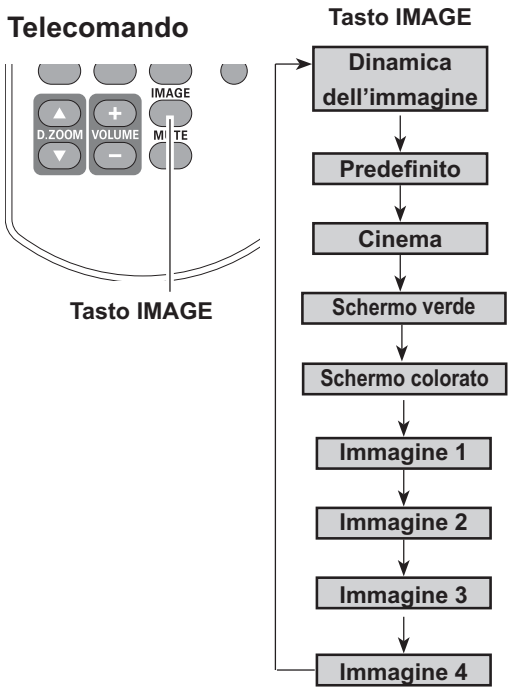
## Operazione diretta

Selezionare un livello dell'immagine tra **Dinamica**, **Predefinito**, **Cinema**, **Schermo verde**, **Schermo colorato**, **Immagine 1**, **Immagine 2**, **Immagine 3** e **Immagine 4**, premendo il tasto IMAGE sul telecomando.

## Operazione tramite il menu

**1** Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare Selezione immagine quindi premere il tasto Puntatore ► o il tasto SELECT.

**2** Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT.




### Dinamica dell'immagine

Livello immagine adatto per la visualizzazione delle immagini in ambienti luminosi.

### Predefinito

Livello di immagine normale preselezionato su questo proiettore.

### Cinema

Livello di immagine regolato per l'immagine con tonalità fine.

### Schermo verde

Per un'immagine proiettata su lavagna.
Questa modalità consente di migliorare l'immagine proiettata su una lavagna. Tale modalità ha effetto solo su lavagne di colore verde, non sulle lavagne tradizionali di colore nero.

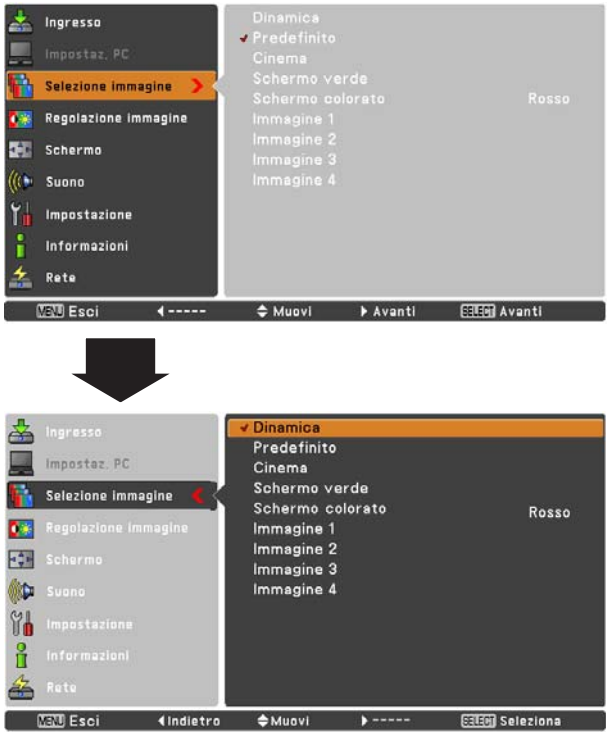
### Schermo colorato

Premere il tasto puntatore ► sullo **Schermo colorato**, quindi usare i tasti puntatore ▲▼ per passare alla voce desiderata e poi premere il tasto SELECT.
Questa funzione consente di ottenere un'immagine di colore molto simile all'immagine di colore proiettata su uno schermo bianco selezionando il colore simile a quello della parete da una gamma di quattro colori preimpostati.

### Immagine 1–4

Per visualizzazione con modalità immagine predefinita da utente nel Menu Regolazione immagine (consultare pagg. 43-44). Questa memoria immagine è presente in ogni computer, sorgente ingresso componente, S-video e video.

### Menu Selezione immagine



## Regolazione del livello dell'immagine

**1** Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Regolazione Immagine** quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.

**2** Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT per visualizzare la finestra di dialogo della regolazione. Usare i tasti Puntatore ◄► per regolare il valore.

**Menu Regolazione immagine**

**Contrasto**
Premere il tasto Puntatore ◄ per diminuire il contrasto e il tasto Puntatore ► per aumentare il contrasto (da 0 a 63).

**Luminosità**
Premere il tasto Puntatore ◄ per diminuire la luminosità: premere il tasto Puntatore ► per aumentare la luminosità (da 0 a 63).

**Colore**
Premere il tasto Puntatore ◄ per diminuire l'intensità del colore; premere il tasto Puntatore ► per aumentare l'intensità del colore (da 0 a 63).

**Tinta**
Utilizzare i tasti Puntatore ◄► per regolare il valore della tinta e ottenere un livello di colore più bilanciato (da 0 a 63).

**Temp. colore**
Usare i tasti del Puntatore ◄► per selezionare il livello di Temp. Colore desiderato (Alta, Med, Bass o Molto Bassa).

**Bilanciamento del bianco (Rosso)**
Premere il tasto Puntatore ◄ per alleggerire la tonalità del rosso e il tasto Puntatore ► per appesantirla (da 0 a 63).

**Bilanciamento del bianco (Verde)**
Premere il tasto Puntatore ◄ per alleggerire la tonalità del verde e il tasto Puntatore ► per appesantirla (da 0 a 63).

**Bilanciamento del bianco (Blu)**
Premere il tasto Puntatore ◄ per alleggerire la tonalità del blu e il tasto Puntatore ► per appesantirla (da 0 a 63).

✔ **Nota:**

- Dopo aver regolato il **Bilanciamento del bianco Rosso**, **Verde** o **Blu**, il livello della Temp. colore passerà ad **Utente**.
- Non è possibile selezionare **Tinta** quando il sistema video è impostato su **PAL**, **SECAM**, **PAL-M** o **PAL-N** (pag. 41).
- Quando in Selezione immagine viene selezionato Schermo Verde o Schermo Colorato, la Temp. Colore passerà su Schermo Verde o Schermo colorato.

### Nitidezza

Premere il tasto Puntatore ◄ per diminuire la nitidezza dell'immagine; premere il tasto Puntatore ► per aumentare la nitidezza dell'immagine (da 0 a 15).

### Gamma

Usare i tasti Puntatore ◄► per regolare il valore gamma e ottenere un livello di contrasto più bilanciato (da 0 a 15).

### Riduzione rumorosità

È possibile ridurre l'interferenza da disturbi su schermo. Selezionare una delle seguenti opzioni per ottenere immagini più uniformi.

**Off** ..... Funzione disattivata.
**L1** ..... Riduzione più bassa
**L2** ..... Riduzione più alta

### Progressivo

È possibile visualizzare segnale video interlacciato come un'immagine progressiva. Selezionare una delle seguenti opzioni.

**Off** ..... Funzione disattivata.
**L1** ..... Per un'immagine attiva.
**L2** ..... Per un'immagine statica.
**Film** ..... Per proiettare filmati cinematografici. Con questa funzione, il proiettore è in grado di riprodurre una qualità di immagine fedele a quella originale.

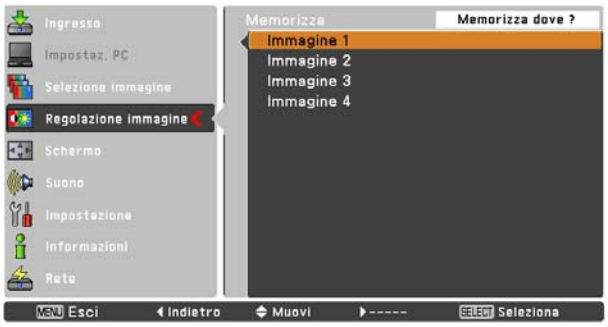
### Azzera

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare **Azzera** e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sí**. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

### Memorizza

Per memorizzare i parametri di regolazione, selezionare **Memorizza** e premere il tasto puntatore ► o il tasto SELECT. Usare i tasti puntatore ▲▼ per selezionare un'**Immagine** da **1** a **4**, quindi premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sí**. È possibile richiamare le regolazioni memorizzate selezionando una **Immagine (1–4)** dalla Selezione del livello immagine, come descritto a pagina 42.

### Menu Memorizza



Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sí**.

✔ **Nota:**

- Non è possibile selezionare **Riduzione rumorosità** e **Progressivo** se nel menu Sistema AV è selezionata l'opzione **480p**, **575p**, **720p**, **1035i** o **1080i** (pag. 41).

## Regolazione delle dimensioni dello schermo

Questo proiettore è dotato della funzione di ridimensionamento dell'immagine a schermo che permette di visualizzare le immagini nel formato desiderato.

**1** Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Schermo** e poi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.

**2** Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT.

### Normale

Fornisce immagini alla proporzione normale di aspetto video di 4:3.

### Espanso

Fornisce immagini alla proporzione espansa di aspetto video di 16:9.

### Utente

Regolare le dimensioni dello schermo e posizionare manualmente questa funzione.
Premere il tasto Puntatore ► in Utente e sullo schermo comparirà Utente, è possibile i tasti Puntatore ▲▼ per scegliere l'opzione che si desidera regolare.

**Scala H/V** ..... Regola la scale orizzontale/verticale dello schermo.

**Orizz. e Vert.** ..... Quando è impostato su **On**, il rapporto di aspetto è fisso. **Scala V** è più sfumato e non è selezionabile. Regola la **Scala H**, quindi la scala dello schermo è modificata automaticamente in base al rapporto di aspetto.

**Posizione orizz./vert.**.....Regola la posizione orizzontale/verticale dello schermo.

**Comune** ..... Salva la scala o la posizione regolata a tutti gli inserimenti. Premere il tasto SELECT su Comune per visualizzare il riquadro di conferma. Per salvare la scala o la posizione, premere il tasto SELECT, quindi selezionare **Sí**. Quando è selezionato Utente, viene usata la scala o la posizione salvata.

**Azzera** ..... Reimposta tutti i valori regolati. Selezionare SELECT e premere il tasto **Azzera** per visualizzare una casella di conferma. Per reimpostare le opzioni regolate, premere il tasto SELECT, quindi selezionare **Sí**.

### Menu Schermo

✔ **Nota:**

- Quando non viene rilevato alcun segnale, **Normale** viene impostato automaticamente e la finestra di dialogo Aspetto scompare.
- La gamma regolabile per **Scala H/V** e **Posizione orizz./vert.** è limitata in base al segnale di ingresso.
- Non è possibile attivare la modalità **Espanso** quando il sistema Menu AV si trova in modalità **720p**, **1035i** oppure **1080i** (pag. 41)
- Lo schema correzione è disabilitato quando ci si trova in modalità Utente.

## Impostazione

Questo proiettore dispone di un menu Impostazione che consente di impostare diverse altre funzioni, come descritto di seguito.

**1** Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Premere i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Impostazione** e quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT per accedere alle opzioni del sottomenu.

**2** Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto Puntatore ► o il tasto SELECT per accedere all'opzione selezionata.

**3** Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT.

### Menu Impostazione

### Lingua

### Lingua

Le lingue disponibili usate nel menu su schermo sono **Inglese**, **Tedesco**, **Francese**, **Italiano**, **Spagnolo**, **Portoghese**, **Olandese**, **Svedese**, **Finlandese**, **Polacco**, **Ungherese**, **Rumeno**, **Russo**, **Cinese**, **Coreano**, **Giapponese** e **Thailandese**.

### Posizione Menu

Questa funzione viene usata per proiettare l'immagine su uno schermo di proiezione posteriore. Selezionare **Posizione Menu** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.

La Posizione Menu cambia ogni volta che viene premuto il tasto SELECT.
superiore sinistro ➔ superiore destro ➔ centro ➔ inferiore sinistro ➔ inferiore destro ➔ superiore sinistro ➔.....

### Autoregolazione

Questa funzione abilita la Ricerca ingresso, la Keystone automatico e l'Autoregolazione PC con una semplice pressione del tasto AUTO SETUP nel pannello di controllo superiore o del tasto AUTO SET sul telecomando. Le impostazioni per queste funzioni possono essere modificate come segue:

**Ricerca ingresso**

Questa funzione rileva il segnale di ingresso automaticamente. Quando viene rilevato un segnale, la ricerca si interrompe. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare una delle seguenti opzioni:

**Off** .....La Ricerca ingresso non funziona.

**On 1** ...La Ricerca ingresso funziona come descritto di seguito.
- –Quando si preme il tasto AUTO SETUP pannello di controllo
- –Quando si premono il tasti AUTO SET sul telecomando.

**On 2** ...La Ricerca ingresso funziona come descritto di seguito.
- –Quando si accende il proiettore premendo il tasto ON/STAND-BY del pannello superiore o del telecomando.
- –Quando si premono il tasti AUTO SET sul telecomando.
- –Quando si preme il tasto AUTO SETUP pannello di controllo.
- –Quando non è rilevato il segnale di ingresso corrente.*

* Se la funzione No show o Freeze è attiva, annullarla per attivare la ricerca ingresso. Non è disponibile neanche quando viene visualizzato il menu su schermo.

**Auto regolaz. PC**

**On** .....Attiva l'Autoregolazione PC premendo il tasto AUTO SET sul telecomando oppure il tasto AUTO SETUP sul pannello di controllo superiore.

**Off** .....Disabilita l'Autoregolazione PC.

**Keystone automatico**

**Auto** .....Funziona sempre e corregge la distorsione trapezoidale a seconda dell'inclinazione del proiettore.

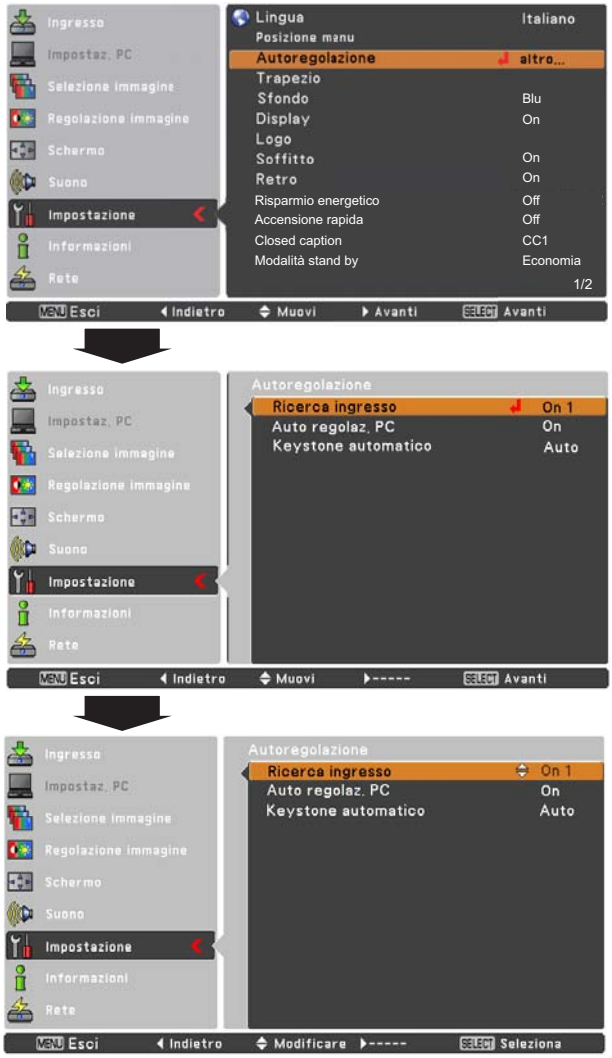
**Manuale** ..Funziona solo premendo il tasto AUTO SETUP nel pannello di controllo superiore oppure il tasto AUTO SET sul telecomando.

**Off** . . . . . .Disabilita la Keystone automatico.

✔ **Nota:**

- Se la **Ricerca Ingresso** è impostata su **On 1** o **On 2**, lo stato della modalità Lampada o Ingresso è visualizzato ogni volta che è attivato il segnale.
- Può essere rilevata solo l'ultima sorgente ingresso selezionata.
- Se il tasto INPUT sul pannello di controllo superiore oppure sui tasti COMPUTER 1/2, VIDEO o S-VIDEO o COMPONENT del telecomando viene premuto durante la ricerca ingresso sorgente, la ricerca ingresso si interromperà e tornerà al segnale di ingresso precedente.
- Le funzioni Auto regolaz. PC, Ricerca ingresso e Keystone automatico non possono essere impostate contemporaneamente su **Off**.

### Autoregolazione




✔ **Nota:**

- La funzione Keystone automatico corregge solo la distorsione verticale e non quella orizzontale.
- La funzione Keystone Automatico non funziona quando la funzione Soffitto è impostata su **On** nel menu Impostazione (pag. 52).
- La correzione perfetta della distorsione di immagine non può essere garantita con la funzione di Autoregolazione. Se la distorsione non è corretta adeguatamente premendo il tasto AUTO SETUP o AUTO SET, regolarla manualmente premendo il tasto KEYSTONE sul telecomando o selezionando **Trapezio** nel menu Impostazione (pagg. 25, 48).
- Con alcuni computer non è possibile regolare completamente le opzioni **Sincron. fine**, **Punti totali**, **Orizzontale** e **Verticale** mediante la funzione di Autoregolazione PC. Se l'immagine non viene proiettata correttamente mediante questa funzione, è necessario eseguire una regolazione manuale (pagg. 33–34).

### Trapezio

Questa funzione si usa per regolare la distorsione trapezoidale dell'immagine proiettata. Usare i tasti puntatore ▲▼ per scegliere la voce che si desidera regolare.

**Predefinito**
Regolare la Distorsione trapezoidale orizzontale/verticale dell'immagine proiettata.

**Correzione angolo**
Regolare la distorsione angolo dell'immagine proiettata.

**Schema correzione**
Scegliere una modalità Schema correzione tra **Rosso**, **Bianco**, **Blu** e **Off**.

**Memorizza**

**Memorizza** .. Memorizza i dati della correzione della distorsione trapezoidale anche quando il cavo dell'alimentazione CA viene scollegato.

**Azzera** ..... Reimposta i dati della correzione della distorsione trapezoidale quando il cavo dell'alimentazione CA viene scollegato.

Premere il tasto KEYSTONE sul pannello di controllo o sul telecomando per passare alla regolazione Predefinito (per Verticale/Orizzontale)/Angolo. Comparirà la finestra di dialogo Regolazione Predefinito o Angolo. Usare i tasti puntatore ▲▼◄► per correggere la distorsione Predefinito o Angolo. (pag. 25)

Selezionare la schermata di fondo per quando non viene rilevato nessun segnale in ingresso. Premere i tasti Puntatore ▲▼ per passare da un'opzione all'altra.

**Blu**.....Proiettare uno sfondo blu

**Nero** .....Proiettare uno sfondo nero

**Utente** ...Proiettare un'immagine catturata nell'impostazione Logo.

### Display

Questa funzione decide se visualizzare i display su schermo.

**On** ..... Mostra tutti i display su schermo. Utilizzare questa funzione se si desidera proiettare le immagini dopo che la lampada è diventata sufficientemente luminosa. Questa è l'impostazione predefinita in fabbrica.

**Disattiva attesa** ..... Visualizza l'immagine in ingresso invece del conteggio alla rovescia quando si accende il proiettore. Utilizzare questa funzione se si desiderano proiettare le immagini prima possibile, anche se la lampada non è sufficientemente luminosa.

**Off** ..... Nasconde i display su schermo tranne;

- Menu su schermo
- **Spegnere?** (pag. 21)
- Messaggio **No segnale** per l'opzione Risparmio energetico (pag. 52)
- **Attendere...**
- Frecce bianche per l'opzione Vero nel menu Schermo (pag. 37).
- **P-Timer**

**Trapezio**

**Logo (Impostazioni per il logo e per il Blocca codice PIN logo)**

Questa funzione consente di personalizzare il logo su schermo con le funzioni **Seleziona logo**, **Cattura**, **Blocca codice PIN logo** e **Cambia Codice PIN Logo**.

✔ **Nota:**

Se per la funzione Blocca codice PIN logo è selezionata l'opzione **On**, non è possibile selezionare le funzioni **Seleziona logo** e **Cattura**.

## Seleziona Logo

**Seleziona Logo**

Questa funzione decide il display di avvio fra le seguenti opzioni.

**Utente** ..... L'immagine acquisita dall'utente.
**Installaz. di fabbrica**.....Il logo impostato in fabbrica
**Off** ..... Visualizza solo il display del conto alla rovescia.

## Cattura

Questa funzione viene utilizzata per acquisire le immagini proiettate e utilizzarle come schermata iniziale o come schermata di intervallo per le presentazioni.

Selezionare Cattura e premere il tasto SELECT.
Appare una finestra di dialogo di conferma, selezionare **Sí** per catturare l'immagine proiettata.

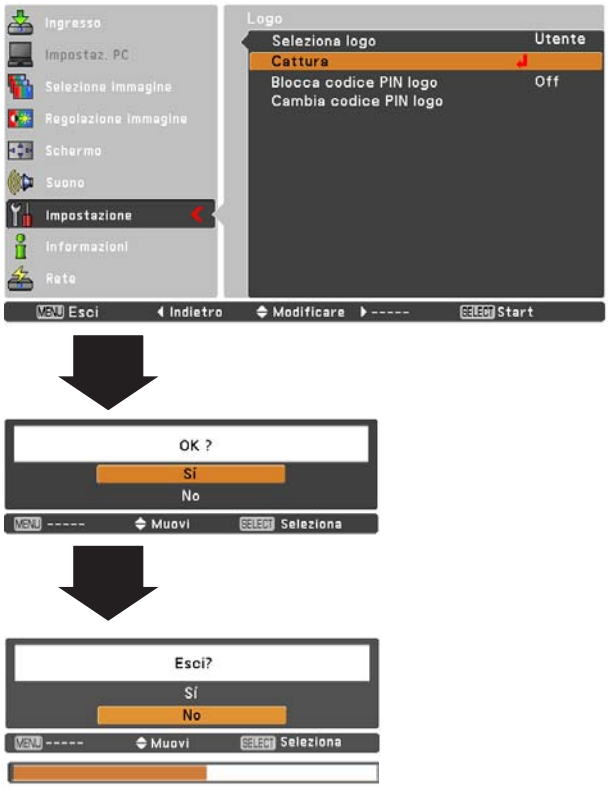
Dopo aver acquisito l'immagine proiettata, passare alla funzione Seleziona logo (in alto) e impostarla su **Utente**. Quindi l'immagine acquisita verrà visualizzata la volta successiva che si accende il proiettore.

Per annullare la funzione di cattura, selezionare **Sí** nella casella di conferma "Esci?".

✔ **Nota:**

- Prima di acquisire un'immagine, selezionare **Predefinito** nel menu Selezione immagine per acquisire l'immagine corretta (pagg. 35, 42).
- È possibile acquisire segnale proveniente da computer con risoluzione fino a XGA (1024x768). È possibile acquisire segnale proveniente da un apparecchio video, tranne segnali 720p, 1035i e 1080i.
- Quando si acquisisce un'immagine che è stata regolata con la funzione Trapezio, i dati della regolazione vengono automaticamente reimpostati e il proiettore acquisisce l'immagine senza regolazione trapezoidale.
- Se la funzione **Blocca Codice PIN Logo** è impostata su **On**, non è possibile selezionare **Cattura**.
- Quando si avvia l'acquisizione di una nuova immagine, l'immagine precedentemente archiviata viene eliminata anche se si annulla l'acquisizione.
- Quando non c'è nessuna immagine oppure vi è un'interruzione in fase di acquisizione di un'immagine, Utente non è compreso nel menu Seleziona Logo, è solo possibile passare da Installaz. di fabbrica e Off.

### Cattura




## Blocca codice PIN logo

Questa funzione impedisce che persone non autorizzate modifichino il logo su schermo.

**Off** ..... Il logo su schermo può essere modificato liberamente dal Menu Logo (pag. 49).
**On** ..... Non è possibile modificare il logo su schermo senza il Codice PIN logo.

Se si intende modificare l'impostazione di **Blocca codice PIN Logo**, premere il tasto SELECT e appare la finestra di dialogo Codice PIN Logo. Inserire un codice PIN logo attenendosi alla procedura di seguito indicata. Il **Codice PIN logo** predefinito è "4321**"** e viene impostato in fabbrica.

### Blocca codice PIN logo

### Inserire un Codice PIN logo

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per inserire un numero. Premere il tasto Puntatore ► per confermare il numero e spostare il puntatore alla casella successiva. Il numero passa a ∗. Se viene confermato un numero non corretto, premere il tasto Puntatore ◄, per spostare il cursore sul numero che si vuole correggere, quindi selezionare il numero corretto.

Ripetere l'operazione finché non sono stati inseriti tutti i numeri che compongono il codice a quattro cifre.

Una volta confermato il numero a quattro cifre, spostare il puntatore su **Conferma**. Premere il tasto SELECT per iniziare a utilizzare il proiettore.

Se è stato inserito un codice PIN logo non corretto, l'indicazione **Codice PIN Logo** e il numero (∗∗∗∗) diventeranno rossi per qualche istante. Ripetere la procedura di inserimento del codice PIN logo.

### Cambiare l'impostazione del blocco del codice PIN

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per impostare su **On** o **Off**, quindi premere il tasto SELECT per chiudere la finestra di dialogo.

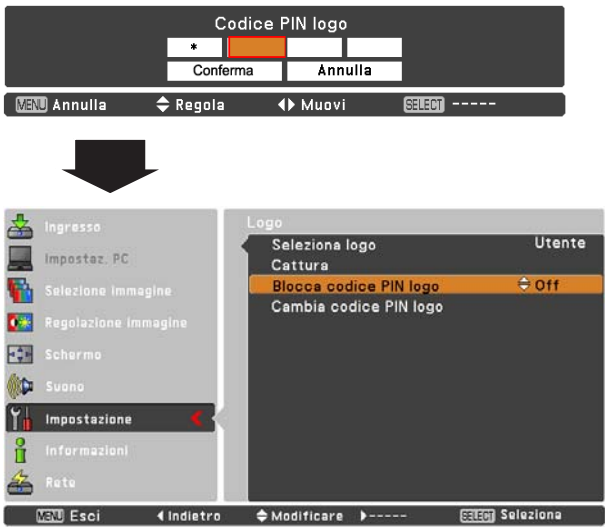
### Cambia codice PIN logo

Il codice PIN logo può essere modificato con un numero a quattro cifre a scelta. Premere il tasto SELECT per selezionare **Cambia codice PIN logo**. Viene visualizzata la finestra di dialogo Codice PIN logo, usare i tasti puntatore ▲▼ per inserire il codice corretto. Viene visualizzata la finestra di dialogo di inserimento del Nuovo Codice PIN logo. Impostare un nuovo Codice PIN logo; sarà visualizzata la casella di conferma, scegliere Si per impostare il nuovo Codice PIN logo.

Prendere nota del nuovo codice PIN logo e tenerlo a portata di mano. Se il numero viene smarrito, non sarà più possibile modificare l'impostazione del codice PIN logo.

**ATTENZIONE:**
**SE SI MODIFICA IL CODICE PIN LOGO, TRASCRIVERE IL NUOVO CODICE PIN LOGO NELLA COLONNA N. DI BLOCCO TRAMITE CODICE PIN LOGO A PAGINA 77, E CONSERVARE L'ANNOTAZIONE IN UN LUOGO SICURO. SE IL CODICE PIN LOGO VIENE SMARRITO O DIMENTICATO, NON SARÀ POSSIBILE CAMBIARE IL CODICE PIN LOGO.**

### Inserire un codice PIN Logo




### Cambia Codice PIN Logo

### Soffitto

Quando questa funzione è impostata su **On** l'immagine viene rovesciata nelle parti superiore/inferiore e sinistra/destra. Questa funzione viene usata per proiettare l'immagine da un proiettore montato a soffitto.

### Retro

Quando questa funzione è impostata su **On** l'immagine viene rovesciata nelle parti sinistra/destra. Questa funzione viene usata per proiettare l'immagine su uno schermo di proiezione posteriore.

### Risparmio energetico

Per ridurre il consumo elettrico e preservare la vita operativa della lampada, la funzione Risparmio energetico spegne la lampada di proiezione quando viene interrotto il segnale in ingresso e non viene premuto alcun tasto per un determinato periodo.

Selezionare una delle seguenti opzioni.

**Pronto** ..... Dopo che la lampada si è completamente raffreddata, l'indicatore POWER comincia a lampeggiare in verde. In questa condizione, la lampada di proiezione si riaccende se viene ripristinato il segnale in ingresso oppure viene premuto un tasto del pannello superiore o del telecomando.

**Spegnere** ..... Dopo che la lampada si è completamente raffreddata, il proiettore si spegne.

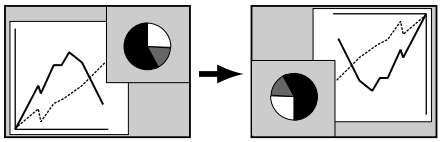
**Off** ..... La funzione Risparmio energetico è disattivata.

**Timer** ..... Se il segnale in ingresso viene interrotto e non viene premuto alcun tasto per almeno 30 secondi, sullo schermo viene visualizzato il display del timer con il messaggio **Nessun segnale**. Viene avviato il conteggio alla rovescia fino allo spegnimento della lampada. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per impostare il timer (1~30min.).

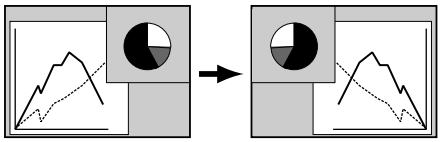
✔ **Nota:**

L'impostazione di fabbrica è **Pronto: 5 min.**.

### Soffitto

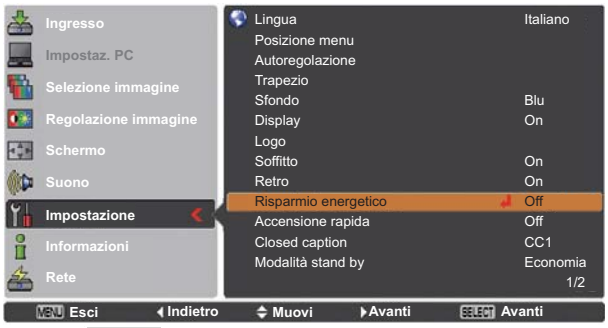


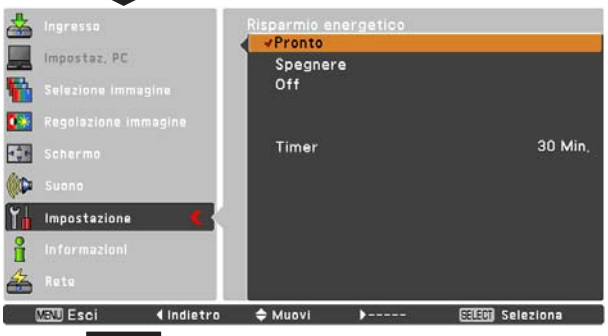
### Retro

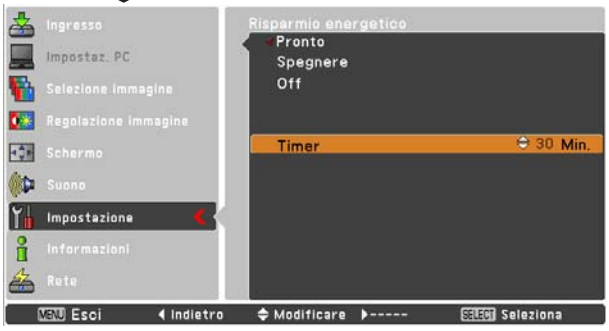


### Risparmio energetico

Tempo rimasto prima dello spegnimento della lampada.



### Accensione rapida

Quando la funzione è impostata su **On**, il proiettore viene attivato automaticamente appena la spina del cavo di alimentazione in CA viene inserita in una presa della rete elettrica.

✔ **Nota:**

Assicurarsi di spegnere il proiettore correttamente (vedere “Spegnimento del proiettore” a pagina 21). Se il proiettore viene spento in modo non corretto la funzione Accensione rapida non è operativa.

### Closed caption

I Closed caption sono una versione stampata dell’audio del programma o altra informazione visualizzata su schermo. Se il segnale in ingresso contiene closed captions, è possibile attivare la funzione e attivare i canali. Premere i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Off**, **CC1**, **CC2**, **CC3** o **CC4**.
Se i Closed caption non sono chiari, modificare il testo da **Colore** a **Bianco**.

✔ **Nota:**

I Closed caption sono disponibili solo nella seguente situazione.

- Quando il segnale di ingresso è NTSC di composite e S-video, e il sistema è impostato in base al segnale o impostato su **Auto**.
- Il sistema deve essere impostato su **NTSC** o **Auto** nella selezione del sistema video. (pag. 41)
- La voce dei Closed caption è visualizzata in grigio finché non è disponibile.
- I Closed caption non sono disponibili quando il menu su schermo e il P-Timer sono visualizzati.

### Modalità stand by

Questa funzione è disponibile quando il proiettore viene utilizzato tramite la rete.

**Rete**..... Fornire alimentazione alla funzione di rete anche dopo aver spento il proiettore. È possibile accendere/spegnere il proiettore tramite la rete, modificare l’ambiente di rete e ricevere un’e-mail sullo stato del proiettore mentre il dispositivo è spento.

**Economia** . Selezionare **Economia** quando il proiettore non viene utilizzato attraverso la rete. La funzione di rete del proiettore verrà interrotta nel momento in cui si spegne il proiettore.

Consultare il Manuale dell’utente per “Installazione e funzionamento della rete”.

✔ **Nota:**

- L’impostazione di fabbrica è **Rete**.
- Quando viene selezionato **Rete**, le ventole di raffreddamento potrebbero essere in funzione a seconda della temperatura all’interno del proiettore anche se il proiettore è spento.

### Closed Caption

Premere i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Off**, **CC1**, **CC2**, **CC3** o **CC4**, quindi premere il tasto Seleziona.

## Controllo lampada

Questa funzione consente di modificare la luminosità dello schermo.

- **Alta**.....Più luminoso rispetto alla modalità Normale.
- **Normale** .....Luminosità normale.
- **Economia** .....Riduce la luminosità, riduce il consumo elettrico della lampada e prolunga la vita operativa.

### Telecomando

Per questo proiettore sono previsti due diversi codici telecomando; il codice iniziale, predefinito in fabbrica (**Code1**) e il codice secondario (**Code 2**). Questa funzione di commutazione evita le interferenze dei telecomandi quando si controllano diversi proiettori e apparecchi video contemporaneamente.
Se si opera con il **Code 2**, sia il proiettore che il telecomando devono essere impostati su **Code 2**.

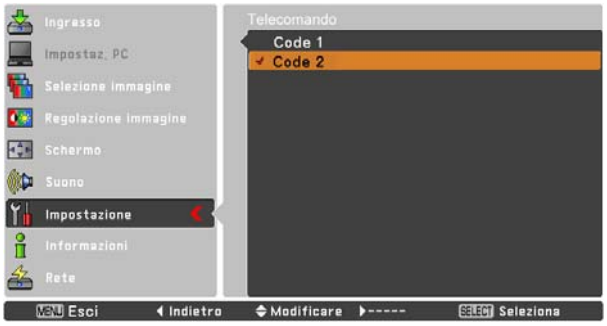
**Per modificare il codice per il proiettore**
Selezionare **Code 1** o **Code 2** in questo menu Impostazione.

**Per modificare il codice per il telecomando:**
Premere e mantenere premuti contemporaneamente i tasti MENU e IMAGE per almeno 5 secondi. Dopo aver modificato il codice, accertarsi che il telecomando funzioni correttamente.

✔ **Nota:**

- Quando sul proiettore e sul telecomando vengono impostati codici diversi non è possibile eseguire alcuna azione. In questo caso, modificare il codice del telecomando per farlo corrispondere a quello del proiettore.
- Se il telecomando rimane senza batterie per un lungo periodo di tempo, il codice di controllo del telecomando sarà reimpostato.

**Telecomando**



### Sicurezza (Impostazioni per il Blocco comandi e per il Blocca codice PIN)

Questa funzione consente di utilizzare il Blocco comandi e il Blocca codice PIN per proteggere il proiettore.

#### Blocco comandi

Questa funzione blocca i tasti del pannello di controllo superiore e del telecomando per evitare che vengano utilizzati da persone non autorizzate.

Selezionare Blocco comandi quindi premere il tasto SELECT e selezionare l'opzione desiderata premendo i tasti Puntatore ▲▼.

..... Sbloccato.

..... Blocca il funzionamento del pannello superiore. Per sbloccare, utilizzare il telecomando.

..... blocca il funzionamento del telecomando. Per sbloccare, utilizzare il pannello superiore.

Se il pannello superiore del proiettore si blocca accidentalmente e non si dispone del telecomando, o il telecomando non funziona, contattare il rivenditore presso il quale si è acquistato il proiettore il centro di assistenza.

#### Blocca codice PIN

Questa funzione previene l'utilizzo non autorizzato del proiettore e consente di impostare le seguenti opzioni.

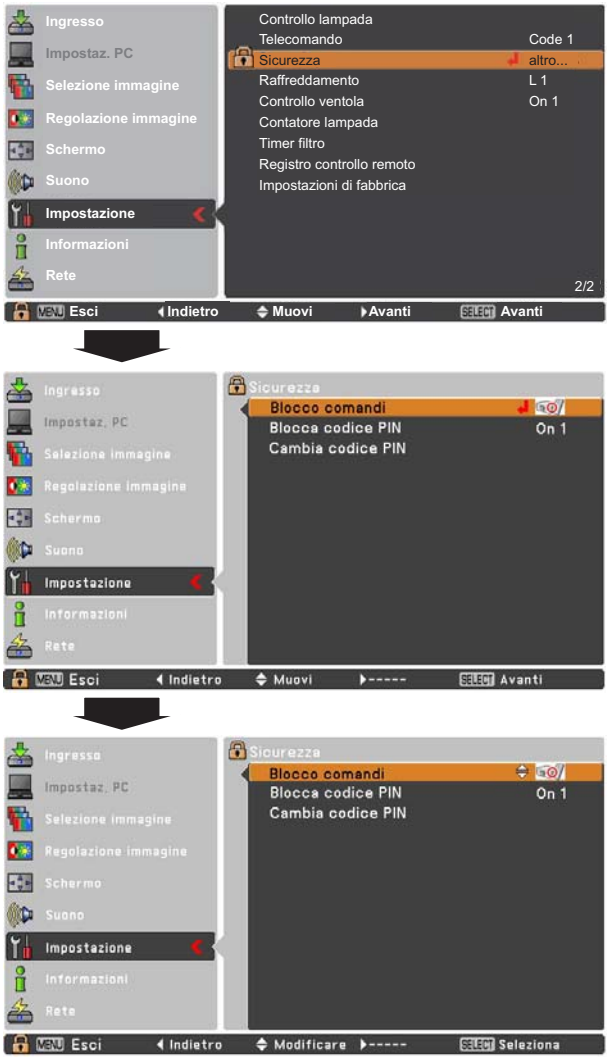
**Off** ..... Sbloccato.
**On 1** ..... Inserire il codice PIN ogni volta che si accende il proiettore.
**On 2** ..... Inserire il codice PIN per far funzionare il proiettore solo se viene scollegato il cavo di alimentazione CA; se il cavo di alimentazione non viene scollegato, il proiettore può essere utilizzato liberamente senza il codice PIN.

Per modificare l'impostazione Blocca codice PIN (il numero a quattro cifre), è necessario inserire il codice PIN. "1234" è il codice PIN predefinito impostato in fabbrica.

Se si intende modificare l'impostazione di Blocca codice PIN, premere il tasto SELECT e verrà visualizzata una finestra di dialogo codice PIN.

Quando il proiettore è bloccato con il codice PIN, sulla guida compare l'icona Sicurezza.

### Blocco comandi




### Blocca codice PIN

### Inserire un codice PIN

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per inserire un numero. Premere il tasto Puntatore ► per confermare il numero e spostare il puntatore alla casella successiva. Il numero passa a ∗. Se viene confermato un numero non corretto, premere il tasto Puntatore ◄, per spostare il cursore sul numero che si vuole correggere, quindi selezionare il numero corretto.

Ripetere l'operazione finché non sono stati inseriti tutti i numeri che compongono il codice a quattro cifre.

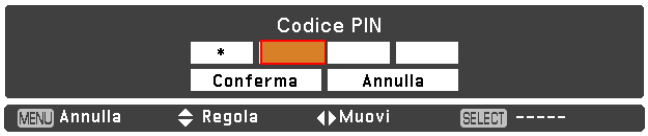
Una volta confermato il numero a quattro cifre, spostare il puntatore su **Conferma**. Premere il tasto SELECT per iniziare a utilizzare il proiettore.

Se è stato inserito un codice PIN non corretto, l'indicazione **Codice PIN** e il numero (∗∗∗∗) diventeranno rossi per alcuni istanti. Ripetere la procedura di inserimento del codice PIN.

### Per cambiare l'impostazione del blocco del codice PIN

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per impostare su **Off**, **On 1** o **On 2**. Premere il tasto SELECT per chiudere la finestra di dialogo.

### Inserire un codice PIN

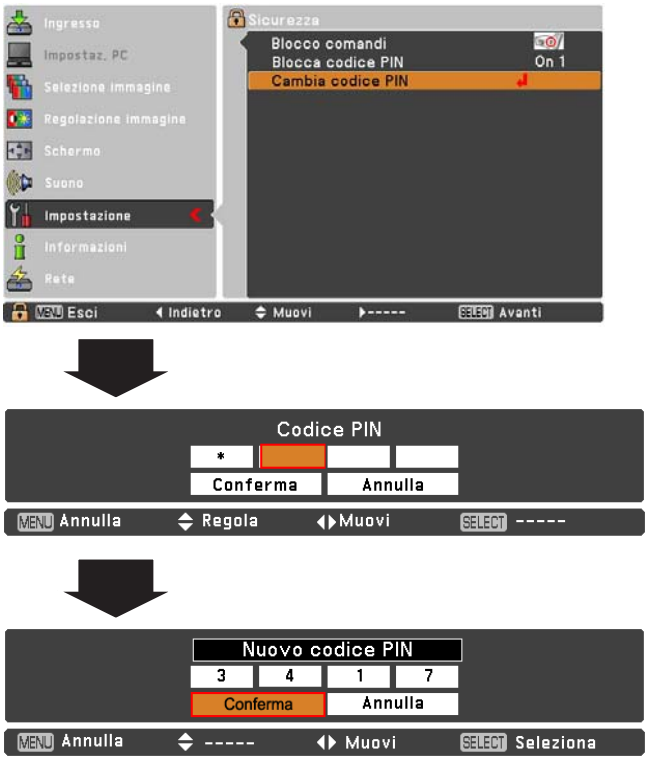



### Modifica Codice PIN

Il codice PIN logo può essere modificato con un numero a quattro cifre a scelta. Premere il tasto SELECT per selezionare **Cambia codice PIN**. Comparirà la finestra di dialogo Codice PIN, usare i tasti Puntatore ▲▼ per inserire il codice corretto. Viene visualizzata la finestra di dialogo di inserimento del nuovo codice PIN. Impostare un nuovo codice PIN.

**ATTENZIONE:**
**SE SI MODIFICA IL CODICE PIN, TRASCRIVERE IL NUOVO CODICE PIN LOGO NELLA COLONNA N. DI BLOCCO TRAMITE CODICE PIN A PAGINA 77, E CONSERVARE L'ANNOTAZIONE IN UN LUOGO SICURO. SE SI DIMENTICA IL CODICE PIN IMPOSTATO, NON SARÀ PIÙ POSSIBILE AVVIARE IL PROIETTORE.**

### Cambiare il codice PIN



### Raffreddamento

Questa funzione include le seguenti alternative nell'operazione di raffreddamento delle ventole una volta spento il proiettore (pag. 21).

**L1** ..... Operazione normale
**L2** ..... Funzionamento più silenzioso rispetto al funzionamento normale (**L1**); è necessario un maggior periodo di tempo per raffreddare il proiettore.

### Controllo ventola

Scegliere la velocità di funzionamento delle ventole di raffreddamento fra le seguenti opzioni a seconda della distanza da terra alla quale si utilizza il proiettore.

**Off** ..... Velocità normale. Impostare questa funzione su **Off** in fase di utilizzo del proiettore ad altitudini non particolarmente significative.
**On 1** ..... Più veloce della modalità Off. Selezionare questa modalità quando si utilizza il proiettore ad altitudini elevate (all'incirca 1200 metri sul livello del mare) dove l'effetto delle ventole di raffreddamento è ridotto.
**On 2** ..... Più veloce della modalità **On 1**. Selezionare questa modalità quando il proiettore viene utilizzato ad altitudini più elevate dove le ventole hanno un effetto di raffreddamento ancora minore.
**On 3** ..... Quando si utilizza il proiettore con un'inclinazione da +40 a +140 gradi rispetto al piano orizzontale ad altitudini tra 0 a circa 1,600 metri sopra Livello del mare, configurare la lampada di controllo in Alta e il Controllo ventola in **On 3** nel menu Impostazione.

✔ **Nota:**

- Il rumore delle ventole diventa più forte in modalità **On 1, On 2** e **On 3**.
- L'impostazione di Controllo ventola su **On 1**, **On 2** o **On 3** influisce sul funzionamento di **L2** in Raffreddamento.

### Timer lampada

Questa funzione si usa per visualizzare il tempo di esercizio della lampada totale e azzerare il contatore della lampada. Quando la durata rimanente della lampada segnala 0 ore, sullo schermo viene visualizzata l'icona di sostituzione della lampada (Fig. 1), ad indicare che la durata della lampada è giunta al termine.
Quando si sostituisce la lampada di proiezione, azzerare il relativo contatore. Vedere Ripristino del Timer lampada a pagina 64.

✔ **Nota:**

Le icone di sostituzione della lampada (Fig. 1) non vengono visualizzate quando la funzione Display è impostata su **Off** (pag. 48), quando è attivata la funzione "Congelamento" (pag. 27), o "No show" (pag. 28).

### Impostazione di controllo ventola

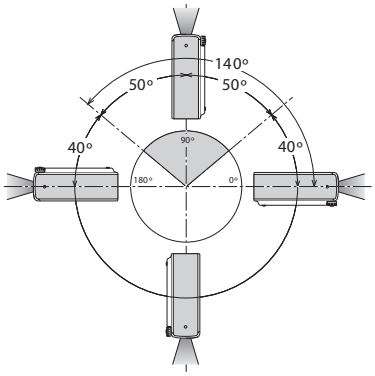
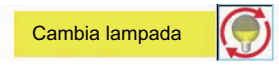



**Fig.1** Lcona di sostituzione della lampada




Questa icona viene visualizzata quando la duratadella lampada è giunta al termine.

✔ **Nota:**

L'icona (Fig. 1) viene visualizzata al momento dell'accensione.

### Timer filtro

Questa funzione viene usata per impostare una frequenza di sostituzione del filtro.

Quando il proiettore ha raggiunto un periodo indicato fra due pulizie, sullo schermo apparirà un'icona Avviso filtro che notifica che è necessario procedere alla pulizia del filtro. Dopo aver pulito il filtro, accertarsi di selezionare **Azzera** e di impostare il timer. L'Icona Avviso filtro non sparirà fino a che non viene azzerato il contatore filtro.

Per maggiori informazioni sull'azzeramento del filtro, consultare la sezione "Azzerare il Timer filtro" a pagina 61.

**Fig.1** Icona Avviso filtro

L'icona di Avviso filtro è visualizzata su schermo in un determinato momento.

✔ **Nota:**
Questa icona appare anche in fase di accensione.

✔ **Nota:**

- Le Icone Avviso filtro (Fig. 1) non vengono visualizzate quando la funzione display è impostata su **Off** (pag. 48), oppure durante le modalità **Freeze** (pag. 27), oppure **No show** (pag. 28).

### Registro controllo remoto

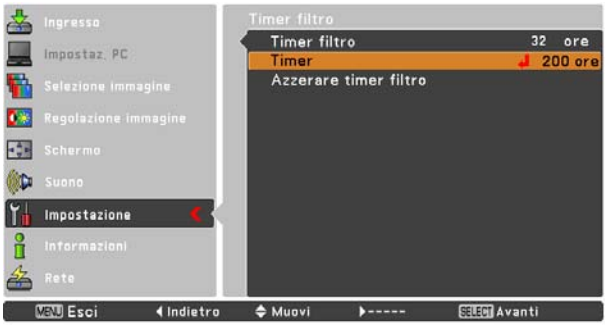
Questa funzione registra operazioni anomale mentre il proiettore è in fase di utilizzo e se ne serve in fase di diagnosi dei problemi. Con l'ultimo messaggio di avvertimento in cima alla lista vengono visualizzati fino a 10 registri di controllo remoto, seguiti dai messaggi di avvertimento precedenti in ordine cronologico.

✔ **Nota:**
Quando viene eseguita la funzione predefinita in fabbrica, tutti i registri di controllo remoto verranno eliminati.

### Impostazioni di fabbrica

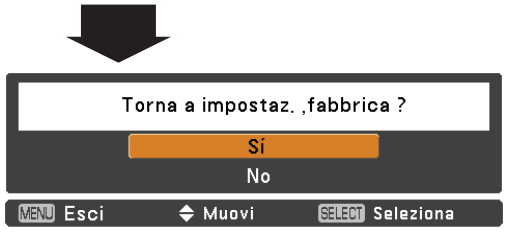
Questa funzione ripristina tutti i valori sulle impostazioni predefinite, ad eccezione del **Logo Utente**, **Blocca codice PIN**, **Blocca codice PIN logo**, **Contatore lampada** e **Timer filtro**.

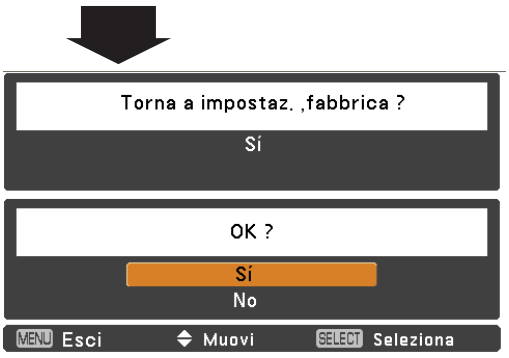
### Timer filtro




Premere il tasto SELECT per selezionare **Timer** quindi utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per impostare il timer. Selezionare da (**Off/100H/ 200H/ 300H**) in base all'ambiente in uso.

### Impostazioni di fabbrica



# Informazioni

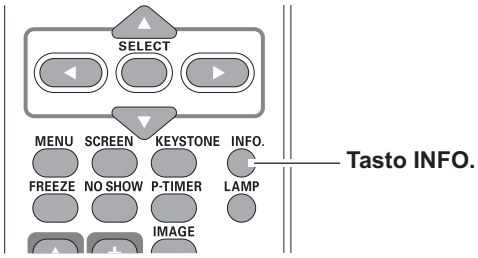
## Display Informazioni Sorgente Ingresso

Il Menu Informazioni viene utilizzato per verificare lo stato del segnale dell'immagine in fase di proiezione oltre che il funzionamento del proiettore.

**Operazione diretta**

Premere il tasto INFO. sul telecomando per visualizzare il Menu Informazioni.

**Telecomando**




**Operazione tramite il menu**

Premere i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Informazioni**. Viene visualizzato il Menu Informazioni.

Vedere di seguito per le informazioni visualizzate.

**Ingresso**
Viene visualizzata la sorgente di ingresso selezionata.

**Freq. orizz.**
La frequenza orizzontale del segnale in ingresso viene visualizzata in **KHz** oppure **- - - - -** quando non vi è segnale.

**Freq. vert.**
La frequenza verticale del segnale in ingresso viene visualizzata in **Hz** oppure **- - - - -** quando non vi è segnale. Il numero di Hz raddoppia durante la modalità Interlacciata.

**Schermo**
Vengono visualizzate le dimensioni dello schermo selezionate.

**Lingua**
Viene visualizzata la lingua selezionata.

**Condizione lampada**
Viene visualizzata la modalità lampada selezionata.

**Contatore lampada**
Viene visualizzato il tempo di funzionamento cumulativo della lampada.

**Risparmio energetico**
Viene visualizzata la dicitura **Off**, **Pronto**, **Spegnere** o **Timer**.

**Blocco comandi**
Viene visualizzata l'icona Blocco Comandi.

**Blocca codice PIN**
Viene visualizzato **Off**, **On 1** o **On 2**.

**Telecomando**
Viene visualizzato il codice del telecomando selezionato.

**Menu informazioni**

# Manutenzione e pulizia

## Indicatore WARNING

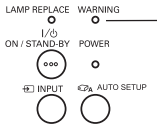
L'indicatore WARNING mostra lo stato della funzione che protegge il proiettore. Controllare lo stato dell'indicatore WARNING e dell'indicatore POWER per eseguire la corretta manutenzione.

### Il proiettore si spegne e l'indicatore WARNING lampeggia in rosso.

Se la temperatura all'interno del proiettore raggiunge una soglia specifica, il proiettore viene automaticamente spento per proteggere i componenti interni dell'apparecchio. L'indicatore POWER lampeggia quando il proiettore è in fase di raffreddamento. Dopo che il proiettore si è sufficientemente raffreddato (fino a raggiungere la normale temperatura operativa), è possibile riaccenderlo premendo il tasto ON/STAND-BY.

✔ **Nota:**
L'indicatore WARNING continua a lampeggiare anche dopo che la temperatura è tornata al suo stato normale. Quando il proiettore viene nuovamente acceso, l'indicatore WARNING smette di lampeggiare.

**Pannello di controllo superiore**




L'indicatore WARNING lampeggia di rosso

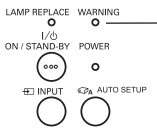
**Quindi, verificare i requisiti seguenti:**

– Lo spazio per la ventilazione del proiettore è sufficiente? Controllare la posizione di installazione per verificare che le aperture di ventilazione non siano ostruite.
– Il proiettore è stato installato vicino a un impianto di aria condizionata/riscaldamento o ventola? Spostare il proiettore lontano da queste fondi di calore.
– I filtri sono puliti? Pulire i filtri a intervalli regolari.

### Il proiettore si spegne e l'indicatore WARNING lampeggia in rosso.

Se il proiettore rileva un'anomalia, si spegne automaticamente per proteggere i componenti interni e l'indicatore WARNING rimane acceso costantemente in rosso. In questo caso, scollegare e ricollegare il cavo di alimentazione in CA, quindi riaccendere il proiettore per verificarne il funzionamento. Se il proiettore rimane spento con l'indicatore WARNING acceso in rosso, scollegare il cavo di alimentazione in CA e contattare il centro di assistenza.

**Pannello di controllo superiore**



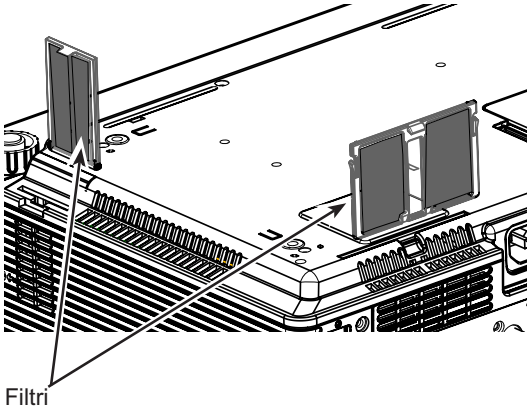

WARNING emette una luce rossa

**ATTENZIONE**
IN CASO DI ANOMALIA, NON LASCIARE IL PROIETTORE CON IL CAVO DI ALIMENTAZIONE CA COLLEGATO. POSSONO VERIFICARSI INCENDI O SCOSSE ELETTRICHE.

## Pulizia dei Filtri

I filtri dell'aria evitano che si accumuli polvere sui componenti ottici all'interno del proiettore. Se i filtri dell'aria vengono intasati dalle particelle di polvere, si riduce l'efficacia delle ventole di raffreddamento e questo potrebbe causare un surriscaldamento interno che accorcerebbe la durata del proiettore. Se sullo schermo appare un'icona Avviso Filtro, procedere immediatamente alla pulizia dei filtri. Pulire i filtri attenendosi alle istruzioni di seguito indicate.

1. Disattivare il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione CA dalla presa CA.
2. Capovolgere il proiettore e rimuovere il filtri tirando i fermi verso l'alto.
3. Pulire delicatamente il filtri utilizzando una spazzola o sciacquando delicatamente.
4. Se si sciacqua il filtri, asciugarlo bene. Reinserire il filtro correttamente. Accertarsi che sia inserito completamente nel proiettore.



Filtri
Tirare verso l'alto e rimuovere.

**ATTENZIONE**

Non utilizzare il proiettore senza che i filtri siano inseriti. La polvere si potrebbe accumulare sugli elementi ottici andando a influire sulla qualità dell'immagine.
Non ostruire le prese d'aria. Questo potrebbe causare un malfunzionamento del proiettore.

**RACCOMANDAZIONE**

**Si consiglia di non utilizzare il proiettore in ambienti saturi di polvere o fumo. L'uso in questi ambienti può determinare una qualità scadente delle immagini.**
In condizioni di utilizzo del proiettore di questo tipo, la polvere potrebbe accumularsi sull'obiettivo, sui pannelli LCD o sui componenti ottici all'interno del proiettore degradando la qualità dell'immagine. Quando si notano i problemi indicati sopra, contattare il punto di acquisto, o un centro di assistenza tecnica, autorizzati, per un intervento di pulizia.

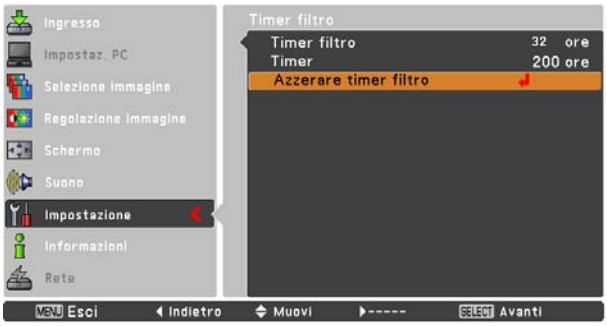
✔ **Nota:**
Quando viene reinserito questo filtro, accertarsi che la parte con l'apertura sia rivolta verso l'esterno.

## Azzerare il Timer filtro

Accertarsi di azzerare il Timer filtro dopo aver pulito o sostituito i filtri.

1. Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Impostazione** e quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.
2. Usare i tasti puntatore ▲▼ per selezionare **Timer filtro** quindi premere il tasto SELECT. Usare i tasti puntatore per selezionare **Azzerare timer filtro** quindi premere il tasto SELECT. Viene visualizzato il messaggio **Azzerare timer filtro?**. Scegliere Sí per continuare.
3. Viene visualizzata un'altra finestra di dialogo, selezionare **Sí** per azzerare il Timer filtro.

**Timer filtro**



Viene visualizzato il messaggio **Azzerare timer filtro?**.

Selezionare **Sí**, quindi appare un'altra finestra di conferma.

Selezionare nuovamente **Sí** per azzerare il Timer filtro.

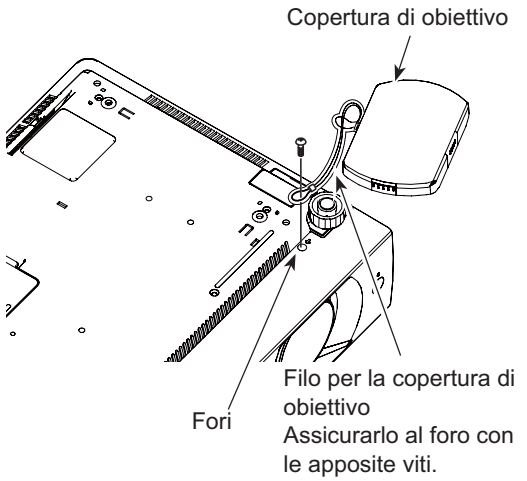
## Applicazione del copriobiettivo

Quando il proiettore viene spostato o non è utilizzato a lungo si consiglia di riposizionare il copriobiettivo.
Fissare il copriobiettivo attenendosi alla seguente procedura.

***1*** Infilare la cordicella nel foro del copriobiettivo e fare un piccolo nodo per tenerlo saldamente in posizione.

***2*** Passare quindi l'altra estremità della cordicella nel foro sulla parte superiore del proiettore e tirare.

***3*** Montare il filo con la copertura di obiettivo sulla parteposteriore del proiettore e assicurarlo con le apposite viti.

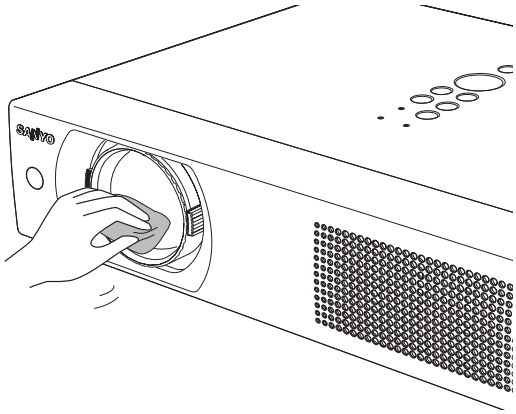



## Pulizia dell'obiettivo di proiezione

Scollegare il cavo dell'alimentazione CA prima di eseguire la pulizia.

Pulire delicatamente l'obiettivo di proiezione con un panno imbevuto con una piccola quantità di detergente per obiettivi ottici non abrasivo oppure utilizzare una salvietta per la pulizia degli obiettivi o un soffiatore ad aria disponibile in commercio per pulire l'obiettivo.

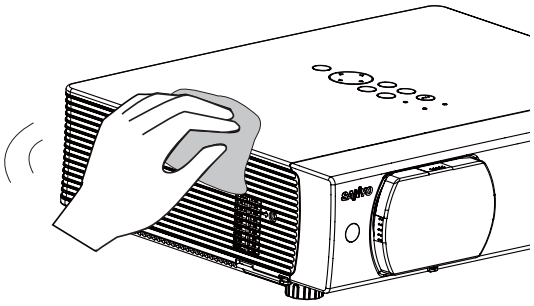
Evitare di utilizzare quantità eccessive di detergente. Detergenti, solventi o altre sostanze chimiche abrasive potrebbero graffiare la superficie della lente.



## Pulizia dell'involucro del proiettore

Scollegare il cavo dell'alimentazione CA prima di eseguire la pulizia.

Pulire delicatamente il corpo del proiettore con un panno per la pulizia morbido e asciutto. Se il proiettore è molto sporco, utilizzare una piccola quantità di detergente neutro e concludere l'operazione con un panno per la pulizia morbido e asciutto. Evitare di utilizzare quantità eccessive di detergente. Detergenti, solventi o altre sostanze chimiche abrasive potrebbero graffiare la superficie.



Quando il proiettore non è in uso, inserire il proiettore nella custodia da trasporto per proteggerlo dalla polvere e dai graffi.

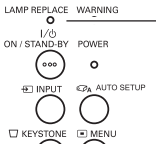
**ATTENZIONE**
Non utilizzare solventi o sostanze spray infiammabili sul proiettore o nelle immediate vicinanze. Potrebbero verificarsi esplosioni o incendi anche dopo avere scollegato il cavo di alimentazione CA, in quanto la presenza delle lampade rende la temperatura all'interno del proiettore estremamente alta.Inoltre, le parti interne potrebbero venire danneggiate non solo dalle sostanze spray infiammabili, ma anche dall'aria fredda.

## Cambia lampada

Quando la lampada del proiettore giunge al termine del proprio ciclo di vita, sullo schermo appare l'icona di sostituzione e l'indicatore LAMP REPLACE lampeggia in giallo. Sostituire quanto prima possibile la lampada con una nuova unità. Il momento in cui si accende l'indicatore LAMP REPLACE dipende dalla modalità lampada.

**AVVERTENZA:**
SPEGNERE LA LAMPADA UV PRIMA DI APRIRE LO SPORTELLO DELLA LAMPADA

### Pannello di controllo superiore




**Indicatore LAMP REPLACE**

Lcona di sostituzione della lampada

✔ **Nota:**

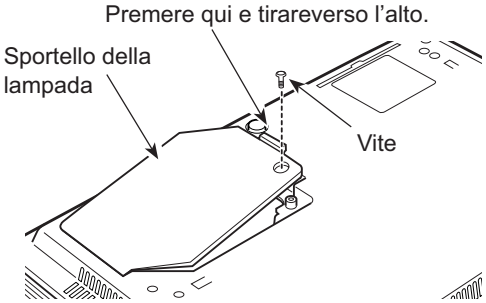
Le Icone Cambia Lampada non vengono visualizzate quando la funzione display è impostata su **Off** (pag. 48), oppure durante le modalità "Freeze" (pag. 27), oppure "No show" (pag. 28).

### ATTENZIONE

Lasciare che il proiettore si raffreddi per almeno 45 minuti prima di aprire il coperchio della lampada. La parte interna del proiettore può diventare molto calda.

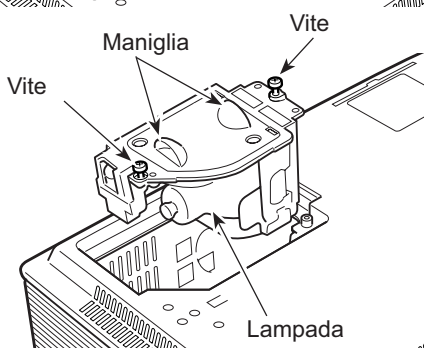
### ATTENZIONE

Per preservare le condizioni di sicurezza, sostituire con un gruppo lampada dello stesso tipo. Non far cadere il gruppo della lampada o toccare il vetro della lampada! Il vetro potrebbe rompersi e causare lesioni personali.




Attenersi alla seguente procedura per sostituire la lampada.

1. Spegnere il proiettore e disconnettere la spina in c.a.Far raffreddare il proiettore per almeno 45 minuti.
2. Rimuovere la vite e aprire lo sportello della lampada.
3. Rimuovere le due (2) viti di fissaggio della lampada. Sollevare la lampada per estrarla dal proiettore utilizzando l'apposita maniglia.
4. Sostituire la lampada e stringere nuovamente le due (2) viti. Verificare che la lampada sia installata correttamente. Chiudere lo sportello della lampada e serrare la vite.
5. Collegare il cavo dell'alimentazione CA al proiettore e accendere il proiettore.
6. **Ripristinare il Timer lampada**.
   Vedere "Ripristino del Timer lampada" alla pagina successiva.




### PER ORDINARE UNA LAMPADA DI RICAMBIO

Una lampada di ricambio può essere ordinata al rivenditore di fiducia. Al momento dell'ordine, fornire le seguenti informazioni.

- **Modello del proiettore** : **PLC-XU106**, **PLC-XU106K**
- **Tipo di lampada di ricambio** : **POA-LMP111**
  (Matricola ricambi No. 610 333 9740)

## Reimpostazione del contatore di sostituzione della lampada

Accertarsi di azzerare il contatore della lampada dopo averla sostituita. Quando si azzera il contatore della lampada, l'indicatore LAMP REPLACE smette di lampeggiare e l'icona di sostituzione scompare.

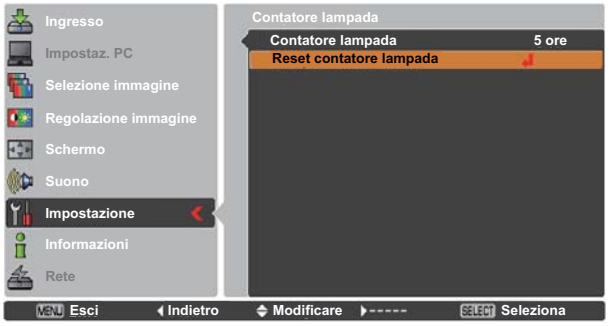
**1** Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Impostazione** e quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.

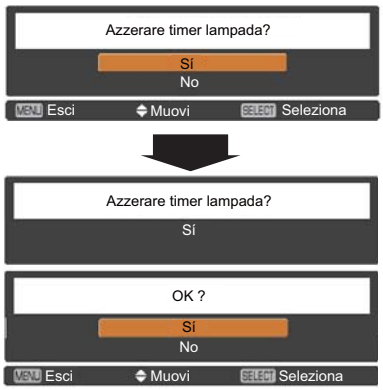
**2** Usare i tasti puntatore ▲▼ per selezionare **Contatore lampada** quindi premere il tasto SELECT. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare Contatore lampada, quindi premere il tasto SELECT. Viene visualizzato il messaggio **Azzerare timer lampada ?**. Scegliere **Sí** per continuare.

**3** Viene visualizzata un'altra finestra di dialogo, selezionare Sí per azzerare il Timer filtro.

✔ **Nota:**

Non reimpostare il contatore della lampada se la lampada non è stata sostituita. Accertarsi di reimpostare il contatore della lampada solo dopo aver sostituito la lampada.




Viene visualizzato il messaggio **Azzerare timer lampada?**.

Selezionare **Sí**, quindi appare un'altra finestra di conferma.

Selezionare nuovamente **Sí** per azzerare il Timer filtro.

## ⚠ PRECAUZIONI DA ADOTTARE QUANDO SI MANEGGIA LA LAMPADA

Questo proiettore utilizza una lampada ad alta pressione che deve essere maneggiata con cura e in modo appropriato.
Se la lampada viene maneggiata in modo inappropriato, possono verificarsi incidenti, lesioni personali o pericolo di incendio.

- La durata operativa della lampada può variare da lampada a lampada e in base all'ambiente di utilizzo. Non è possibile garantire la stessa durata per tutte le lampade. Alcune lampade potrebbero deteriorarsi o diventare inutilizzabili in un periodo di tempo più breve rispetto ad altre lampade simili.

- Se il proiettore indica che è necessario sostituire la lampada, ovvero, se l'indicatore LAMP REPLACE si illumina, sostituire la lampada con una nuova unità IMMEDIATAMENTE dopo che il proiettore si è raffreddato.
  (Seguire scrupolosamente le istruzioni indicate nella sezione "Cambia lampada" di questo manuale). L'utilizzo continuativo della lampada con l'indicatore LAMP REPLACE acceso aumenta il rischio di esplosione della lampada.

- La lampada potrebbe esplodere a causa di vibrazioni, urti o deterioramento oppure in conseguenza delle ore di utilizzo quando la vita operativa si avvicina al termine. Il rischio di esplosione può variare in base all'ambiente operativo o alle condizioni in cui il proiettore e la lampada vengono utilizzati.

### SE LA LAMPADA ESPLODE, È NECESSARIO OSSERVARE LE SEGUENTI PRECAUZIONI DI SICUREZZA

Se la lampada esplode, scollegare immediatamente il cavo dell'alimentazione CA dalla presa dell'alimentazione CA. Contattare un centro di assistenza autorizzato per un'ispezione dell'unità e per provvedere alla sostituzione della lampada. Inoltre, verificare con cura che non vi siano schegge o frammenti di vetro in prossimità del proiettore o che fuoriescano dalle prese di ventilazione dell'aria di raffreddamento. È necessario raccogliere con estrema cautela eventuali frammenti di vetro. L'interno del proiettore deve essere ispezionato esclusivamente da personale tecnico qualificato abilitato all'assistenza per il proiettore. Tentativi di manutenzione dell'unità da parte di utenti o personale non qualificato, potrebbero provocare incidenti o lesioni personali dovute ai frammenti di vetro.

# Appendice

## Guida e rimedi in caso di problemi di funzionamento

Prima di richiedere l'intervento del rivenditore autorizzato o di un centro di assistenza tecnica, controllare i punti indicati di seguito ancora una volta.
– Accertarsi di aver collegato correttamente il proiettore all'apparecchiatura periferica come descritto alle pagine 15-17.
– Accertarsi che tutti gli apparecchi siano collegati alla presa CA e che l'alimentazione sia collegata.
– Se si utilizza il proiettore con un computer e l'immagine non viene proiettata, riavviare il computer.

| **Problema:** | – Rimedi consigliati |
|---|---|
| **Mancata accensione** | – Collegare il cavo di alimentazione del proiettore nella presa CA.<br>– Verificare che l'indicatore POWER sia acceso in rosso.<br>– Attendere che l'indicatore POWER smetta di lampeggiare prima di riaccendere il proiettore. Attendere che l'indicatore POWER sia illuminato costantemente in rosso prima di riaccendere il proiettore. Vedere a pagina 19.<br>– Verificare l'indicatore WARNING. Se l'indicatore WARNING è illuminato in rosso, non è possibile accendere il proiettore. Vedere a pagina 60.<br>– Controllare la lampada di proiezione. Vedere a pagina 63.<br>– Sbloccare l'opzione Blocco comandi per il proiettore. Vedere a pagina 55. |
| **Lo schermo iniziale non viene visualizzato.** | – Verificare che **Off** o **Disattiva attesa** non siano selezionati come Vedere a pagina 48. |
| **Lo schermo iniziale non viene visualizzato.<br>come impostazione predefinita.** | – Accertarsi che **Utente** o **Off** non siano selezionati dalla funzione Logo (selezione). Vedere a pagina 49. |
| **Il segnale di ingresso si attiva automaticamente. (o non si attiva automaticamente)** | – Verificare che la funzione Ricerca ingresso sia impostata correttamente. Vedere a pagina 47. |
| **Quando il proiettore è accesso e viene premuto il tasto ingresso,un' icona diversa dall'icona modalità Lampada viene visualizzata.** | – Si tratta dell'icona Avviso filtro. Vedere a pagina 58. |
| **Viene visualizzata un'icona diversa dalla modalità ingresso o modalità lampada.** | – Si tratta dell'icona di sostituzione lampada oppure dell'icona Avviso filtro. Vedere alle pagine 58 e 63. |
| **L'immagine non è a fuoco.** | – Regolare la messa a fuoco del proiettore. Vedere a pagina 24.<br>– Installare il proiettore a una distanza adeguata dallo schermo di proiezione. Vedere a pagina 14.<br>– Controllare se l'obiettivo ha bisogno di essere pulito. Vedere a pagina 62.<br>– Lo spostamento del proiettore da un luogo a temperatura più bassa a uno a temperatura più alta può essere causa di condensazione di umidità sull'obiettivo. In questo caso, lasciare il proiettore spento e aspettare fino a che la condensa scompare. |
| **L'immagine viene invertita Sin./Des.**<br>**L'immagine viene invertita Sop./Sot.** | – Verificare l'opzione Soffitto / Retro. Vedere a pagina 52.<br>– Verificare l'opzione Soffitto. Vedere a pagina 52. |
| **L'immagine non è abbastanza luminosa.** | – Verificare che Contrasto o Luminosità siano impostati correttamente. Vedere alle pagine 36, 43.<br>– Verificare che la Modalità Immagine sia selezionata correttamente. Vedere alle pagine 35, 42.<br>– Verificare la funzione di controllo della lampada. Vedere alle pagine 27, 54.<br>– Verificare l'indicatore LAMP REPLACE. Se è acceso, significa che la lampada si sta esaurendo. Sostituire quanto prima possibile la lampada con una nuova unità. Vedere a pagina 63. |

| | |
|---|---|
| **Nessuna immagine.** | – Controllare i collegamenti tra il computer o l'apparecchio video e il proiettore. Vedere alle pagine 15-17**.**<br>– Verificare che il segnale in ingresso sia trasmesso correttamente dal computer. Alcuni computer laptop potrebbero richiedere la modifica dell'impostazione per l'uscita monitor, se è collegato un computer laptop. Vedere il manuale dell'utente del computer per informazioni sull'impostazione**.**<br>– Sono necessari circa 30 secondi per visualizzare un'immagine dopo aver acceso il proiettore. Vedere a pagina 19.<br>– Controllare la modalità del segnale di ingresso, del sistema video o del sistema computer.<br>– Assicurarsi che la temperatura rientri nell'intervallo della temperatura di funzionamento (41˚F–95˚F [5˚C–35˚C]).<br>– Quando la funzione **No Show** è attiva non è possibile visualizzare le immagini. Premere il tasto NO SHOW o qualsiasi altro tasto sul telecomando. |
| **Nessun suono.** | – Controllare il collegamento del cavo audio con la sorgente di ingresso audio**.**<br>– Regolare la sorgente audio**.**<br>– Premere il tasto Volume +. Vedere a pagina 26**.**<br>– Premere il tasto Mute. Vedere a pagina 26**.**<br>– Quando si collega il terminale AUDIO OUT, l'altoparlante integrato del proiettore viene scollegato**.**<br>– L'immagine è proiettata? Si avverte un suono solo quando l'immagine è proiettata**.** |
| **Il colore è insolito.** | – Controllare la modalità del segnale di ingresso, del sistema video o del sistema computer**.**<br>– Accertarsi che **Schermo verde** non sia selezionato nel menu di Selezione immagine. Vedere alle pagine 35, 42**.** |
| **Durante il funzionamento non si vedono alcuni display.** | – Verificare la funzione Display. Vedere a pagina 48. |
| **La funzione di Autoregolazione PC non funziona.** | – Controllare il segnale di ingresso. La funzione di Autoregolaz. PC non funziona quando è selezionata una delle seguenti modalità **480p, 575p, 720p, 480i, 575i, 1035i** o **1080i**. Vedere a pagina 32**.** |
| **L'impostazione non rimane dopo aver scollegato l'alimentazione.** | – Accertarsi di selezionare **Memorizza** al termine della regolazione. Alcune impostazioni non possono essere memorizzate se non sono registrate in Memorizza. Vedere a pagina 37, 44**.** |
| **Il risparmio energetico non funziona.** | – La funzione di risparmio energetico non funziona se le funzioni Freeze o No Show sono in esecuzione. Vedere a pagina 52**.** |
| **La funzione di cattura non funziona.** | – Verificare la connessione e il segnale di ingresso per accertarsi che vi sia un segnale. |
| **La funzione di Autoregolazione non funziona correttamente.** | – Verificare che **Off** non sia selezionato in una delle funzioni di "Autoregolazione". Vedere a pagina 47.<br>– Verificare l'opzione **Soffitto** non sia selezionata. Vedere a pagina 52. |
| **La funzione di Keystone automatico non funziona quando il proiettore è inclinato.** | – Verificare che la funzione Keystone automatico non sia impostata su **Manuale**. Premere il tasto AUTO SETUP pannello di controllo superiore. Vedere alle pagine 24-25, 47. |

| | |
|---|---|
| **L'immagine è distorta o scompare.** | – Controllare il menu di regolazione del PC o il menu Schermo ed effettuare le regolazioni. Vedere le pagine 33-34, 37-38. |
| **All'avvio del proiettore viene visualizzata la finestra di dialogo per l'inserimento del Codice PIN.** | – È stato impostato il Blocca codice PIN. Inserire un codice PIN ("1234" o il codice impostato). Vedere le pagine 20, 55-56. |
| **Il telecomando non funziona.** | – Controllare le pile.<br>– Accertarsi che non vi siano ostacoli tra il telecomando e il proiettore.<br>– Assicurarsi di non essere troppo lontani dal proiettore quando si utilizza il telecomando. Il raggio d'azione massimo è di 5 m.<br>– Accertarsi che il codice del telecomando corrisponda a quello del proiettore. Vedere a pagina 54.<br>– Sbloccare l'opzione Blocco comandi per la funzione telecomando. Vedere a pagina 55. |
| **L'indicatore lampeggia o si accende.** | – Verificare lo stato del proiettore consultando la sezione "Indicatori e condizione del proiettore". Vedere a pagina 71. |
| **Viene visualizzato un punto esclamativo.** | – L'operazione non è valida. Operare correttamente. |
| **Il pannello di controllo superiore non funziona.** | – Il pannello di controllo superiore non funzione se è bloccato con Blocco comandi nella sezione Sicurezza di IMPOSTAZIONI. Vedere a pagina 55. |
| **Impossibile sbloccare il Blocca codice PIN logo, blocco comandi o blocco codice PIN.** | – Contattare il rivenditore presso il quale si è acquistato il proiettore o il centro di assistenza. |

**AVVERTENZA:**
**Il proiettore funziona con corrente ad alta tensione. Non tentare di aprire l'involucro esterno.**

Se il problema rimane anche dopo aver seguito tutte le istruzioni operative, contattare il rivenditore presso il quale si è acquistato il proiettore oppure il servizio di assistenza. Fornire il numero del modello e spiegare dettagliatamente il problema. Si riceveranno consigli sul modo di ottenere assistenza.

CE Il marchio CE è un marchio di conformità alle direttive della Comunità Europea (EC).

dnx pixelworks™

Viene utilizzato Pixelworks ICs.

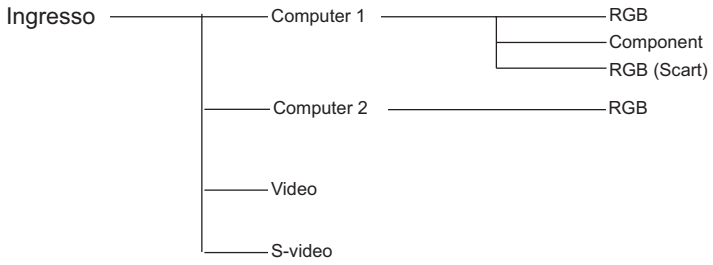
c UL us LISTED

Questo simbolo riportato sulla targhetta della ditta produttrice significa che questo prodotto è presente nell'elenco di Underwriters Laboratories Inc. Esso è stato progettato e prodotto in conformità con le rigide norme di sicurezza U.L. contro il rischio di incendi, incidenti e scosse elettriche.

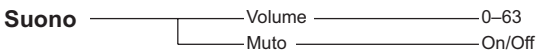
# Albero del menu

## Ingresso computer / Ingresso video

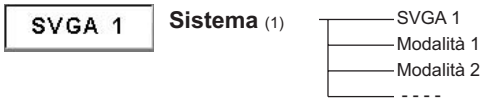
## Ingresso



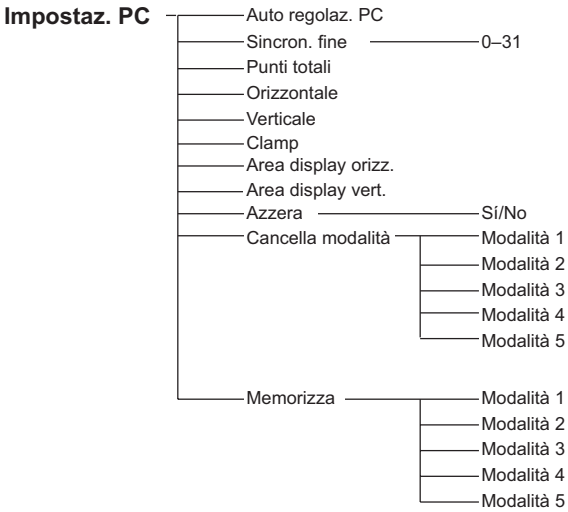

## Suono

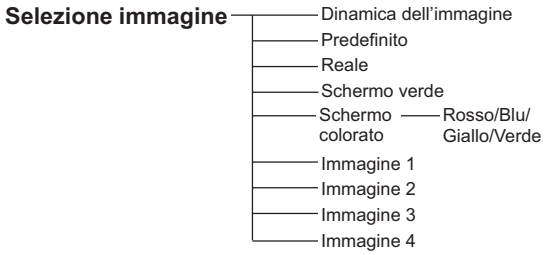


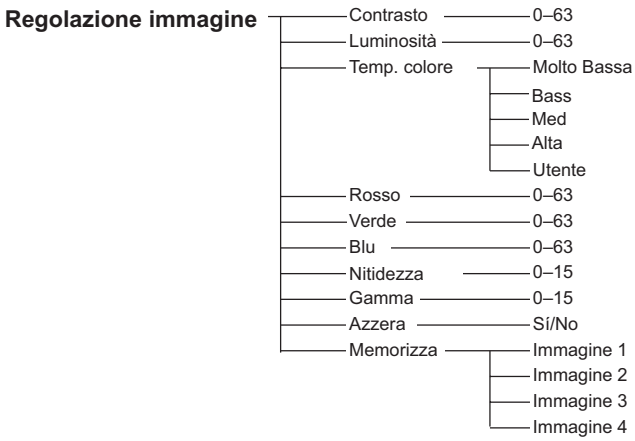

## Ingresso computer

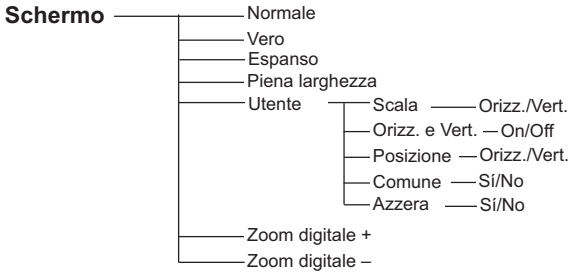



* I sistemi visualizzati nel Menu Sistema possono variare a seconda del segnale in ingresso.

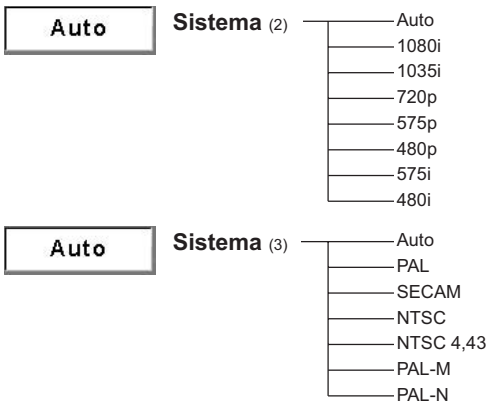


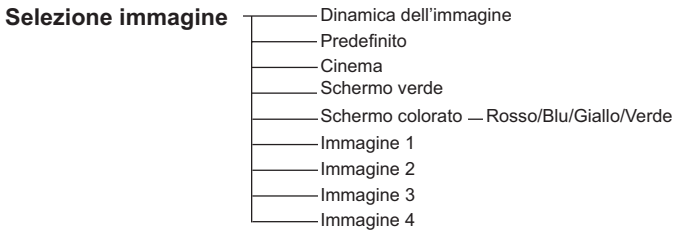



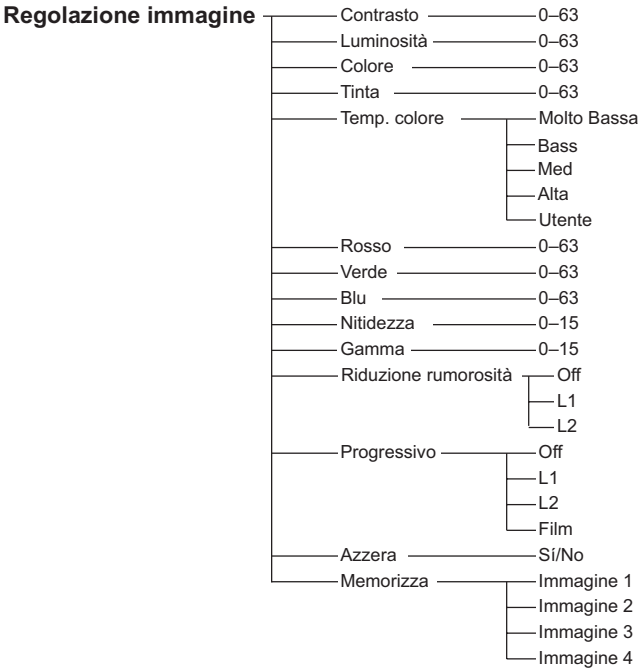



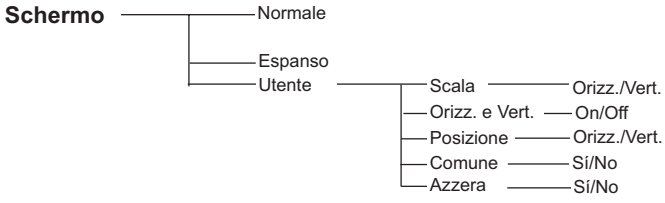



## Ingresso video

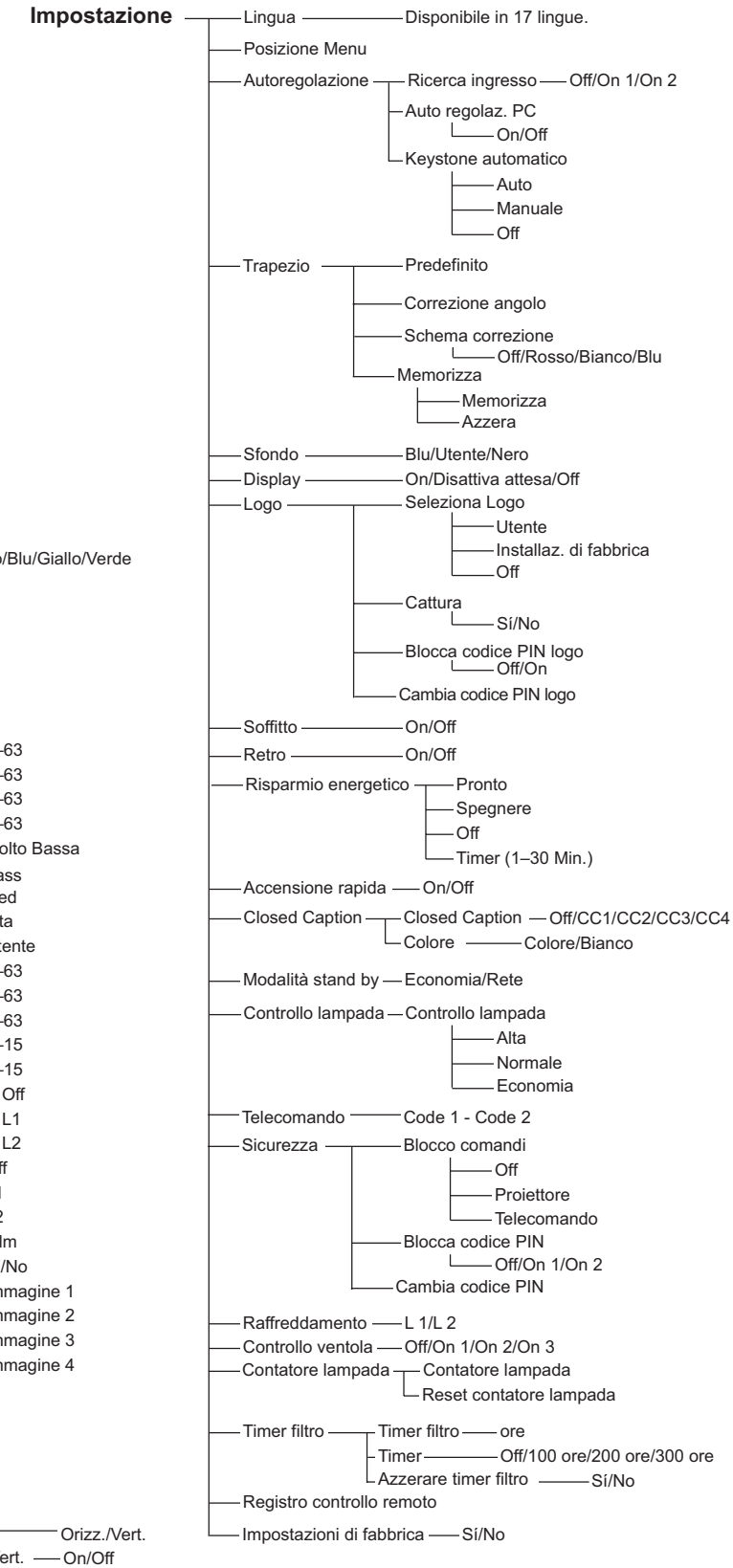


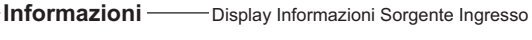




## Impostazione



## Indicatori e condizione del proiettore

Controllare gli indicatori per verificare la condizione del proiettore.

| Indicatori | | | Condizione del proiettore |
|---|---|---|---|
| POWER **rosso/verde** | WARNING **rosso** | LAMP REPLACE **giallo** | |
| ● | ● | ● | Il proiettore è spento. (Il cavo dell'alimentazione CA è scollegato). |
| ◍ | ● | ✳ | Il proiettore si prepara per la modalità stand-by. Premere il tasto ON/ STAND-BY per accendere il proiettore. |
| ○ | ● | ✳ | Il proiettore funziona regolarmente. |
| ◍ lampeggia | ● | ✳ | Il proiettore si sta preparando per lo stand-by oppure la lampada è in fase di raffreddamento. Non è possibile accendere il proiettore fino alla fine del ciclo di raffreddamento e fino a quando l'indicatore POWER non smette di lampeggiare. |
| ○ lampeggia | ● | ✳ | Il proiettore si trova in modalità di risparmio energetico. |
| ◍ lampeggia | ◍ lampeggia | ✳ | La temperatura interna del proiettore è troppo alta. Il proiettore non può essere acceso. Dopo che il proiettore si è raffreddato sufficientemente e la temperatura ritorna normale, l'indicatore POWER smette di lampeggiare e diventa quindi possibile accendere il proiettore. (L'indicatore WARNING continua a lampeggiare) |
| ◍ | ◍ lampeggia | ✳ | Il proiettore è sufficientemente raffreddato e la temperatura torna a livelli normali. Quando si accende il proiettore, l'indicatore WARNING smette di lampeggiare. Controllare e pulire i filtri dell'aria. |
| ● | ◍ | ✳ | Il proiettore rileva una condizione anormale e non può essere attivato. Scollare il cavo di alimentazione CA e ricollegarlo per accendere il proiettore. Se il proiettore si spegne nuovamente, scollegare il cavo di alimentazione CA e contattare il rivenditore o il centro di assistenza per ricevere una consulenza. Non lasciare il proiettore acceso. Potrebbe causare una scarica elettrica o un incendio. |

○ • • • verde ◍ • • • rosso ● • • • off

○ • • • lampeggia di verde ◍ • • • lampeggia di rosso

Quando la vita operativa della del proiettore si avvicina al termine, l'indicatore LAMP REPLACE lampeggia in giallo. Se questo indicatore si accende in giallo, sostituire quanto prima possibile la lampada con una nuova unità.

## Caratteristiche dei computer compatibili

Il proiettore può accettare il segnale proveniente da tutti i computer con i valori di frequenza verticale e orizzontale riportati di seguito e con frequenza clock inferiore a 140 MHz.

Quando si selezionano queste modalità, la regolazione del PC può essere limitata.

| DISPLAY SU SCHERMO | RISOLUZIONE | Freq. orizz. (KHz) | Freq. vert. (Hz) |
|---|---|---|---|
| VGA 1 | 640 x 480 | 31,47 | 59,88 |
| VGA 2 | 720 x 400 | 31,47 | 70,09 |
| VGA 3 | 640 x 400 | 31,47 | 70,09 |
| VGA 4 | 640 x 480 | 37,86 | 74,38 |
| VGA 5 | 640 x 480 | 37,86 | 72,81 |
| VGA 6 | 640 x 480 | 37,50 | 75,00 |
| VGA 7 | 640 x 480 | 43,269 | 85,00 |
| MAC LC13 | 640 x 480 | 34,97 | 66,60 |
| MAC 13 | 640 x 480 | 35,00 | 66,67 |
| 480p | 640 x 480 | 31,47 | 59,88 |
| 575p | 768 x 575 | 31,25 | 50,00 |
| 480i | 640 x 480 | 15,734 | 60,00 (Interlacciato) |
| 575i | 768 x 576 | 15,625 | 50,00 (Interlacciato) |
| SVGA 1 | 800 x 600 | 35,156 | 56,25 |
| SVGA 2 | 800 x 600 | 37,88 | 60,32 |
| SVGA 3 | 800 x 600 | 46,875 | 75,00 |
| SVGA 4 | 800 x 600 | 53,674 | 85,06 |
| SVGA 5 | 800 x 600 | 48,08 | 72,19 |
| SVGA 6 | 800 x 600 | 37,90 | 61,03 |
| SVGA 7 | 800 x 600 | 34,50 | 55,38 |
| SVGA 8 | 800 x 600 | 38,00 | 60,51 |
| SVGA 9 | 800 x 600 | 38,60 | 60,31 |
| SVGA 10 | 800 x 600 | 32,70 | 51,09 |
| SVGA 11 | 800 x 600 | 38,00 | 60,51 |
| MAC 16 | 832 x 624 | 49,72 | 74,55 |
| MAC 19 | 1024 x 768 | 60,24 | 75,08 |
| XGA 1 | 1024 x 768 | 48,36 | 60,00 |
| XGA 2 | 1024 x 768 | 68,677 | 84,997 |
| XGA 3 | 1024 x 768 | 60,023 | 75,03 |
| XGA 4 | 1024 x 768 | 56,476 | 70,07 |
| XGA 5 | 1024 x 768 | 60,31 | 74,92 |
| XGA 6 | 1024 x 768 | 48,50 | 60,02 |
| XGA 7 | 1024 x 768 | 44,00 | 54,58 |
| XGA 8 | 1024 x 768 | 63,48 | 79,35 |
| XGA 9 | 1024 x 768 | 36,00 | 87,17 (Interlacciato) |
| XGA 10 | 1024 x 768 | 62,04 | 77,07 |
| XGA 11 | 1024 x 768 | 61,00 | 75,70 |
| XGA 12 | 1024 x 768 | 35,522 | 86,96 (Interlacciato) |
| XGA 13 | 1024 x 768 | 46,90 | 58,20 |
| XGA 14 | 1024 x 768 | 47,00 | 58,30 |
| XGA 15 | 1024 x 768 | 58,03 | 72,00 |
| SXGA 1 | 1152 x 864 | 64,20 | 70,40 |
| SXGA 2 | 1280 x 1024 | 62,50 | 58,60 |
| SXGA 3 | 1280 x 1024 | 63,90 | 60,00 |
| SXGA 4 | 1280 x 1024 | 63,34 | 59,98 |

| DISPLAY SU SCHERMO | RISOLUZIONE | Freq. orizz. (KHz) | Freq. vert. (Hz) |
|---|---|---|---|
| SXGA 5 | 1280 x 1024 | 63,74 | 60,01 |
| SXGA 6 | 1280 x 1024 | 71,69 | 67,19 |
| SXGA 7 | 1280 x 1024 | 81,13 | 76,107 |
| SXGA 8 | 1280 x 1024 | 63,98 | 60,02 |
| SXGA 9 | 1280 x 1024 | 79,976 | 75,025 |
| SXGA 10 | 1280 x 960 | 60,00 | 60,00 |
| SXGA 11 | 1152 x 900 | 61,20 | 65,20 |
| SXGA 12 | 1152 x 900 | 71,40 | 75,60 |
| SXGA 13 | 1280 x 1024 | 50,00 | 86,00 (Interlacciato) |
| SXGA 14 | 1280 x 1024 | 50,00 | 94,00 (Interlacciato) |
| SXGA 15 | 1280 x 1024 | 63,37 | 60,01 |
| SXGA 16 | 1280 x 1024 | 76,97 | 72,00 |
| SXGA 17 | 1152 x 900 | 61,85 | 66,00 |
| SXGA 18 | 1280 x 1024 | 46,43 | 86,70 (Interlacciato) |
| SXGA 19 | 1280 x 1024 | 63,79 | 60,18 |
| SXGA 20 | 1280 x 1024 | 91,146 | 85,024 |
| SXGA+ 1 | 1400 x 1050 | 63,97 | 60,19 |
| SXGA+ 2 | 1400 x 1050 | 65,35 | 60,12 |
| SXGA+ 3 | 1400 x 1050 | 65,12 | 59,90 |
| MAC21 | 1152 x 870 | 68,68 | 75,06 |
| MAC | 1280 x 960 | 75,00 | 75,08 |
| MAC | 1280 x 1024 | 80,00 | 75,08 |
| WXGA 1 | 1366 x 768 | 48,36 | 60,00 |
| WXGA 2 | 1360 x 768 | 47,70 | 60,00 |
| WXGA 3 | 1376 x 768 | 48,36 | 60,00 |
| WXGA 4 | 1360 x 768 | 56,16 | 72,00 |
| WXGA 6 | 1280 x 768 | 47,776 | 59,87 |
| WXGA 7 | 1280 x 768 | 60,289 | 74,893 |
| WXGA 8 | 1280 x 768 | 68,633 | 84,837 |
| WXGA 9 | 1280 x 800 | 49,600 | 60,050 |
| WXGA 10 | 1280 x 800 | 41,200 | 50,000 |
| WXGA 11 | 1280 x 800 | 49,702 | 59,810 |
| WUXGA 1 | 1920 x 1200 | 74,556 | 59,885 |
| WUXGA 2 | 1920 x 1200 | 74,038 | 59,950 |
| WSXGA+ 1 | 1680 x 1050 | 65,290 | 59,954 |
| WXGA+ 1 | 1440 x 900 | 55,935 | 59,887 |
| WXGA+ 2 | 1440 x 900 | 74,918 | 60,000 |
| UXGA 1 | 1600 x 1200 | 75,00 | 60,00 |
| UXGA 2 | 1600 x 1200 | 81,25 | 65,00 |
| UXGA 3 | 1600 x 1200 | 87,5 | 70,00 |
| UXGA 4 | 1600 x 1200 | 93,75 | 75,00 |
| 720p | 1280 x 720 | 45,00 | 60,00 |
| 720p | 1280 x 720 | 37,50 | 50,00 |
| 1035i | 1920 x 1035 | 33,75 | 60,00 (Interlacciato) |
| 1080i | 1920 x 1080 | 33,75 | 60,00 (Interlacciato) |
| 1080i | 1920 x 1080 | 28,125 | 50,00 (Interlacciato) |

✔ **Nota:**

Le specifiche sono soggette a variazioni senza preavviso.

# Specifiche tecniche

## Informazioni meccaniche

| | |
|---|---|
| Tipo di proiettore | Proiettore multimediale |
| Dimensioni (L x H x P) | 334 mm x 78 mm x 257,5 mm (senza i piedini di regolazione) |
| Peso netto | 3,4 kg |
| Regolazione piedini | da 0˚ a 8,9˚ |

## Risoluzione pannello

| | |
|---|---|
| Sistema del pannello a cristalli liquidi | Tipo a matrice attiva 0,8", 3 pannelli |
| Risoluzione pannelli | 1,024 x 768 punti |
| Numero di pixel | 2,359,296 (1,024 x 768 x 3 pannelli) |

## Compatibilità del segnale

| | |
|---|---|
| Sistema del colore | PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M e PAL-N |
| Segnale SD/HDTV | 480i, 480p, 575i, 575p, 720p, 1035i, and 1080i |
| Frequenza di scansione | Freq. orizz. 15 - 100 KHz, Sincr. Vert. 50–100 Hz |

## Informazioni ottiche

| | |
|---|---|
| Formato immagine di proiezione (Diagonale) | Regolabile da 40" a 300" |
| Distanza di proiezione | 0,93 m –11,47 m |
| Obiettivo di proiezione | Obiettivo F1,7-2,5 con Messa a fuoco e Zoom manuale f=19,2 mm - 30,2 mm |
| Lampada di proiezione | 275 W |

## Interfaccia

| | |
|---|---|
| Prese di ingresso video | Tipo RCA x 1 |
| Prese di ingresso S-Video | Tipo DIN 4 pin x 1 |
| Prese di ingresso audio | Tipo RCA x 2 |
| Prese d'ingresso audio Computer 1 (Component)/Computer 2 | Mini Jack (stereo) X 2 |
| Terminale ingresso Computer In 1/ Component | Mini D-sub 15 pin X 1 |
| Terminale uscita monitor | Mini D-sub 15 pin X 1 |
| Computer In 2/terminale uscita monitor | Mini D-sub 15 pin X 1 |
| Control port | D-sub 9 pin x 1 |
| Connettore Uscita Audio | Miniprese (stereo) x 1 (variabile) |
| Terminale di collegamento LAN | 100 Base-TX (100Mbps)/10 Base-T (10Mbps), RJ45 |

## Audio

| | |
|---|---|
| Amplificatore audio interno | 1,0 W RMS |
| Altoparlante integrato | 1 Altoparlante, ø1,1" (28mm) |

## Alimentazione

| | |
|---|---|
| Voltaggio e potenza assorbita | CA 100–120 V (4,0A Max. Ampere), 50/60 Hz (USA e Canada)<br>CA 200–240 V (2,1A Max. Ampere), 50/60 Hz (Europa Continentale e Regno Unito) |

## Ambiente operativo

| | |
|---|---|
| Temperatura di funzionamento | 41˚F–95˚F (5 ˚C–35 ˚C) |
| Temperatura di magazzinaggio | 14˚F–140˚F (-10˚C–60 ˚C) |

## Telecomando

| | |
|---|---|
| Batteria | Tipo AAA o LR03 x 2 |
| Ambito operativo | 5 m; ±30˚ |
| Dimensioni | 52 mm (L) x 18 mm (H) x 110 mm (P) |
| Peso netto | 67 g (pile incluse) |

**Accessori**

Manuale dell'Utente (CD-ROM)
Guida di riferimento rapido e Manuale sulla sicurezza
Cavo di alimentazione CA
Telecomando e batterie
Cavo VGA
Copriobiettivo con laccio
Etichetta codice PIN
Applicazione di rete (CD-ROM)
Borsa da trasporto morbida

- Le specifiche sono soggette a variazioni senza preavviso.
- I pannelli a cristalli liquidi sono prodotti in conformità con i più elevati standard del settore. Almeno il 99,99% dei pixel funziona in modo corretto, tuttavia una piccola percentuale dei pixel (pari o inferiore allo 0,01%) potrebbe non funzionare in modo corretto come caratteristica dei pannelli a cristalli liquidi.

## Componenti facoltativi

Le parti elencate di seguito sono da acquistare a parte. Al momento di ordinarle, fornire nome del pezzo desiderato e modello del proiettore al rivenditore.

| | N. modello |
|---|---|
| **Cavo COMPONENT~VGA** | **:** POA-CA-COMPVGA |
| **Cavo SCART~VGA** | **:** POA-CA-SCART |
| **Cavo VGA (10 m)** | **:** KA-MC-DB10 |

## Avviso PJ Link

Questo proiettore è conforme con lo Standard PJLink Classe 1 della JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association). Questo proiettore supporta tutti i comandi definito da PJLink Classe 1 ed è conforme allo Standard PJLink Classe 1.

Per la password PJ Link, andare a pagina 49 del manuale dell'utente "Installazione e funzionamento della rete."

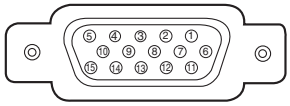
| Ingresso proiettore | | Ingresso PJLink | Parametri |
|---|---|---|---|
| Computer 2 | RGB (Analogico) | RGB 1 | 11 |
| Computer 1 | RGB | RGB 2 | 12 |
| | Component | RGB 3 | 13 |
| | RGB (Scart) | RGB 4 | 14 |
| Video | Video | VIDEO 2 | 22 |
| | S-video | VIDEO 3 | 23 |

PJLink è un marchio registrato della JBMIA e brevetto in fase di concessione in alcuni paesi.

## Configurazione dei terminali

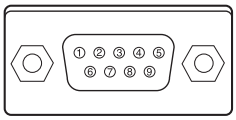
### COMPUTER IN 1 /COMPONENT IN /MONITOR OUT (ANALOG)

**Terminale: RGB analogico (Mini D-sub a 15 pin)**



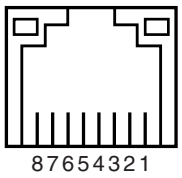

| | | | |
|---|---|---|---|
| **1** | Rosso (R/Cr) Ingresso/Uscita | **9** | Alimentazione +5V/----- |
| **2** | Verde (G/Y) Ingresso/Uscita | **10** | Terra (Sinc. vert.) |
| **3** | Blu (B/Cb) Ingresso/Uscita | **11** | Terra/----- |
| **4** | ----- | **12** | Dati DDC/----- |
| **5** | Terra (sinc. orizz.) | **13** | Sinc. orizz. Ingresso/Uscita (Sinc. orizz./vert. Composite) |
| **6** | Terra (rosso) | **14** | Sincr. vert. |
| **7** | Terra (verde) | **15** | Clock DDC/----- |
| **8** | Terra (blu) | | |

### CONTROL PORT CONNECTOR (D-sub 9 pin)




| | Serial |
|---|---|
| 1 | ----- |
| 2 | R X D |
| 3 | T X D |
| 4 | ----- |
| 5 | SG |
| 6 | ----- |
| 7 | RTS |
| 8 | CTS |
| 9 | ----- |

### TERMINALE LAN




| | | | |
|---|---|---|---|
| **1** | TX + | **5** | ----- |
| **2** | TX – | **6** | RX – |
| **3** | RX + | **7** | ----- |
| **4** | ----- | **8** | ----- |

## Memo codice PIN

ANNOTARE IL NUOVO CODICE PIN NELLA COLONNA DI SEGUITO E CONSERVARE IL PRESENTE MANUALE CON CURA. SE SI DIMENTICA IL CODICE PIN, NON SARÀ POSSIBILE AVVIARE IL PROIETTORE. CONTATTARE IL SERVIZIO DI ASSISTENZA.

**N. di Blocca codice PIN**

| | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

N. impostazioni di fabbrica: 1 2 3 4*

**N. di Blocca codice PIN logo**

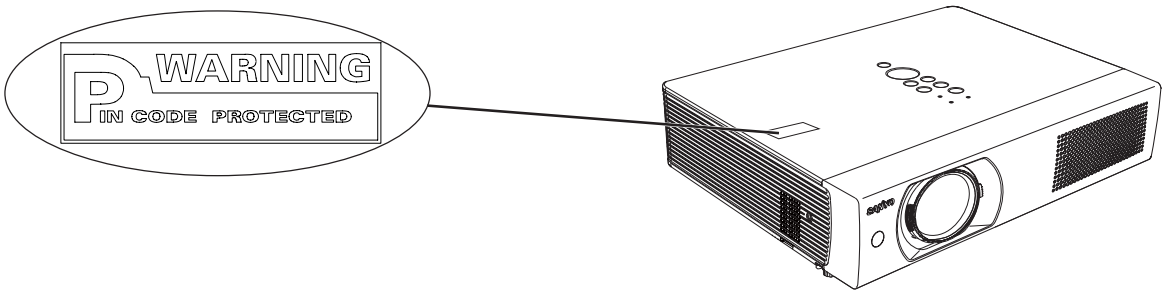
| | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

N. impostazioni di fabbrica: 4 3 2 1*

*Se il numero a quattro cifre viene modificato, il numero predefinito non sarà più valido.

Quando il proiettore è bloccato con il codice PIN.

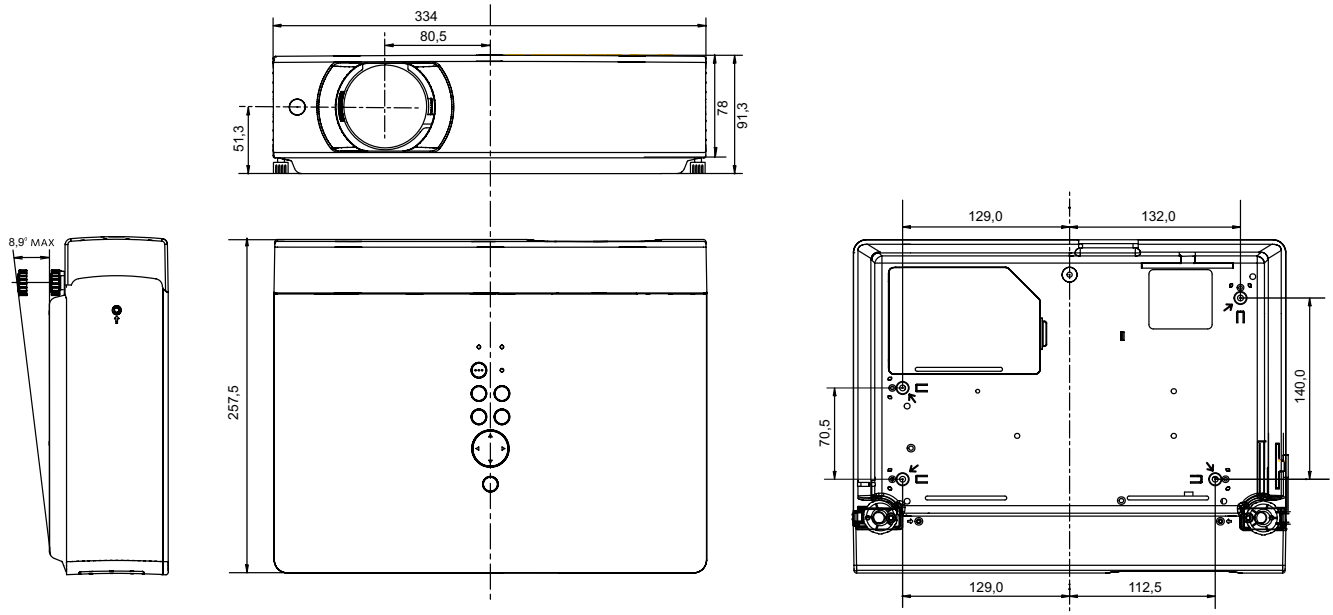
N. di blocco tramite codice PIN logo



## Dimensioni

Unità: mm

↘ Fori viti per il montaggio a soffitto
Vite: M4
Profondità: 12,0



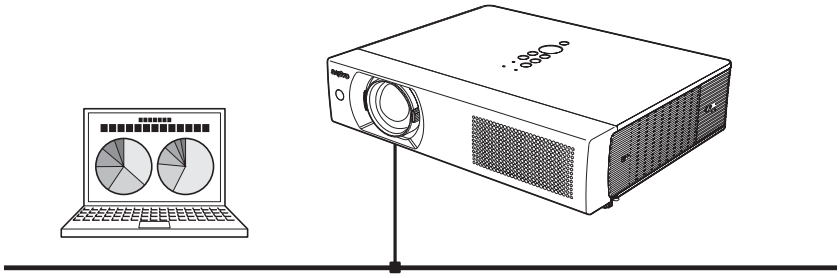
SANYO Electric Co., Ltd.

KB8AC-I

# Manuale utente

# Impostazione e funzionamento

## Impostazioni cablaggio
## Impostazione e funzionamento del proiettore



Il presente manuale è per la funzione Network.
Per utilizzare la funzione Network, leggere attentamente il manuale.
Per comprendere appieno l'utilizzo delle funzioni principali del proiettore e le istruzioni di sicurezza, leggere prima il Manuale d'uso del proiettore.
Seguire scrupolosamente le istruzioni di sicurezza contenute nel Manuale d'uso.

## Conformità

### Nota della Commissione Federale delle Comunicazioni

Si certifica che questo dispositivo è stato collaudato ed è conforme ai limiti dei dispositivi digitali di Classe B, in conformità alla sezione 15 delle normative FCC. Tali limiti sono stati fissati per definire una protezione adeguata relativamente alle interferenze nocive nelle installazioni domestiche. Questo dispositivo genera, utilizza e può trasmettere radiofrequenze e, se non utilizzato e installato in conformità con le presenti istruzioni, può provocare interferenze nelle comunicazioni radio. Tuttavia, non si garantisce che non possano verificarsi interferenze in installazioni specifiche. Se questo dispositivo provoca interferenze alla ricezione radio o televisiva, il cui sussistere può essere determinato spegnendo e riaccendendo il dispositivo medesimo, cercare di eliminare le interferenze adottando una o più delle misure seguenti:

– Riorientare o riposizionare l'antenna di ricezione.
– Aumentare la distanza tra il dispositivo e il ricevitore.
– Connettere il dispositivo a una presa di alimentazione collegata a un circuito diverso da quello a cui è collegato il dispositivo ricevitore.
– Consultare il rivenditore o un tecnico radio/TV qualificato per assistenza.

Si richiede l'uso di un cavo schermato per conformarsi ai limiti di classe B riportati nella sezione B della Parte 15 delle norme FCC.

Non apportare modifiche o alterazioni all'apparecchio a meno che esplicitamente consentito dalle istruzioni. In caso di apporto di suddette modifiche o alterazioni, potrebbe essere richiesto all'utente di sospendere l'uso dell'apparecchio medesimo.

| | |
|---|---|
| Numeri del modello | : PLC-XU106 |
| Produttore | : Sanyo |
| Società responsabile | : SANYO NORTH AMERICA CORPORATION |
| Indirizzo | : 21605 Plummer Street, Chatsworth, California 91311 |
| Telefono | : (818)998-7322 |

## Istruzioni di sicurezza

### ⚠ FARE ATTENZIONE QUANDO SI UTILIZZA IL PROIETTORE IN RETE

- Se si verifica un qualsiasi problema con il proiettore, scollegare immediatamente il cavo di alimentazione e controllare l'unità. Non continuare a utilizzare il proiettore in caso di malfunzionamenti, per evitare il rischio di incendi o altri incidenti.
- Se si utilizza il proiettore in remoto mediante una rete, effettuare regolari controlli di sicurezza e verificare che l'ambiente in cui si trova il proiettore sia sicuro. Una installazione non corretta può provocare incendi e altri incidenti.

### ⚠ FARE ATTENZIONE QUANDO SI UTILIZZA LA FUNZIONE NETWORK

- SANYO Electric Co., Ltd. declina ogni responsabilità relativa alla perdita di dati o a eventuali danni al computer causati dal proiettore. Si raccomanda di effettuare copie di sicurezza dei dati nel computer.

# Indice


Conformità ..... 2
Nota della Commissione Federale delle Comunicazioni ..... 2
Istruzioni di sicurezza ..... 3
Indice ..... 4

**Capitolo 1 Preparazione ..... 5**

Funzioni ..... 6
Ambiente operativo richiesto per i computer ..... 7
Specifiche di rete del proiettore ..... 7
Diagramma installazione ..... 9
Avviso sull'installazione del CD-ROM software ..... 9

**Capitolo 2 Procedure di installazione ..... 11**

Connessione alla linea LAN ..... 12
Configurazione di rete ..... 12
Codice PIN rete ..... 14
Informazioni rete ..... 14
Impostazioni di rete predefinite ..... 15
Impostazioni predefinite LAN cablata ..... 16

**Capitolo 3 Impostazioni e operazioni di base ..... 17**

Effettuare il login alla pagina di impostazione del proiettore ..... 18
[1] Immettere l'indirizzo IP ..... 18
[2] Effettuare il login ..... 18
[3] Visualizzazione della pagina di impostazione principale ..... 19
Come utilizzare la pagina di impostazione ..... 20
Impostazione iniziale ..... 22
Impostazione del Codice PIN rete ..... 23
Impostazione della password PJLink ..... 23
Configurazione di rete ..... 24
Impostazione della posta elettronica ..... 25
Esempi: tipo e contenuto dei messaggi di avviso ..... 27
Impostazione SNMP ..... 29

**Capitolo 4 Controllo del proiettore ..... 31**

Controllo e stato di alimentazione del proiettore ..... 32
Controlli ..... 34
Ingresso ..... 34
Sistema ..... 35
Audio ..... 36
Regolazione dell'immagine ..... 37
Regolazione PC ..... 38
Impostazione del proiettore ..... 39
Screen setting ..... 39
Setting 1 ..... 40
Setting 2 ..... 40
Setting 3 ..... 41
Informazioni ..... 42

**Capitolo 5 Appendice ..... 43**

Esempi di connessione ..... 44
Uso di telnet ..... 46
Impostazione del browser Web ..... 48
Esempi: Sistema operativo/browser ..... 49
D&R ..... 53

# 1

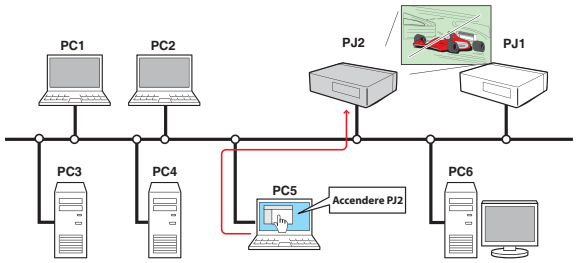
## *Capitolo 1*
## *Preparazione*

Descrive le funzioni e l'ambiente di funzionamento del proiettore.

# Funzioni

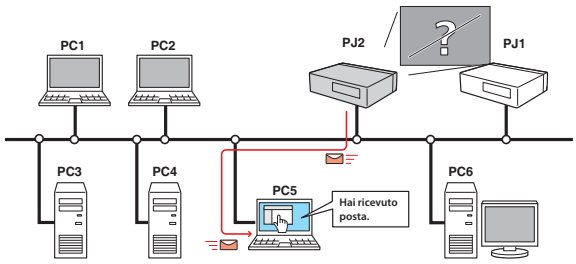
## Funzione Web Management (☞ pag. 31)

Grazie a questa funzione è possibile monitorare le varie impostazioni del proiettore, quali stato alimentazione, stato lampada, modalità di ingresso, condizioni del segnale, tempo di impiego della lampada, ecc, attraverso la rete, impiegando il browser Web installato sul computer.




## Funzione E-Mail Alert (☞ pag. 25)

Il proiettore invia messaggi agli indirizzi di posta elettronica registrati in caso di funzionamento anomalo della lampada o di guasti all'alimentazione del proiettore. Questi messaggi spiegano come neutralizzare le cause del problema. È quindi possibile agire correttamente per ripristinare rapidamente un normale funzionamento.

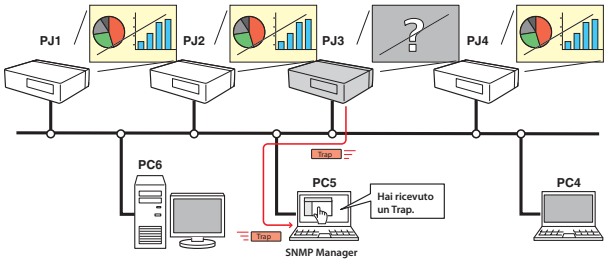



## Funzione SNMP Agent (☞ pag. 29)

Consente di inviare le informazioni sul proiettore allo SNMP manager. Consente di gestire le condizioni del proiettore mediante il software SNMP manager in dotazione.

## Funzione SNMP Manager

Funzione che consente di gestire le condizioni del proiettore sulla rete, mediante il protocollo SNMP. Il computer incaricato della gestione deve avere un software SNMP installato. Per maggiori informazioni, consultare il manuale utente del "PJ Network Manager" fornito.



## Ambiente operativo richiesto per i computer

Quando si utilizza il proiettore mediante una rete, i computer devono utilizzare uno dei seguenti sistemi operativi.

| | | |
|---|---|---|
| Sistema operativo | | Windows 98, Windows Me, Windows NT4.0<br>Windows 2000, Windows XP, Windows Vista (versione a 32 bit)<br>MAC OS X versione 10.4 o successiva |
| Ambiente del computer | CPU consigliata | Windows: Superiore a Pentium III 900MHz<br>Macintosh: PowerPC G4 da 800 MHz o superiore, o processore Intel Core da 1,8 Ghz o superiore |
| | Memoria | Windows: 64 MB (minima)/ 128 MB o superiore (consigliata)<br>128 MB o superiore per Windows XP<br>1 GB o superiore per Windows Vista<br>Macintosh: 256 MB o superiore (si raccomandano 512 MB) |
| | Spazio libero HDD | 100 MB o superiore |
| | Unità | Unità CD-ROM |
| | Impostazione della visualizzazione sul computer | Supporto di una delle seguenti risoluzioni;<br>VGA (640 x 480), SVGA (800 x 600), XGA (1.024 x 768) Numero di colori: 16 bit (65.536 colori) o 24/32 bit (16.77 milioni di colori). |
| | Scheda di rete | Il computer deve essere fornito di una scheda di rete 10Base-T o 100Base-TX. |
| Browser Web* | | Internet Explorer versione 5.0, 5.5, 6.0 o 7.0.<br>Netscape Navigator version 7.1 o 9.0<br>Safari 3.0 o versione successiva<br>* Questa funzione serve a controllare e configurare il proiettore. Il layout della pagine del browser potrebbe differire lievemente in base al tipo di applicazione o di sistema operativo in uso. |
| Internet Mailer* | | - Microsoft Outlook - Microsoft Outlook Express<br>- Netscape Mail<br>* Si richiede un software di posta elettronica in Internet per poter ricevere i messaggi di avviso inviati dal proiettore. L'applicazione non è necessaria se non si utilizza la funzione E-mail Alert. |

## Specifiche di rete del proiettore

Terminale LAN

| | |
|---|---|
| Standard di comunicazione dati | 100Base-TX (100 Mbps)/10Base-T (10 Mbps) |
| Protocollo | TCP/IP |

### Limite di *1 connessione tra proiettore e hub o computer

I cavi LAN utilizzabili sono limitati in base a lunghezza e tipo come segue:

| Connessione | Tipo di cavo LAN utilizzabile | Lunghezza massima |
|---|---|---|
| Proiettore - Hub | Cavo dritto UTP di categoria 3 o 5 *2 | 100m |
| Proiettore - Computer | Cavo incrociato UTP di categoria 3 o 5*2 | 100m |

*1 Potrebbero essere applicate altre restrizioni in base ad ambiente di rete e specifiche LAN in uso. Contattare l'amministratore di rete per maggiori dettagli.

*2 La categoria dei cavi LAN indica la qualità di questi. Generalmente, un cavo di categoria 3 o 5 è impiegato su una rete 10Base-T, mentre un cavo di categoria 5 su una rete 100Base-TX.

# Avviso

## Espressioni/abbreviazioni

Il sistema operativo del computer e del browser Web descritti nel presente manuale sono rispettivamente Windows XP Professional e Internet Explorer 6.0. In caso di altri sistemi operativi o browser Web, alcune procedure di istruzione potrebbero differire dal funzionamento effettivo a seconda dell'ambiente operativo del computer in uso.

## Uso del manuale

Il presente manuale non fornisce una descrizione delle funzioni e delle operazioni di base del computer, del browser Web, del proiettore e della rete. Per istruzioni specifiche su ciascun dispositivo o applicazione, fare riferimento ai relativi libretti.

## Marchi

Ethernet è un marchio registrato di Xerox Corporation. Microsoft, Windows, Windows NT, Windows XP e Windows Vista sono marchi registrati di Microsoft Corporation. Internet Explorer è un marchio registrato di Microsoft Corporation. Netscape Navigator e Netscape Communicator sono marchi o marchi registrati di Netscape Communications Corporation. JavaScript è un marchio registrato di Sun Microsystems, Inc.

Macintosh è un marchio registrato di Apple, Inc. negli Stati Uniti e in altri paesi. PowerPC è un marchio registrato di IBM Corporation. Intel Core è un marchio registrato di Intel Corporation negli Stati Uniti e in altri paesi.

Altri prodotti o marchi citati nel presente manuale sono marchi o marchi registrati dei rispettivi proprietari.

* È vietato l'uso non autorizzato, parziale o integrale, dei contenuti del presente manuale.

* Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifiche senza preavviso.

# Diagramma installazione

Per utilizzare il proiettore mediante rete, attenersi alle seguenti procedure di impostazione:

**PUNTO 1** **Collegare la LAN e impostare la configurazione.**

Decidere l'opzione più appropriata in base al tipo di LAN in uso.

➔ "2. Procedure di installazione" (pag. 11–16).

Le configurazioni LAN dettagliate devono essere effettuate con un browser in un secondo momento.

Per prima cosa, completare il collegamento LAN cablata tra i computer e i proiettori, quindi effettuare le configurazioni con un browser.

➔ "3. Impostazioni e operazioni di base" (pag. 17–30).

**PUNTO 2** **La configurazione di rete è completata.**

Seguire le istruzioni contenute in ciascun capitolo per azionare il proiettore.

■ Funzionamento e gestione del proiettore ➔ "4. Controllo del proiettore" (pag. 31-42)

➔ "Controllo e stato di alimentazione del proiettore" (pag. 32)
➔ "Controllo" (pag. 34)
➔ "Regolazione PC" (pag. 38)
➔ "Impostazione del proiettore" (pag. 39)
➔ "Informazioni sul proiettore" (pag. 42)

**PUNTO 3** **Installare il software sui computer.**

Installare il software presente sul CD-ROM su ciascun computer che si intende utilizzare con il proiettore. Consultare la sezione "PJ Network Manager" del manuale utente.

## Avviso sull'installazione del CD-ROM software

Questa sezione descrive le procedure di controllo e impostazione del proiettore tramite il browser Web senza l'installazione di alcun software. Quindi, non è necessario installare il software sul computer in uso.

La funzione PJ Network Manager richiede l'installazione del software. Consultare la sezione "Funzione PJ Network Manager" del manuale utente.

# 2

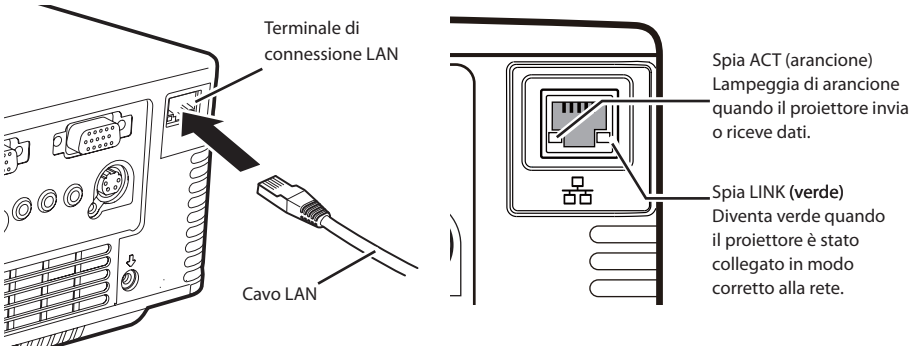
## *Capitolo 2*
## *Procedure di installazione*

Descrive come configurare la rete.

Le procedure di impostazione e i contenuti si differenziano a seconda del luogo di installazione della LAN.
Durante l'installazione, consultare l'amministratore di sistema per impostare correttamente la LAN.

## Connessione alla linea LAN

Collegare il cavo LAN al terminale di connessione LAN del proiettore.

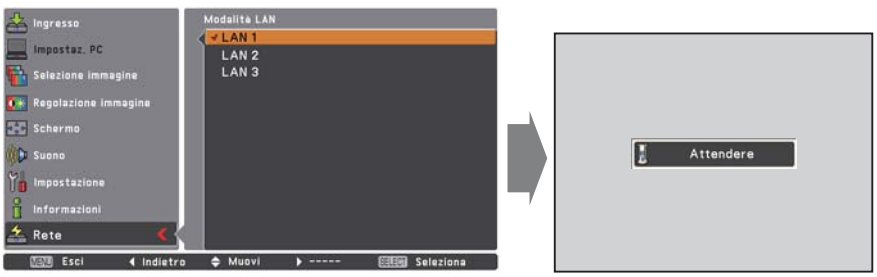

Terminale di connessione LAN
Cavo LAN
Spia ACT (arancione) Lampeggia di arancione quando il proiettore invia o riceve dati.
Spia LINK **(verde)** Diventa verde quando il proiettore è stato collegato in modo corretto alla rete.

## Configurazione di rete

Impostare la rete LAN cablata utilizzando il menu del proiettore. Per una configurazione di rete dettagliata, utilizzare il browser. Fare riferimento a "3. Impostazioni e operazioni di base" (pag. 17-30). È necessario completare le impostazioni descritte in questo capitolo prima di effettuare le operazioni indicate in "3. Impostazioni e operazioni di base".

### Procedura di impostazione

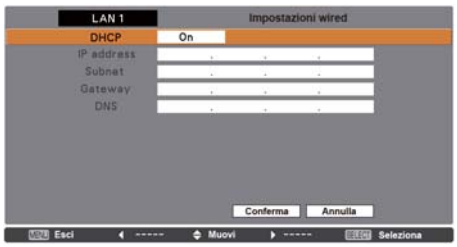
1. Selezionare "Modalità LAN" nel menu Rete, quindi premere il pulsante di puntamento ▶ o il pulsante **SELECT**.
2. Selezionare un ambiente LAN simile tra LAN 1, LAN 2 e LAN 3 con i pulsanti di puntamento ▲▼ A questo punto, il Menu scompare. Viene visualizzato il messaggio "Attendere..." e viene avviata la commutazione. L'operazione di commutazione impiega del tempo e al completamento viene visualizzato il messaggio "Ready for use". Successivamente, la spia LINK/ACT del proiettore si accende o inizia a lampeggiare.



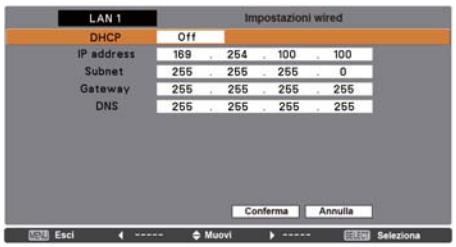
3. Selezionare "Impostazioni rete" nel menu Rete e premere il pulsante **SELECT**.
   A questo punto, si apre la schermata delle impostazioni LAN con le relative voci selezionate. Impostare ciascun elemento in base all'ambiente di impostazione. Per una configurazione di rete dettagliata, consultare l'amministratore di sistema.
   Premere il pulsante **SELECT** nella riga che si vuole regolare, quindi regolare le cifre con i pulsanti di puntamento ▲▼ e spostarsi fra i diversi elementi con i pulsanti di puntamento ◀▶, quindi premere il pulsante **SELECT** per confermare. Spostarsi alla riga successiva con i pulsanti di puntamento ▲▼ per regolare.
4. Una volta effettuate le impostazioni, selezionare **Conferma**, quindi premere il pulsante **SELECT**. La procedura è quindi completata. Per annullare le impostazioni, selezionare **Annulla**, quindi premere il pulsante **SELECT**.
   È possibile verificare le impostazioni LAN effettuate mediante "Informazioni rete" (pag. 14). Utilizzare questa finestra nei casi in cui non sia possibile connettere la LAN.

Impostazione della rete

DHCP: On




DHCP: Off




| Elemento | Descrizione |
|---|---|
| DHCP | Imposta la funzione DHCP su On o Off. Quando si configura la rete manualmente, selezionare "Off". Se si seleziona On, le impostazioni IP address, Subnet, Gateway e DNS vengono configurate automaticamente in base all'ambiente di rete corrente *1 |
| IP address | Imposta l'indirizzo IP del proiettore |
| Subnet | Imposta la subnet mask. L'impostazione standard è 255.255.255.0 |
| Gateway*2 | Imposta l'indirizzo IP del gateway predefinito (router) |
| DNS*3 | Imposta l'indirizzo IP del server DNS |

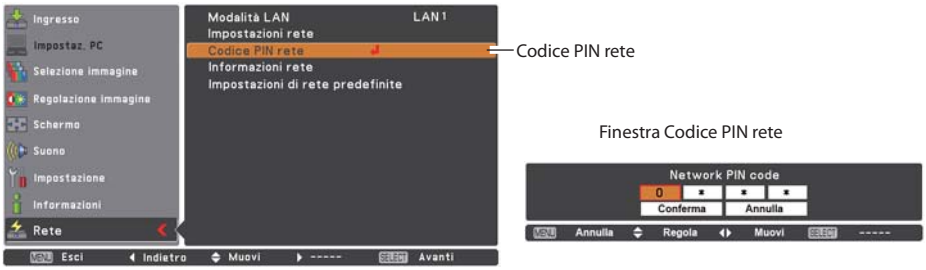
*1 Selezionare "On" solo quando il server DHCP è disponibile sull'ambiente di rete in uso.
*2 Impostare [255.255.255.255] se la rete non dispone di gateway (router).
*3 Impostare [255.255.255.255] se non si utilizza la funzione di messaggio di posta elettronica di allarme.

## Codice PIN rete

Il Codice PIN rete serve a limitare l'accesso mediante rete al proiettore.
Una volta impostato il Codice PIN rete, è necessario inserire questo codice per il funzionamento del proiettore mediante rete.

1. Nel menu Rete, selezionare "Codice PIN rete", quindi premere il pulsante **SELECT**.
   Viene visualizzata la finestra Codice PIN rete.
2. Impostare il Codice PIN rete.

Impostare i valori mediante i pulsanti di puntamento ▲▼ spostandosi tra i vari elementi mediante i pulsanti di puntamento ◀ ▶ Selezionare **Conferma**, quindi premere il pulsante **SELECT**. Per annullare il Codice PIN rete preimpostato, selezionare **Annulla**.
Se non si desidera impostare un Codice PIN rete, inserire "0000".
Se si utilizza il proiettore mediante rete, si consiglia di impostare un Codice PIN rete. È possibile impostare il Codice PIN rete anche tramite rete. Vedere "3. Impostazioni e operazioni di base"➔"Impostazione iniziale"➔"Impostazione del Codice PIN rete" (pag. 23).

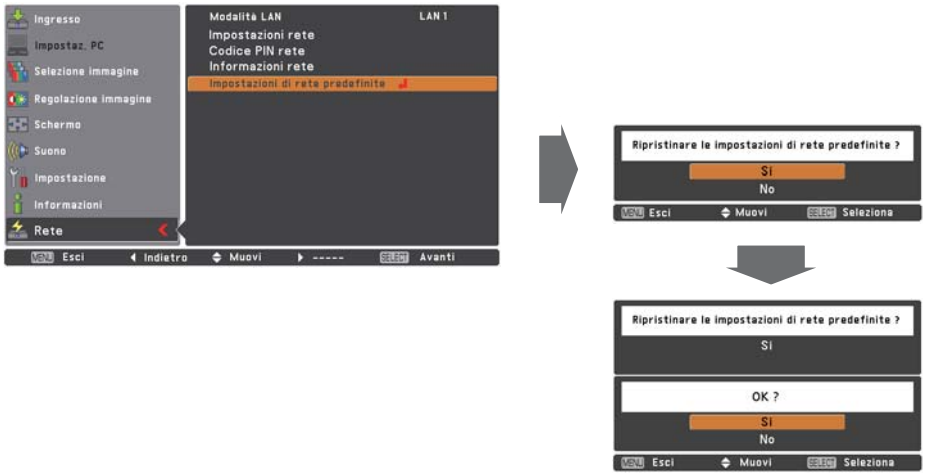



## Informazioni rete

Selezionare "Informazioni rete" nel menu Rete e premere il pulsante di puntamento ▶ o il pulsante **SELECT** per visualizzare l'ambiente di impostazione LAN del proiettore correntemente selezionato. (la descrizione seguente è esclusivamente a scopo illustrativo).

# Impostazioni di rete predefinite

1. Nel menu Rete, selezionare "Impostazioni di rete predefinite", quindi premere il pulsante **SELECT**.
2. Appare un box di conferma, selezionare "Sí", quindi premere il pulsante **SELECT**.
3. Appare un altro box di conferma, selezionare "Sí", quindi premere il pulsante **SELECT**.
4. Tutte le impostazioni della LAN cablata vengono ripristinate sui valori predefiniti. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "Impostazioni predefinite LAN cablata" (pag. 16).



## Impostazioni predefinite LAN cablata

| Parametro | LAN SELEZIONATA | | |
|---|---|---|---|
| | LAN 1 | LAN 2 | LAN 3 |
| IP CONFIGURATION | MANUAL | DHCP | MANUAL |
| IP ADDRESS | 169.254.100.100 | 192.168.100.100 | 192.168.100.100 |
| SUBNET MASK | 255.255.0.0 | 255.255.255.0 | 255.255.255.0 |
| GATEWAY ADDRESS | 255.255.255.255 | 255.255.255.255 | 255.255.255.255 |
| DNS ADDRESS | 255.255.255.255 | 255.255.255.255 | 255.255.255.255 |

# 3

## *Capitolo 3*

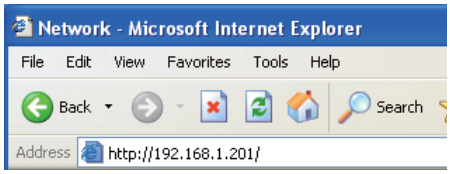
## *Impostazioni e operazioni di base*

Descrive le operazioni e le impostazioni di base per il controllo del proiettore mediante il browser Web. Si richiede che computer e proiettore siano connessi alla rete e che l'indirizzo di rete sia configurato correttamente.

# Effettuare il login alla pagina di impostazione del proiettore

## [1] Immettere l'indirizzo IP

Lanciare il browser Web installato sul computer, immettere l'indirizzo IP nel campo "Address" del browser e quindi premere il tasto "Enter".



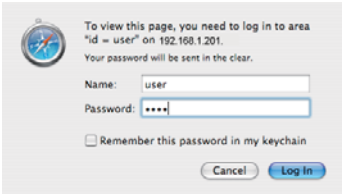

Immettere l'indirizzo configurato sotto come descritto nella sezione "Configurazione di rete" (☞ pag. 12).

## [2] Effettuare il login

Se la pagina di impostazione prevede una password, si apre una finestra di autenticazione. In questo caso, digitare "user" nell'area di testo **User Name** e inserire il codice PIN di rete nell'area di testo **Password**, quindi fare clic sul pulsante **OK (Log in)**.

* Il nome inserito nell'area di testo User Name deve essere obbligatoriamente "user" e non può essere modificato.

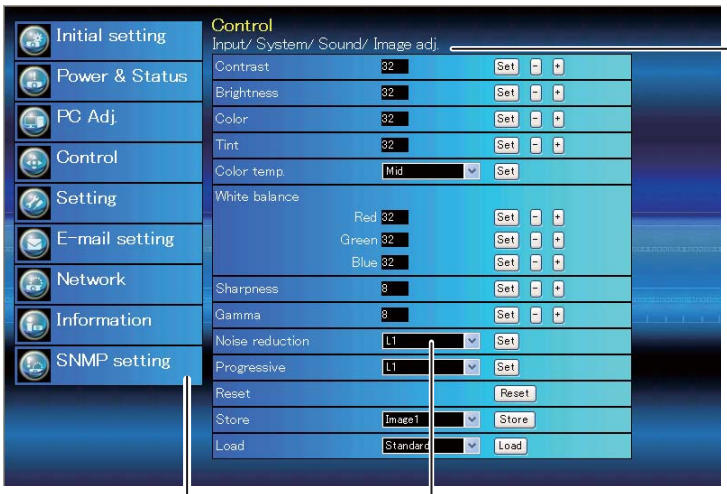
[Nota]
Quando si effettua l'accesso al proiettore per la prima volta o si imposta "0000" come codice PIN di rete, viene completato il login automatico e viene visualizzata direttamente la pagina di impostazione principale successiva.


To view this page, you need to log in to area "id = user" on 192.168.1.201.
Your password will be sent in the clear.
Name:
user
Password:
Remember this password in my keychain
Cancel
Log In

## [3] Visualizzazione della pagina di impostazione principale

A seconda della modalità di visualizzazione selezionata, la pagina di impostazione principale può avere uno dei due seguenti aspetti. In questa pagina è possibile effettuare diversi tipi di impostazione. Fare clic sui menu per visualizzare le pagine di controllo e impostazione.

### *Pagina di impostazione principale in visualizzazione*




**Scheda sottomenu**
Per cambiare il sottomenu

**Menu principale**
Per la selezione di elementi di controllo e impostazione del proiettore

**Pagina di impostazione**
Visualizza gli elementi di controllo e impostazione in base al menu selezionato

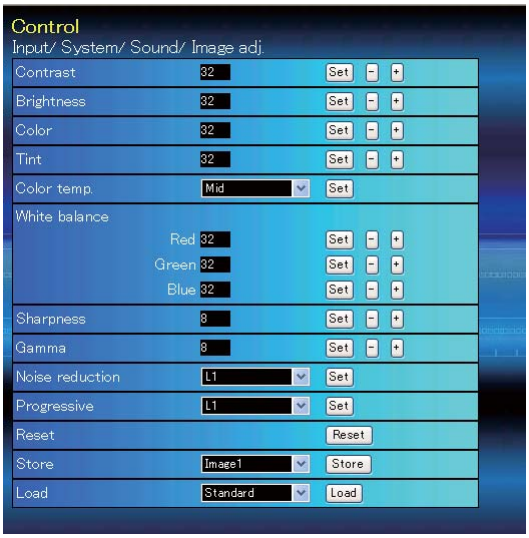
# Come utilizzare la pagina di impostazione

Per controllare e configurare il proiettore, utilizzare i menu di impostazione sul browser Web. Descrive le operazioni e le procedure di base comunemente utilizzate in questo manuale.

### Esempio di pagina di impostazione

Il menu delle impostazioni si apre facendo clic sulla scheda del sottomenu.

* Ciascun elemento corrisponde a un intervallo di impostazione valido.


Control
Input/ System/ Sound/ Image adj.
Contrast 32 Set - +
Brightness 32 Set - +
Color 32 Set - +
Tint 32 Set - +
Color temp. Mid Set
White balance
Red 32 Set - +
Green 32 Set - +
Blue 32 Set - +
Sharpness 8 Set - +
Gamma 8 Set - +
Noise reduction L1 Set
Progressive L1 Set
Reset Reset
Store Image1 Store
Load Standard Load

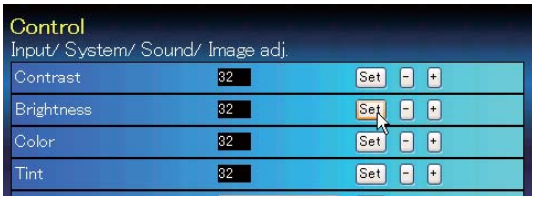
### Tipi di impostazione

#### Impostazione mediante casella di testo

Inserire il numero o il testo, quindi fare clic sul pulsante **Set**.

oppure

Modificare un valore con il pulsante **–** o **+** .




#### Impostazione mediante menu a discesa

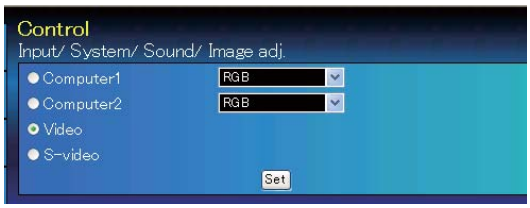
Selezionare un elemento utilizzando il pulsante del menu a discesa, quindi fare clic sul pulsante **Set**

✎ Il valore nella casella di testo indica l'impostazione corrente.

✎ Ciascun elemento corrisponde a un intervallo di impostazione valido. Qualsiasi valore all'infuori di tale intervallo non viene accettato. A seconda della modalità di input selezionata o delle funzioni del proiettore in uso, alcuni elementi di controllo non sono utilizzabili. In questo caso, i valori di tali elementi sono visualizzati con l'indicazione "---".

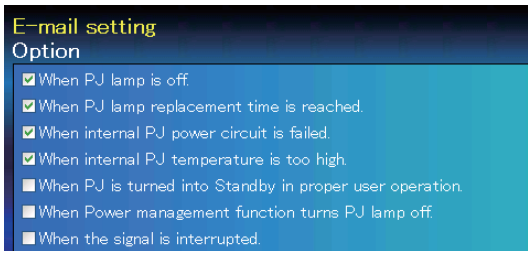
### Impostazione mediante pulsante di opzione

Selezionare un elemento selezionandone il relativo pulsante di opzione.




### Impostazione mediante casella di spunta

Selezionare un elemento spuntandone la relativa casella.

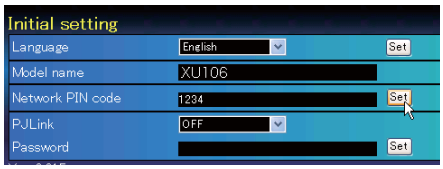

E-mail setting
Option
When PJ lamp is off.
When PJ lamp replacement time is reached.
When internal PJ power circuit is failed.
When internal PJ temperature is too high.
When PJ is turned into Standby in proper user operation.
When Power management function turns PJ lamp off.
When the signal is interrupted.

# Impostazione iniziale

Dopo aver installato il proiettore, eseguire le seguenti impostazioni iniziali i base.
Fare clic su **Initial Setting** nel menu principale per visualizzare la pagina di impostazione iniziale.

| Elemento | Descrizione |
|---|---|
| Language | Cambia la lingua di visualizzazione della pagina di impostazione. Le lingue disponibili sono Inglese (English) e Giapponese (Japanese). |
| Model name | Indica il nome del modello del proiettore. |
| Network PIN code | Imposta il codice PIN di rete per l'accesso ala pagina di impostazione (☞ pag. 23) |
| PJLink | Attiva o disattiva l'autenticazione della password PJLink (☞ pag. 23) |
| Password | Password per la funzione PJLink (☞ pag. 23) |

## Impostazione del Codice PIN rete

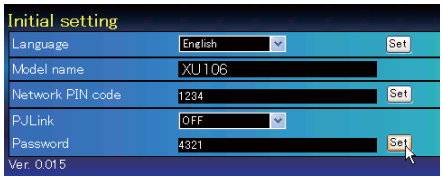



Questa impostazione serve a inserire un Codice PIN rete allo scopo di limitare l'accesso attraverso la rete a persone non autorizzate. Inserire un numero a 4 cifre per il Codice PIN rete nella casella di testo e fare clic sul pulsante **Set**.
La proiettore inizia il processo di riavvio, che richiede circa 10 secondi. Chiudere il browser Web e riavviare la pagina di accesso entro 10 secondi. Questa operazione serve a completare correttamente l'autenticazione al momento del login.

Il codice PIN di rete predefinito è [0000], e indica che non è impostato nessun codice PIN.

✎ Quando si effettua la connessione del proiettore alla rete, si raccomanda di impostare un nuovo Codice PIN rete. Sono validi esclusivamente codici PIN di rete composti da numeri a 4 cifre.

## Impostazione della password PJLink




Questa impostazione serve ad attivare e disattivare l'autenticazione della password PJLink. Se si imposta "On" con il menu a discesa PJLink, è necessario inserire la password. Inserire una **password*** nella casella di testo e fare clic sul pulsante **Set**.

✎ La password può contenere da 1 a 32 caratteri alfanumerici.

## Cos'è PJLink?

I proiettori dotati della funzione PJLink possono essere utilizzati insieme sulla stessa rete, indipendentemente dal modello o dalla marca, per il controllo e il monitoraggio centralizzati. Questo standard è stato stabilito dalla Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA). Si prega di visitare il sito Web all'indirizzo http://pjlink.jbmia.or.jp/english/.

## Avviso PJLink

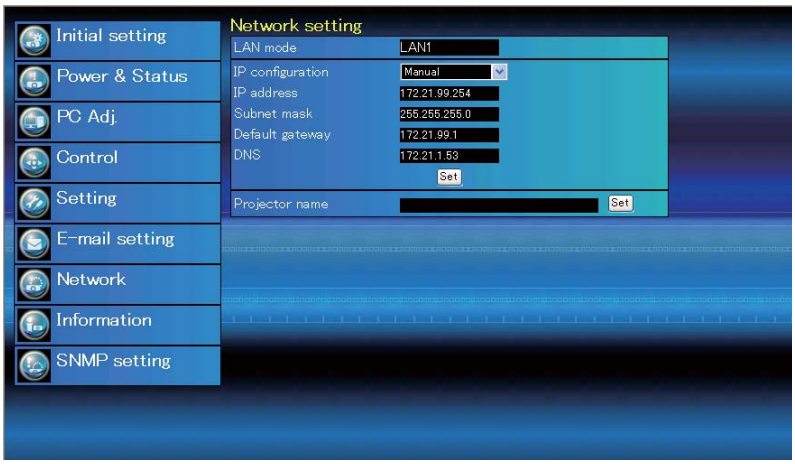
Il proiettore è stato riscontrato conforme allo Standard PJLink di Classe 1 JBMIA, e supporta tutti i comandi definiti nello Standard PJLink di Classe 1.

| Ingresso proiettore | | Ingresso PJLink | Parametro |
|---|---|---|---|
| Computer 2 | RGB | RGB 1 | 11 |
| Computer 1 | RGB | RGB 2 | 12 |
| | Component | RGB 3 | 13 |
| | RGB (Scart) | RGB 4 | 14 |
| Video | Video | VIDEO 2 | 22 |
| | S-video | VIDEO 3 | 23 |

# Configurazione di rete

Fare clic su **Network** sul menu principale. Viene visualizzata la pagina di impostazione seguente. In questo menu sono configurati indirizzo IP, subnet mask, gateway predefinito, DNS (Domain Name Server) e nome del proiettore.

I valori di indirizzo IP e subnet mask sono stati già configurati nel capitolo "Installazione". Se si desidera apportare modifiche o configurare il gateway predefinito o il DNS, eseguire tali operazioni da questa pagina. In caso di tali modifiche, la proiettore inizia il processo di riavvio, che richiede circa 10 secondi. Chiudere il browser Web e riavviare la pagina di accesso entro 10 secondi.




| Elemento | Descrizione |
|---|---|
| **LAN mode** | Visualizza la modalità LAN selezionata. |
| **IP configuration** | Imposta DHCP o Manual. |
| **IP address** | Imposta l'indirizzo IP del proiettore. |
| **Subnet mask** | Imposta la subnet mask. L'impostazione standard è 255.255.255.0. |
| **Default gateway***1 | Imposta l'indirizzo IP del gateway predefinito. (router) |
| **DNS***2 | Imposta l'indirizzo IP del server DNS. È necessario effettuare questa impostazione quando si utilizza la funzione di invio di messaggi di posta elettronica. |
| **Projector name***3 | Imposta il nome del proiettore. (massimo 64 caratteri) |

✎ Utilizzare il numero specificato dall'amministratore. L'indirizzo deve essere inserito come un gruppo di 4 numeri suddivisi da un punto, ad esempio [192.168.001.101].

*1 Impostare [0.0.0.0] se la rete non dispone di gateway (router).

*2 Impostare [0.0.0.0] se non si utilizza la funzione E-Mail alert.

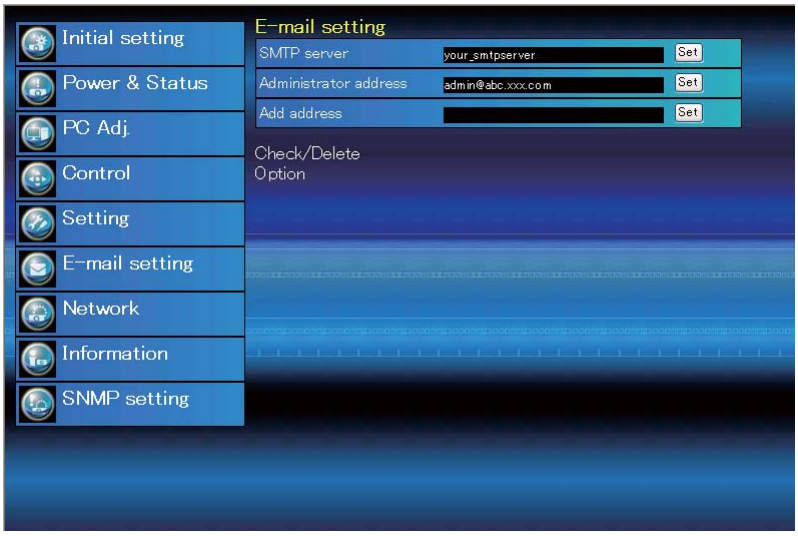
*3 Se si utilizza il server DNS, registrare il nome host del server DNS medesimo come nome del proiettore. È possibile accedere con questo nome da qualsiasi computer in rete. Se non si utilizza un server DNS, accedere con l'indirizzo IP assegnato al proiettore.

* Tutte le impostazioni di rete saranno ripristinate sui valori predefiniti impostando [0.0.0.0] come indirizzo IP.

* Se si configurano impostazioni scorrette, non è possibile rilevare le nuove impostazioni di rete. Prestare attenzione durante la configurazione, al fine di rendere possibile la connessione al proiettore. Si consiglia di trascrivere le impostazioni.

# Impostazione della posta elettronica

Questo proiettore dispone di una funzione di posta elettronica che consente di inviare un messaggio di avviso agli utenti o all'amministratore quando viene rilevata un'anomalia nel funzionamento del proiettore o al raggiungimento della data di scadenza della lampada. Fare clic su **E-mail Setting** nel menu principale e seguire la procedura descritta di seguito.




| Elemento | Descrizione |
|---|---|
| SMTP server*1 | Imposta il nome del server o l'indirizzo IP del server SMTP. |
| Administrator address | Imposta l'indirizzo di posta elettronica dell'amministratore |
| Add address | Imposta l'indirizzo di posta elettronica dell'utente a cui inviare un messaggio quando viene rilevata un'anomalia del proiettore. |

## *1 Impostazione del server SMTP e dell'indirizzo dell'amministratore*

Impostare il nome o l'indirizzo IP del server SMTP*1 e l'indirizzo dell'amministratore. L'indirizzo dell'amministratore viene inserito nel campo "Reply-To" del messaggio inviato dal proiettore.

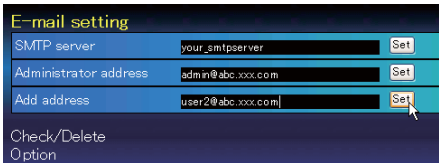
*1 Il server SMTP è un server specifico per l'invio di messaggi di posta elettronica. Rivolgersi all'amministratore di rete per ottenere l'indirizzo del server SMTP.

- Se il proiettore invia un messaggio di allarme in seguito a un'anomalia ma il server SMTP non è attivo per qualsiasi motivo, il messaggio non viene inviato. In tal caso, sulla pagina di impostazione viene visualizzato il messaggio "Unable to connect to server". Per annullare il messaggio, reimpostare l'indirizzo del server SMTP.
- Per utilizzare la funzione di posta elettronica, l'indirizzo DNS deve essere correttamente configurato nella pagina di impostazione della rete.
- Se l'ambiente di rete non supporta i server DNS e SMTP, non è possibile utilizzare la funzione di posta elettronica.
- Il proiettore non consente l'invio di messaggi all'indirizzo impostato nella casella di testo "Administrator address". Per inviare e-mail all'indirizzo dell'amministratore, inserire l'indirizzo nella casella di testo "Add address".

### *2 Registrazione e eliminazione di indirizzi di posta elettronica*

Fare clic su "Add address" e inserire l'indirizzo di posta elettronica nella casella di testo, quindi fare clic sul pulsante **Set**. Per controllare gli indirizzi registrati, fare clic sulla scheda del sottomenu **Check/Delete**. Gli indirizzi sono elencati come mostrato nella figura a destra.

✎ È possibile registrare fino a 10 indirizzi.




Per eliminare gli indirizzi registrati, spuntare la casella relativa agli indirizzi da eliminare e fare clic sul pulsante **Delete**.

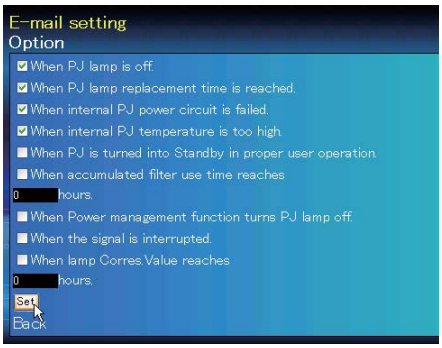
Check / Delete

### *3 Selezione dell'opzione per l'invio di messaggi di allarme*

Fare clic sulla scheda del sottomenu **Option**. Spuntare le caselle relative alle condizioni per l'invio di messaggi di avviso, quindi fare clic sul pulsante **Set**.

Fare riferimento a "Esempi: tipo e contenuto dei messaggi di avviso" alla pagina seguente.

Option


E-mail setting
Option
When PJ lamp is off.
When PJ lamp replacement time is reached.
When internal PJ power circuit is failed.
When internal PJ temperature is too high.
When PJ is turned into Standby in proper user operation.
When accumulated filter use time reaches
0
hours.
When Power management function turns PJ lamp off.
When the signal is interrupted.
When lamp Corres.Value reaches
0
hours.
Set
Back

✎ "When PJ lamp is off" indica che la lampada si spegne senza necessità di intervento da parte dell'utente. "When PJ is turned into Standby in proper user operation" indica che il proiettore si accende utilizzando il browser Web, e può essere impostato in modalità standby utilizzando il pulsante **ON/STANDBY** sul controllo superiore o sul telecomando.

✎ È possibile impostare fino a 99.999 ore di tempo di utilizzo.

## Esempi: tipo e contenuto dei messaggi di avviso

Quando il proiettore presenta un'anomalia, i seguenti messaggi di avviso vengono inviati all'indirizzo di posta elettronica registrato in base alle condizioni selezionate. L'amministratore o l'utente di destinazione possono quindi intraprendere le azioni appropriate in modo veloce ed efficiente. Ciò è molto utile per gestire le operazioni di manutenzione e riparazione del proiettore.
Seguono alcuni esempi di messaggi di avviso.

### ● *When internal PJ temperature is too high:*

TITLE: Message from projector
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

* The Projector lamp is turned off, because internal projector temperature is too high.
  Wait for the completion of the cooling process and make sure the projector has been turned into Standby. Then turn the projector on again.
  If the Indicator continues flashing, check the air filter for dust accumulation.

### ● *When internal PJ power circuit is failed:*

TITLE: Message from projector
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

* The Projector lamp is turned off, because Projector power circuit is failed.
  Unplug the Projector from AC outlet and ask servicing to qualified service personnel.
  MCI 3.3V OK
  MAIN ALL NG

Informazioni sull'errore

✎ La luce del proiettore era spenta, perchè il circuito di alimentazione del proiettore si è guastato. Scollegare il cavo di alimentazione CA e ricollegarlo, poi accendere il proiettore ancora una volta per verificarne il funzionamento. Se il problema dovesse persistere, scollegare il cavo di alimentazione CA e ricorrere all'assistenza di personale qualifi

### ● *When PJ lamp replacement time is reached:*

TITLE: Message from projector
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

*The projector lamp has reached replacement time.
Lamp ON 2000 h

✐ Sostituire immediatamente la lampada e azzerare il relativo contatore. Se si utilizza il proiettore senza azzerare il contatore della lampada, viene inviato un messaggio di avviso agli utenti ad ogni accensione del proiettore. Questo messaggio di avviso non viene inviato se la condizione "When PJ lamp replacement time is reached" non è stata selezionata.

### ● *When lamp corres. value reaches preselect use time:*

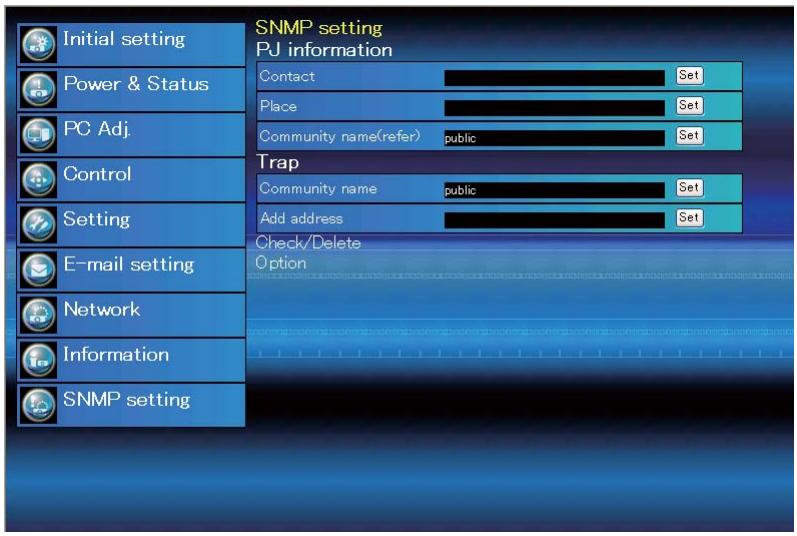
TITLE: Message from projector
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

*The accumulated lamp use time has reached 2000 hours.

# Impostazione SNMP

Questo proiettore offre una funzione agent SNMP (Simple Network Management Protocol). Il protocollo SNMP consiste di un manager e di agent. Il gruppo che scambia le informazioni con SNMP è chiamato "Community". Esistono due modalità di accesso a una comunità, Refer (sola lettura) e Set (lettura e scrittura). Questo proiettore consente di utilizzare esclusivamente la modalità Refer (sola lettura). Il messaggio SNMP dà informazioni sullo stato del proiettore definito "Trap" all'amministratore. Fare clic su **SNMP Setting** sul menu principale e impostare tutti gli elementi.




PJ information

| Elemento | Descrizione |
|---|---|
| **Contact** | Inserire il nome dell'utente del proiettore, ecc. (opzionale). |
| **Place** | Inserire il luogo di installazione del proiettore (opzionale) |
| **Community name(refer)** | Inserire il nome della comunità (sola lettura). Il nome predefinito è "public". |

Trap

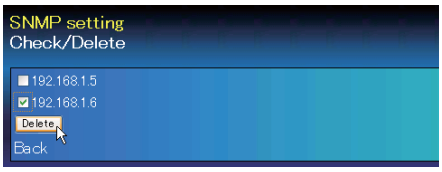
| Elemento | Descrizione |
|---|---|
| **Community name** | Inserire il nome della community a cui inviare la notifica "Trap". Il nome predefinito è "public". |
| **Add address** | Inserire l'indirizzo IP del computer manager SNMP per la ricezione della notifica "Trap". |

✎ L'agent SNMP fornito con questo proiettore si basa su MIB-2 definito da RFC1213. Per informazioni sul MIB privato, fare riferimento al file "Mibinfo/XUPjNet.mib" incluso nel CD-ROM.

Trap check/delete

### Controllo ed eliminazione dell'indirizzo trap

Controllo dell'indirizzo trap registrato ed eliminazione dell'indirizzo.
Per eliminare l'indirizzo, spuntare la casella davanti all'indirizzo IP e fare clic sul pulsante **Delete**.



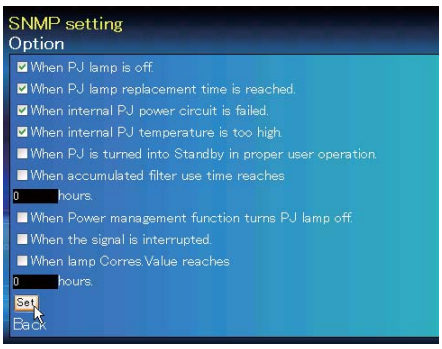

✎ È possibile registrare fino a 10 indirizzi trap.

Trap option

### Impostazione delle condizioni trap

Spuntare le caselle relative alle condizioni per l'invio di notifiche trap.

✎ Fare clic sul pulsante **Set** dopo avere selezionato o deselezionato una casella in questa pagina.


SNMP setting
Option
When PJ lamp is off.
When PJ lamp replacement time is reached.
When internal PJ power circuit is failed.
When internal PJ temperature is too high.
When PJ is turned into Standby in proper user operation.
When accumulated filter use time reaches
0
hours.
When Power management function turns PJ lamp off.
When the signal is interrupted.
When lamp Corres.Value reaches
0
hours.
Set
Back

✎ "When PJ lamp is off" indica che la lampada si spegne senza necessità di intervento da parte dell'utente. "When PJ is turned into Standby in proper user operation" indica che il proiettore si accende utilizzando il browser Web, e può essere impostato in modalità standby utilizzando il pulsante **ON/STANDBY** sul controllo superiore o sul telecomando.

✎ È possibile impostare fino a 99.999 ore.

# 4

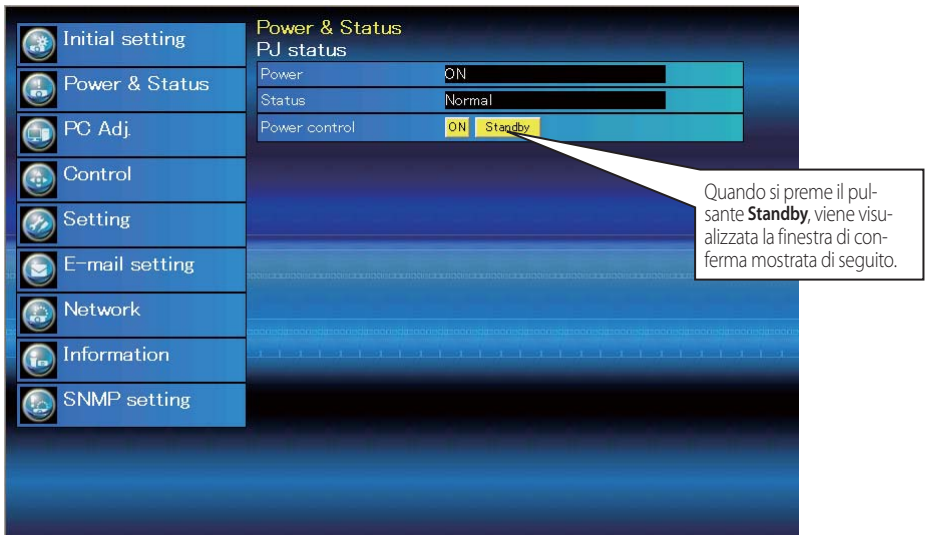
# *Capitolo 4*
# *Controllo del proiettore*

Questo capitolo descrive le procedure di controllo e impostazione del proiettore tramite il browser Web.

# Controllo e stato di alimentazione del proiettore

Fare clic su **Power & Status** sul menu principale. Viene visualizzata la pagina di controllo.

Fare clic sui pulsanti **ON** o **Standby** della pagina per controllare l'alimentazione del proiettore.



Finestra di conferma a comparsa

| Elemento | Descrizione |
|---|---|
| **PJ status** | |
| Power | Visualizza lo stato della lampada (ON, OFF, On starting up, On cooling down). |
| Status | Visualizza lo stato di alimentazione del proiettore (fare riferimento ala pagina seguente). |
| Power control | Controlla l'alimentazione del proiettore mediante i pulsanti **ON** o **Standby**. |

- Il proiettore non può essere acceso durante il processo di raffreddamento.
- Il browser Web provvede automaticamente al controllo e all'aggiornamento della condizione del proiettore ogni 30 secondi.

## Informazioni sulla condizione del proiettore

| Status | Descrizione |
|---|---|
| Normal | Il proiettore è in modalità operativa normale. |
| Power management in operation | Il risparmio energetico è in funzione. |
| Lamp failure | Si è verificato un errore della lampada. |
| Abnormal Temperature | La temperatura del proiettore ha raggiunto un livelli eccessivi. |
| Standby after Abnormal Temp. | Il proiettore ha rilevato un livello di temperatura anomalo e ha avviato la modalità standby. |
| Power failure | Si è verificato un errore di alimentazione. Il proiettore è stato spento. Scollegare il cavo CA e richiedere l'intervento di tecnici di assistenza qualificati. |

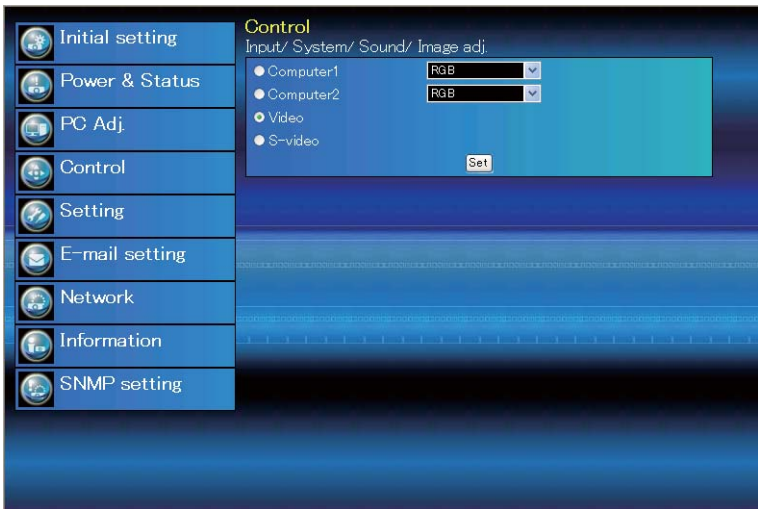
**Quando sul proiettore è stato impostato un blocco di protezione (codice PIN), non è possibile eseguirne il controllo tramite rete. Per controllare il proiettore tramite rete, disabilitare il blocco di protezione utilizzando il controllo di menu.**

**Precauzioni in merito ad accensione/spegnimento del proiettore tramite rete**
**Se si intende accendere/spegnere il proiettore tramite rete, preimpostarlo come descritto di seguito:**
**1. Selezionare "Impostazione" dal menu del proiettore.**
**2. Selezionare "Modalità stand by" dal menu Impostazione e impostare "Rete".**
**Impostando questa funzione su Rete, il componente di rete del proiettore è sempre alimentato, anche quando il proiettore è spento. Impostando l'opzione su Economia, il componente di rete si spegne quando viene spento il proiettore. Non è quindi possibile accendere/spegnere il proiettore tramite rete.**

# Controlli

Fare clic su **Control** sul menu principale. Il metodo di impostazione varia in base ai contenuti della pagina. Selezionare una pagina facendo clic sul relativo numero e selezionare le impostazioni desiderate.

✎ **Per maggiori informazioni sui singoli elementi di controllo, consultare il manuale utente del proiettore.**




## Ingresso

Questa funzione consente di selezionare le modalità Input e Source del proiettore. Dopo avere completato le impostazioni di Input e Source, fare clic sul pulsante **Set**.

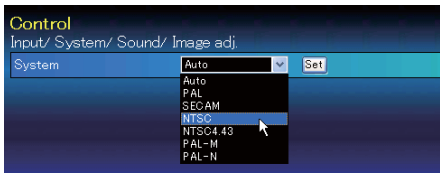
| Elemento | Descrizione |
|---|---|
| Input | Seleziona le modalità di ingresso del proiettore. |
| Source | Seleziona la sorgente del segnale di ingresso. |
| | Computer1 : RGB<br>Component<br>RGB(Scart) |
| | Computer2 : RGB |
| | Video |
| | S-video |

✎ La pagina di controllo visualizza gli elementi di controllo validi in base alla modalità di ingresso, al segnale o alle funzioni selezionate per il proiettore in uso; potranno dunque esserci delle differenze tra i controlli descritti e i controlli effettivi visualizzati sulla pagina. Per maggiori informazioni, fare riferimento al manuale utente del proiettore.

✎ Quando il proiettore è in standby, tutti gli elementi di controllo sono inattivi.

## Sistema

Questa funzione consente di selezionare il sistema del segnale di ingresso del proiettore. Le modalità di sistema disponibili in base al segnale di ingresso sono elencate nel menu a discesa. Selezionare un sistema, quindi fare clic sul pulsante **Set**.




### Selezioni disponibili per l'ingresso RGB

| Elemento | Descrizione |
|---|---|
| XGA1 | Passa automaticamente al sistema computer appropriato al segnale di ingresso.<br>* Sono elencate le modalità di sistema computer (VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA...) appropriate al segnale di ingresso. |

### Selezioni disponibili per l'ingresso Video/S-video/Scart

| Elemento | Descrizione |
|---|---|
| AUTO | Passa automaticamente al sistema colore appropriato al segnale di ingresso.<br>* I sistemi di colore selezionabili sono PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M e PAL-N.<br>* AUTO è fisso sull'ingresso Scart. |

### Selezioni disponibili per l'ingresso Component

| Elemento | Descrizione |
|---|---|
| AUTO | Passa automaticamente al sistema di scansione appropriato al segnale di ingresso.<br>* I sistemi di scansione selezionabili sono 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i e 1080i. |

✎ Se disponibili, anche le modalità (da Mode1 a Mode5, da ExMode6 a ExMode50) memorizzate in "Regolazione PC"(☞ pag. 38) vengono elencate insieme alle modalità sopra descritte.

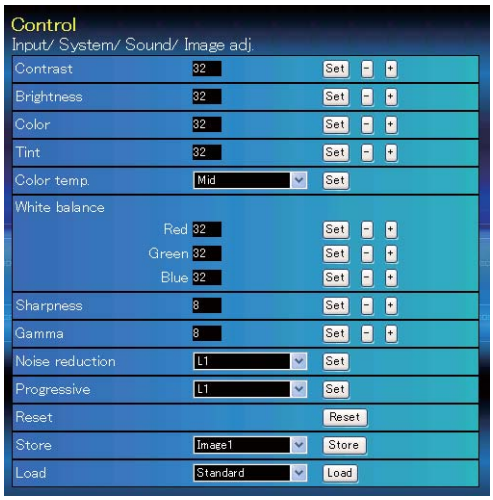
**Audio**

Questa funzione serve a regolare l'audio del proiettore. I valori nella casella di testo rappresentano lo stato o il valore di controllo correnti.

| Elemento | Descrizione |
|---|---|
| Volume | Regola il volume audio degli altoparlanti. (0~63) |
| Mute | Disattiva l'audio. (ON, OFF) |

## Regolazione dell'immagine

Questa funzione consente di regolare le immagini proiettate e di salvare la modalità immagine. Per memorizzare il valore di regolazione fare clic sul pulsante **Store** e per caricarlo fare clic sul pulsante **Load**.


Control
Input/ System/ Sound/ Image adj.
Contrast 32 Set - +
Brightness 32 Set - +
Color 32 Set - +
Tint 32 Set - +
Color temp. Mid Set
White balance
Red 32 Set - +
Green 32 Set - +
Blue 32 Set - +
Sharpness 8 Set - +
Gamma 8 Set - +
Noise reduction L1 Set
Progressive L1 Set
Reset Reset
Store Image1 Store
Load Standard Load

| Elemento | Descrizione |
|---|---|
| **Contrast** | Regola il contrasto dell'immagine. (0~63) |
| **Brightness** | Regola la luminosità dell'immagine. (0~63) |
| **Color** | Regola la saturazione del colore dell'immagine. (0~63) |
| **Tint** | Regola la tonalità dell'immagine. (0~63) |
| **Color temp.** | Imposta una modalità di temperatura colore. (High, Mid, Low, XLow, User, Colorboard, Blackboard(Green)) |
| White Balance | |
| **Red, Green, Blue** | Regola ciascun bilanciamento del bianco. (0~63) |

* Quando il valore del bilanciamento del bianco viene modificato, Color temp. indica "Adj."

**Sharpness** Regola la nitidezza dell'immagine. (0~15)

**Gamma** Regola la luminosità delle parti più scure dell'immagine. (0~15)

**Noise reduction** Cambia la modalità di riduzione disturbo. (OFF, L1, L2)

**Progressive** Cambia la modalità progressiva. (OFF, L1, L2, Film)

**Reset** Ripristina i valori di regolazione dell'immagine dei livelli precedenti.

**Store** Memorizza i valori di regolazione dell'immagine. Selezionare un elemento [Image 1 - Image 4] dal menu a discesa, quindi fare clic sul pulsante **Store**.

**Load** Carica la modalità dell'immagine. Selezionare una modalità di immagine dal menu a discesa, quindi fare clic sul pulsante **Load**. A seconda della modalità di ingresso, potrebbero esserci modalità non disponibili, come mostrato nella tabella a sinistra.

| | Input source | |
|---|---|---|
| **Image mode** | **Video** | **Computer** |
| Dynamic | ✔ | ✔ |
| Standard | ✔ | ✔ |
| Cinema | ✔ | * |
| Real | * | ✔ |
| Blackboard(Green) | ✔ | ✔ |
| Colorboard | ✔ | ✔ |
| Image1 - 4 | ✔ | ✔ |

Il simbolo "✔" indica le modalità immagine disponibili per la sorgente di ingresso selezionata. Quando si seleziona una modalità immagine disabilitata segnalata dal simbolo "*", viene visualizzato un messaggio di errore.

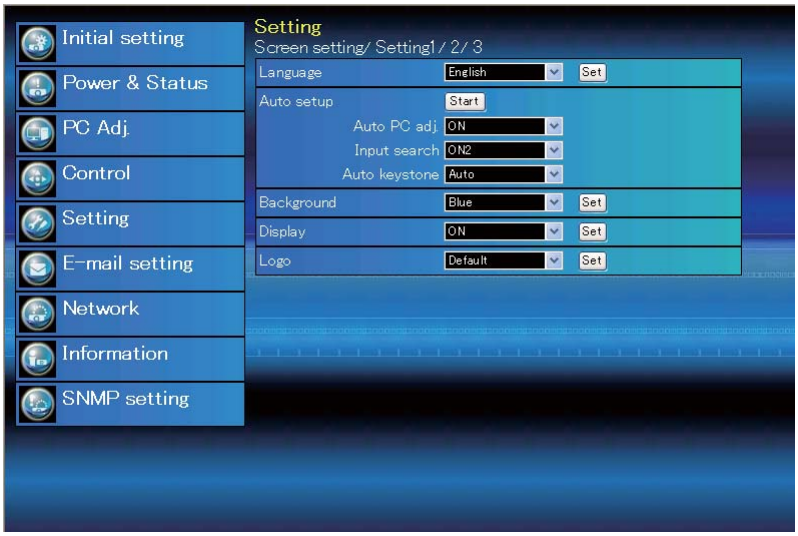
# Regolazione PC

**Fare clic su PC Adj.** sul menu principale. Questa funzione serve a regolare il segnale proveniente dal computer collegato al proiettore per ottimizzare la visualizzazione dell'immagine a schermo.

| Elemento | Descrizione |
|---|---|
| Current mode | Visualizza la modalità corrente come VGA, SVGA, XGA. SXGA, UXGA, WXGA, ecc. o Mode1 - Mode5, ossia la modalità personalizzata creata mediante la funzione "Mode Store" descritta di seguito. |
| Auto PC adj. | Esegue la regolazione automatica. |
| Fine sync. | Esegue la regolazione della sincronia fine. (0~31) |
| Total dots | Regola il numero di punti totali nel periodo orizzontale. |
| Clamp | Regola la fase di clamp. (1~127) |
| Display area | |
| Horizontal | Regola l'area dell'immagine orizzontalmente. |
| Vertical | Regola l'area dell'immagine verticalmente. |
| Position | |
| **Horizontal** | Regola il posizionamento orizzontale dello schermo. |
| **Vertical** | Regola il posizionamento verticale dello schermo. |
| Reset | Ripristina i valori di regolazione PC dei livelli precedenti. |
| Mode Store | Memorizza i valori di regolazione PC. Selezionare un numero modalità [Mode1 - Mode5] dal menu a discesa. |
| Mode Free | Annulla i valori di regolazione PC. Selezionare un numero modalità [Mode1 - Mode5] dal menu a discesa. |

# Impostazione del proiettore

Fare clic su **Setting** sul menu principale. Questa funzione serve a configurare le impostazioni del proiettore. Selezionare il sottomenu [Screen setting] o [Setting], quindi configurare ciascuna impostazione.




## Screen setting

Questa funzione serve a regolare la modalità schermo del proiettore. I valori nella casella di testo rappresentano lo stato dello schermo corrente.

| Elemento | Descrizione |
|---|---|
| Screen | Cambia la modalità dello schermo. (Normal, True, Wide, Full, Custom) A seconda della modalità di ingresso, potrebbero esserci modalità non disponibili, come mostrato nella tabella seguente. |

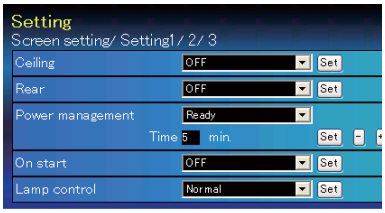
| Screen mode | Input source: Video | Input source: Computer |
|---|---|---|
| Normal | ✔ | ✔ |
| True | * | ✔ |
| Wide | ✔ | ✔ |
| Full | * | ✔ |
| Custom | ✔ | ✔ |

✎ Il simbolo "✔" indica le modalità schermo disponibili per la sorgente di ingresso selezionata. Quando si seleziona una modalità schermo disabilitata segnalata dal simbolo "*", viene visualizzato un messaggio di errore.

### Setting 1

| Elemento | Descrizione |
|---|---|
| Language | Imposta la lingua di visualizzazione sul menu su schermo del proiettore. |
| Auto setup | Esegue le funzioni Auto PC Adj e Input Search descritte di seguito in base ad ogni impostazione dopo avere fatto clic sul pulsante **Start**. |
| Auto PC Adj. | Imposta la modalità di regolazione automatica del PC. (ON, OFF) |
| Input search | Imposta la modalità di rilevamento automatico del segnale di ingresso. (ON1, ON2, OFF) |
| Auto keystone | Imposta la modalità Auto Keystone. (Auto, Manual, OFF) |
| Background | Imposta il colore di sfondo quando non viene rilevato nessun segnale di ingresso. (Blue, User, Black) |
| Display | Attiva e disattiva la visualizzazione del menu su schermo. (OFF, Countdown Off, ON) |
| | Countdown off.....Visualizza l'immagine durante il processo di avvio. |
| Logo | Imposta la visualizzazione del logo durante il processo di avvio. (OFF, Default, User) |

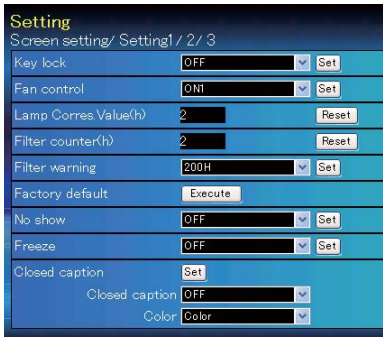
### Setting 2




| Elemento | Descrizione |
|---|---|
| Ceiling | Inverte i lati sopra/sotto e destro/sinistro dell'immagine. (ON, OFF) |
| Rear | Inverte i lati destro/sinistro dell' immagine. (ON, OFF) |
| Power management | Imposta la modalità di risparmio energetico selezionata (OFF, Ready, Shutdown) quando il segnale di ingresso viene interrotto e non viene premuto nessun tasto di controllo entro il periodo di tempo specificato. |
| | *Il periodo di tempo specificato può essere da 1 a 30 minuti. |
| On start | Imposta la modalità Power-on quando il cavo di alimentazione CA viene collegato alla presa. |
| Lamp control | Seleziona la modalità di controllo della lampada. (Atla, Normal, Eco) |

## Setting 3

| Elemento | Descrizione |
|---|---|




**Key lock**.....Imposta il blocco dei controlli sia per il proiettore che per il telecomando. (OFF, Projector keys, Remote control)

**Fan control**.....Imposta la velocità della ventola.
OFF.....Modalità normale
ON1.....Modalità altitudine 1
ON2.....Modalità altitudine 2
ON3.....Modalità altitudine 3

**Lamp Corres. Value(h)**.....Visualizza il tempo di utilizzo della lampada (Valore corrispondente). Azzera il tempo dopo la sostituzione della lampada. Fare clic su "Reset", comparirà una visualizzazione di conferma, quindi fare clic su "OK" e il tempo sarà azzerato

**Filter counter**.....Visualizza il tempo di utilizzo del filtro. Azzerare il contatore dopo la pulizia del filtro. Fare clic su "Reset", viene visualizzata una schermata di conferma, quindi facendo clic su "OK" l'orario verrà reimpostato.

**Filter warning**.....Imposta la data per la visualizzazione del messaggio di avvertenza per la sostituzione del filtro. (OFF, 100H, 200H, 300H)

**Factory default**.....Imposta tutti gli elementi di controllo del proiettore sui valori predefiniti ad eccezione dei seguenti elementi:
Lamp Corres. Value, PJ time, Network PIN code, Network setting
* Questa funzione non è attiva per le impostazioni associate agli indirizzi di rete, alle impostazioni di posta elettronica, ecc.

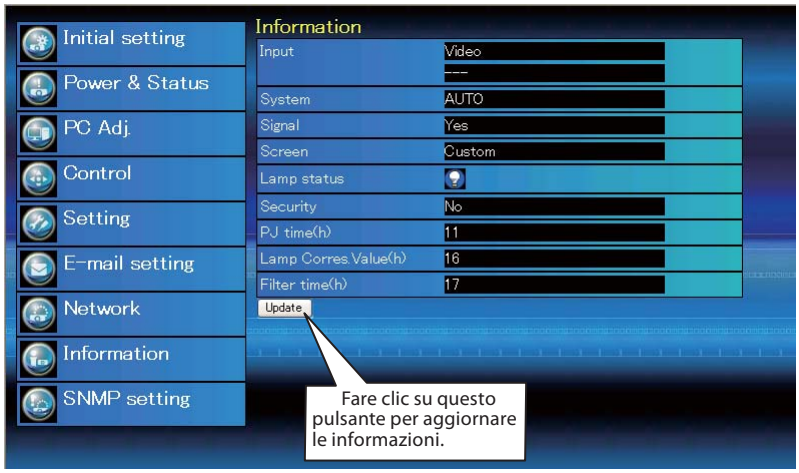
**No show**.....Imposta temporaneamente l'immagine di blackout. (ON, OFF)

**Freeze**.....Imposta l'immagine in modalità di blocco. (ON, OFF)

**Closed caption**..Imposta la funzione didascalie.
Closed caption...Imposta la modalità didascalie. (OFF, CC1, CC2, CC3, CC4)
Color .....Imposta il colore dei contenuti. (Color, White)

# Informazioni

In questa pagina sono visualizzate le informazioni principali sullo stato del proiettore. Fare clic su **Information** sul menu principale.




| Elementi | Descrizione |
|---|---|
| Input | Visualizza l'ingresso e la sorgente selezionati. |
| System | Visualizza il sistema del segnale selezionato. |
| Signal | Visualizza lo stato (Yes, No) del segnale di ingresso. |
| Screen | Visualizza la modalità dello schermo. |
| Lamp status | Visualizza lo stato della lampada con un'animazione. Fare riferimento alla tabella mostrata di seguito. |
| Security | Visualizza lo stato (Yes, No) dell'impostazione di protezione (blocco codice PIN) |
| PJ time(h) | Visualizza il tempo totale di utilizzo del proiettore. |
| Lamp Corres. Value(h) | Visualizza il tempo di utilizzo della lampada (valore corrispondente). |
| Filter time(h) | Visualizza il tempo totale di utilizzo del filtro. |

## *Indicazione dello stato della lampada*

| Colore icona/sfondo | Status |
|---|---|
| Bianco-giallo/blu | Lampada accesa (normale) |
| Bianco-giallo/rosso | Lampada accesa (la lampada è stata utilizzata per il periodo di tempo specificato: sostituirla immediatamente) |
| Grigio/blu | Lampada spenta (normale) |
| Grigio/rosso | Lampada spenta (la lampada è stata utilizzata per il periodo di tempo specificato: sostituirla immediatamente) |
| Rosso/blu con X | Guasto lampada (si è verificato un guasto della lampada, controllare la condizione della lampada) |
| Rosso/rosso con X | Guasto lampada (si è verificato un guasto della lampada e la lampada è stata utilizzata per il periodo di tempo specificato: sostituirla immediatamente) |

# 5

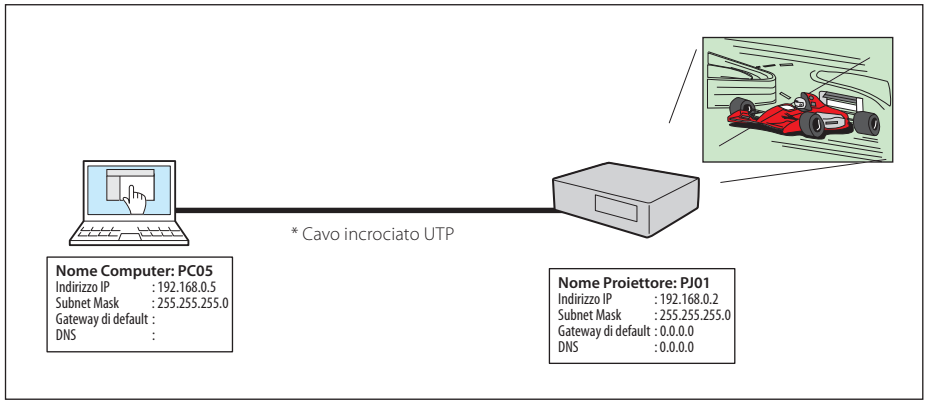
## *Capitolo 5*
## *Appendice*

Esempi di connessione
Uso di telnet
Impostazione del browser Web
Dati tecnici
D & R

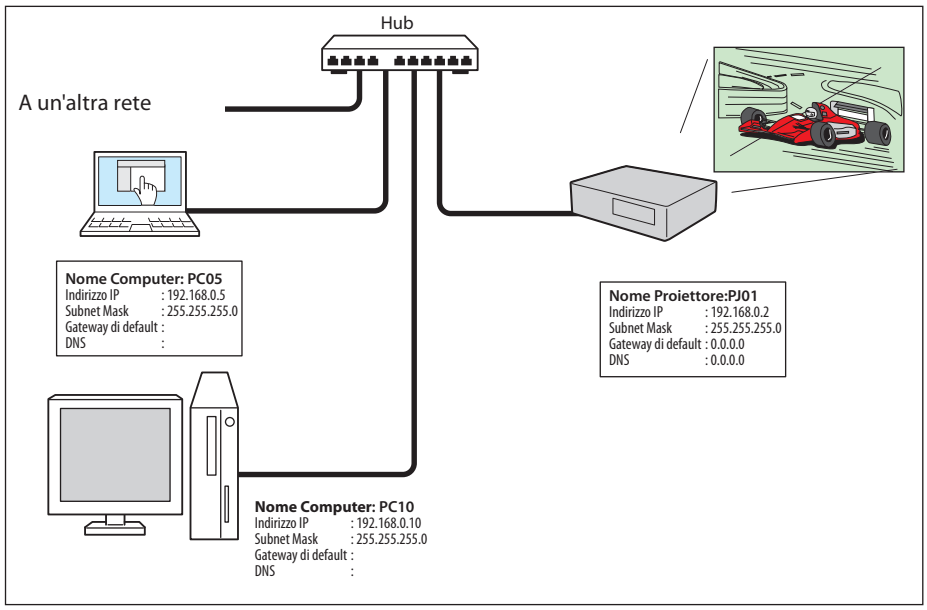
# Esempi di connessione

### *Connessione Peer-To-Peer*

Connessione diretta del proiettore (PJ01) al computer di controllo (PC05).



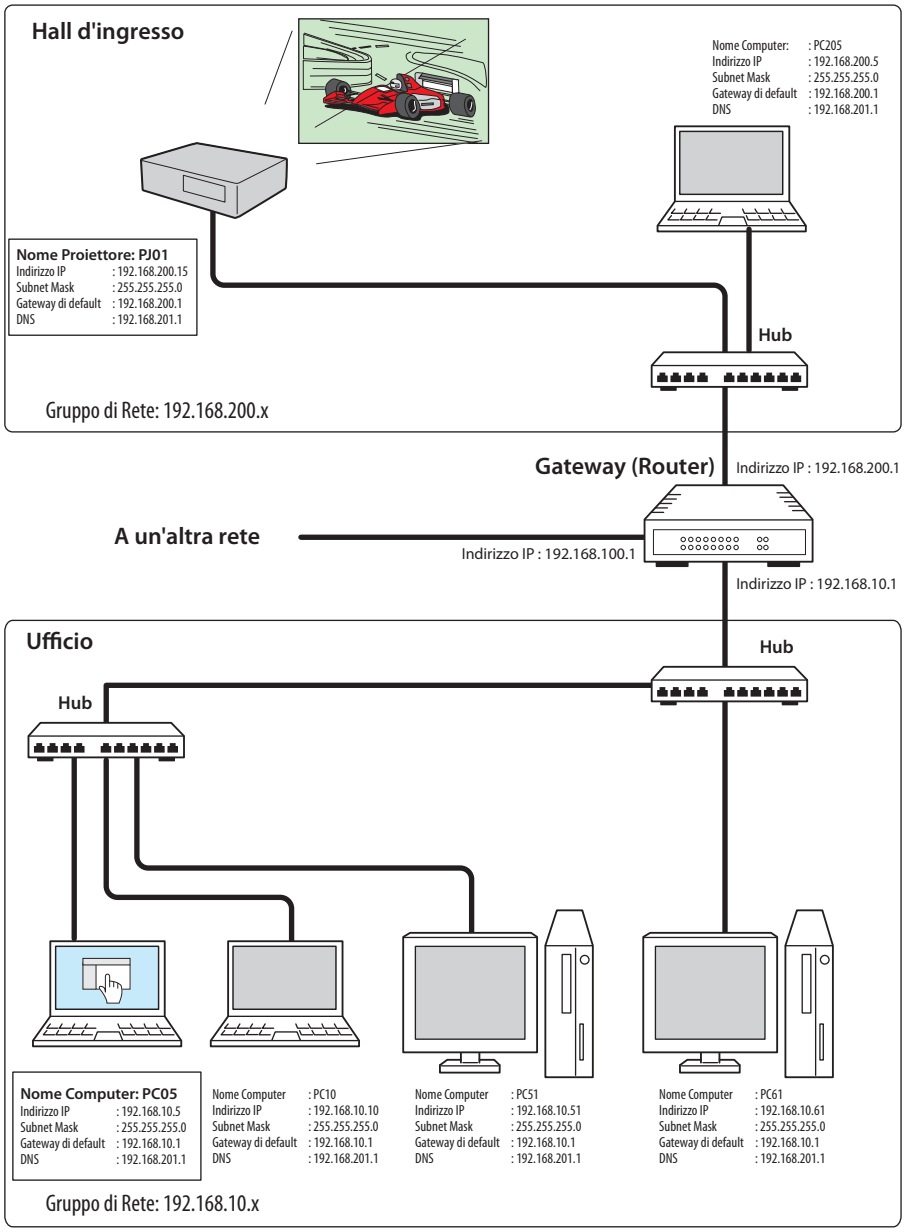

Connessione del proiettore (PJ01) al computer di controllo (PC05) attraverso l'hub.




✎ Quando il proiettore è collegato al computer direttamente senza un hub, utilizzare il cavo incrociato UTP.

### *Gateway (router) installato sulla rete*

Connessione del proiettore (PJ01) al computer di controllo (PC05) attraverso il gateway.



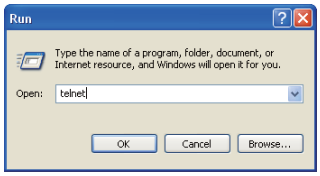
# Uso di telnet

È possibile controllare il proiettore utilizzando l'applicazione telnet*[1] installata sul computer. Normalmente, l'applicazione telnet è disponibile sul computer.
* La porta telnet 10000 viene utilizzata per il controllo del proiettore.

## *Controlli*

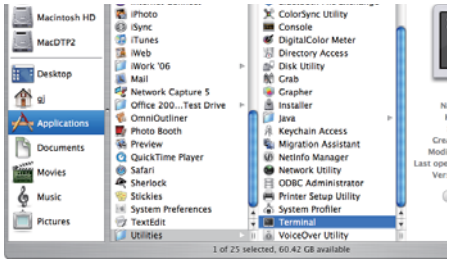
(Esempio: uso dell'applicazione telnet di **Windows XP Professional**).

1. Selezionare il sottomenu **Run...** dal menu **Start** del computer. Digitare "telnet" nell'area di testo **Open** della finestra visualizzata, quindi premere il pulsante **OK**.



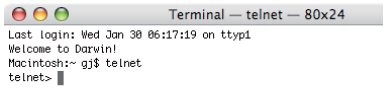

(Esempio: uso dell'applicazione telnet di **Mac OS X v 10.4**)

1. Selezionare **Terminal** da **Applications -->Utilities**.



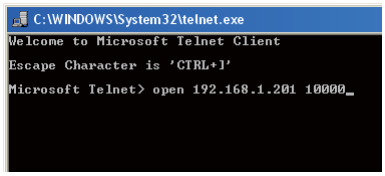

Digitare  come nella finestra visualizzata di seguito.

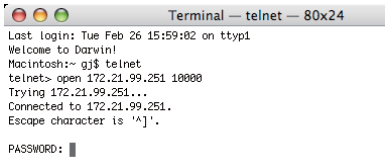
> telnet [invio]




2. L'applicazione telnet viene avviata e viene visualizzata la seguente finestra. Digitare il testo specificato di seguito per collegare il proiettore:

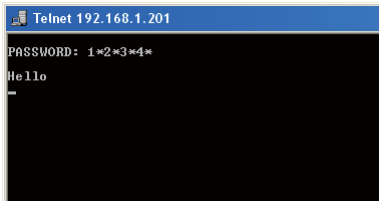
> open 192.168.1.201 10000 [invio]

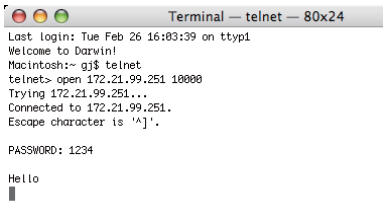



* Utilizzare l'indirizzo IP assegnato al proiettore.

3. Una volta stabilita correttamente la comunicazione, viene visualizzata l'indicazione "PASSWORD:" nella finestra. Digitare la password di login (Codice PIN di rete*2) per il proiettore, quindi premere il tasto "Enter" sulla tastiera. Se non è stato impostato un Codice PIN rete, premere semplicemente il tasto "Enter".
   Se viene visualizzata la parola "Hello", l'accesso è riuscito.
   * La password "1234" è utilizzata a scopo esemplificativo.




4. Digitare i comandi (fare riferimento alla tabella seguente) per controllare il proiettore, quindi premere il tasto "Enter" per terminare. Ad esempio, digitare "C00", ovvero il comando per accendere il proiettore, quindi premere il tasto "Enter". L'operazione di accensione viene confermata.
   * Inserire solo caratteri maiuscoli in formato ASCII a 64 byte e caratteri a singolo byte.

Per terminare la comunicazione, premere contemporaneamente i tasti "Ctrl" e "]", digitare "close" e quindi premere il tasto "Enter" sulla tastiera.

> close [invio]

La seguente tabella mostra l'elenco dei comandi di base per il controllo del proiettore. Per ulteriori informazioni sugli altri comandi, consultare il proprio rivenditore.

**Tabella di elenco dei comandi**

| Comando | Funzione |
|---|---|
| C00 | Accensione |
| C02 | Spegnimento |
| C09 | Aumento volume |
| C0A | Diminuzione volume |
| C0B | Attivazione silenziamento |
| C0C | Disattivazione silenziamento |
| C1C | Attivazione visualizzazione menu |
| C1D | Disattivazione visualizzazione menu |

*1 Per ulteriori istruzioni sull'applicazione telnet, consultare la guida in linea del computer.

*2 La password corrisponde al Codice PIN rete impostato; fare riferimento a "Impostazione del Codice PIN rete" (☞ pag. 14, 23). Se l'autenticazione della password inserita ha esito negativo per 4 volte di seguito, la comunicazione viene terminata automaticamente. Riprovare a stabilire la connessione.

✎ Se non si inserisce la password o altro comando entro 30 secondi, la comunicazione viene terminata automaticamente. Riprovare a stabilire la connessione.

# Impostazione del browser Web

Questo proiettore è stato progettato per consentire l'impostazione e il controllo del proiettore mediante un browser Web. A seconda delle impostazioni del browser Web, alcune funzioni di controllo potrebbero non essere disponibili. Verificare che le seguenti funzioni siano impostate correttamente nel browser Web.

## Abilitazione di Script/JavaScript

Le pagine di impostazione contengono alcuni controlli che utilizzano la funzione JavaScript. Se sul browser Web la funzione JavaScript è disabilitata, potrebbe non essere possibile controllare correttamente il proiettore. In questo caso, sulla parte superiore della pagina è visualizzato il messaggio d'avviso "Make sure JavaScript is ON". Per abilitare la funzione JavaScript, fare riferimento alle ulteriori istruzioni fornite nella pagina seguente.

## Impostazioni Proxy

In alcuni casi, il browser Web è impostato per l'utilizzo del server proxy per la connessione Internet o Intranet. In tal caso, quando si installa questo proiettore sulla rete locale, è necessario configurare correttamente le impostazioni proxy del browser Web. In particolare, quando il proiettore e il computer sono direttamente collegati tramite un cavo incrociato UTP o la rete non dispone di un server proxy, assicurarsi di impostare l'opzione "not use proxy server" sul browser Web. Per maggiori informazioni sulle procedure di impostazione, fare riferimento a "Esempi: Sistema operativo/browser" alla pagina seguente.

✐ Sono disponibili diversi modi per cambiare le impostazioni del browser, a seconda della versione o delle applicazioni. Per alcuni esempi, fare riferimento alle istruzioni di impostazione alla pagina seguente. È inoltre possibile consultare la guida in linea del browser Web.

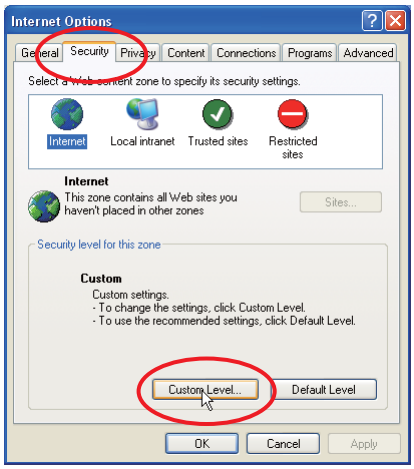
# Esempi: Sistema operativo/browser

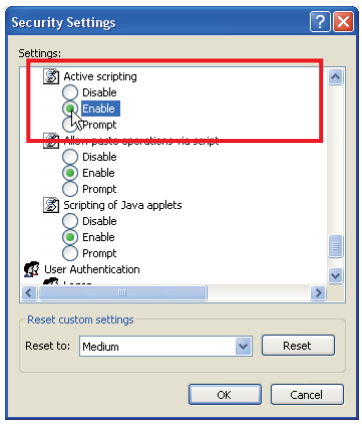
## Windows XP Professional

### *Internet Explorer v. 6.0*

#### Impostazione ActiveScript

Selezionare **Internet Options** dal menu **Tools** del browser Web, quindi selezionare la scheda **Security** e fare clic sul pulsante **Customize Level...**. Nella finestra di impostazione della protezione, assicurarsi che nell'area **Scripting** l'opzione **Active Scripting** sia impostata su "Enable".



## Impostazioni Proxy

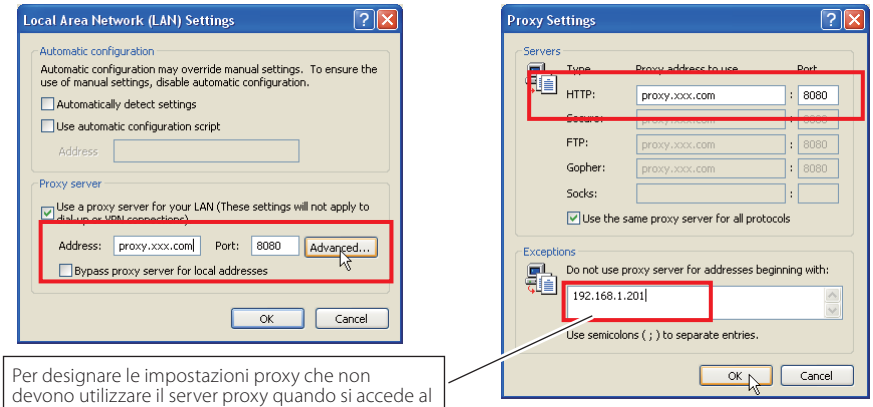
Selezionare **Internet Options** dal menu **Tools** del browser Web, quindi selezionare la scheda **Connection** e fare clic sul pulsante **LAN Settings**. Configurare correttamente le impostazioni del server proxy del browser Web in base all'ambiente di rete locale a cui è collegato il proiettore.

### - Se si utilizza un server proxy

Per utilizzare una connessione Internet esterna, selezionare **Use a proxy server** e inserire l'indirizzo e la porta del server nella finestra di impostazione. Per maggiori istruzioni, contattare l'amministratore di rete.

### - Se non si utilizza un server proxy

Deselezionare la casella di controllo **Use a proxy server**.
Se il proiettore è collegato direttamente al computer tramite un cavo incrociato UTP, questa casella deve essere deselezionata.

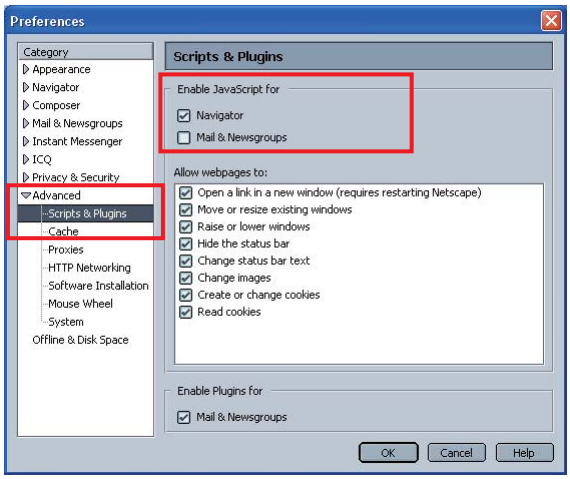

Local Area Network (LAN) Settings
Automatic configuration
Automatic configuration may override manual settings. To ensure the use of manual settings, disable automatic configuration.
Automatically detect settings
Use automatic configuration script
Address
Proxy server
Use a proxy server for your LAN (These settings will not apply to dial-up or VPN connections)
Address: proxy.xxx.com Port: 8080 Advanced...
Bypass proxy server for local addresses
OK
Cancel
Proxy Settings
Servers
Type
Proxy address to use
Port
HTTP: proxy.xxx.com : 8080
Secure:
FTP: proxy.xxx.com : 8080
Gopher: proxy.xxx.com : 8080
Socks:
Use the same proxy server for all protocols
Exceptions
Do not use proxy server for addresses beginning with:
192.168.1.201
Use semicolons ( ; ) to separate entries.
OK
Cancel

Per designare le impostazioni proxy che non devono utilizzare il server proxy quando si accede al proiettore installato nell'area di rete locale, inserire l'indirizzo IP o il nome del dominio qui.

## *Netscape Navigator v. 7.1*

### Impostazioni JavaScript

Selezionare **Preference** dal menu **Edit** del browser Web, quindi selezionare la voce **Advanced/Scripts & Plugins** della colonna **Category**. Assicurarsi che l'opzione **Enable JavaScript for Navigator** sia selezionata.




### Impostazioni Proxy

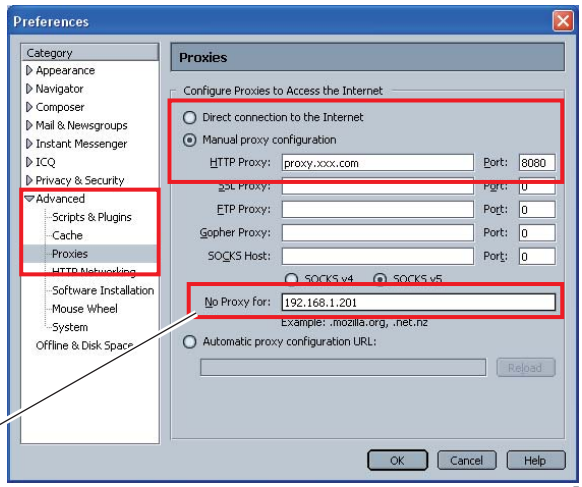
Selezionare **Preference** dal menu **Edit** del browser Web, quindi selezionare **Advanced/ Proxies** nella colonna **Category**. Configurare correttamente le impostazioni del server proxy del browser Web in base all'ambiente di rete locale a cui è collegato il proiettore.

#### - Se si utilizza un server proxy

Per utilizzare una connessione Internet esterna, selezionare **Manual proxy configuration**. Inserire l'indirizzo e la porta del server per il **HTTP Proxy**. Per maggiori istruzioni, contattare l'amministratore di rete.

#### - Se non si utilizza un server proxy

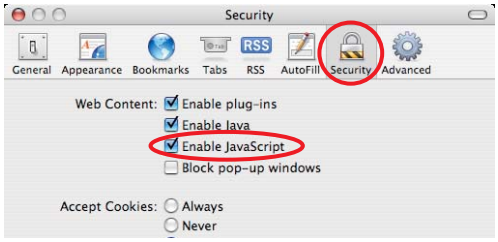
Nella finestra di impostazione del proxy, selezionare **Direct connection to the Internet**. Se il proiettore è collegato direttamente al computer tramite un cavo incrociato UTP, questa casella deve essere selezionata.




Per designare le impostazioni proxy che non devono utilizzare il server proxy quando si accede al proiettore installato nell'area di rete locale, inserire l'indirizzo IP o il nome del dominio qui.

## MAC OS X versione 10.4

### *Safari versione 3.2.1*




### Impostazione di abilitazione di JavaScript

Selezionare **Preferences...** dal menu **Safari** sul browser Web, quindi nella scheda **Security** selezionare le caselle **Enable JavaScript**.

### Impostazioni Proxy

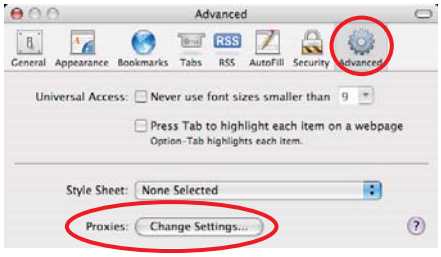
1. Aprire **Preferences...** dal menu **Safari** sul browser Web **Safari**. Viene visualizzato il menu delle preferenze.
2. Selezionare l'icona **Advanced**, quindi fare clic su **Proxies: Change Settings ...**.
3. Selezionare la scheda **Proxies** e impostare correttamente le impostazioni del server proxy del browser Web **Safari** in base all'ambiente di rete locale a cui è collegato il proiettore.

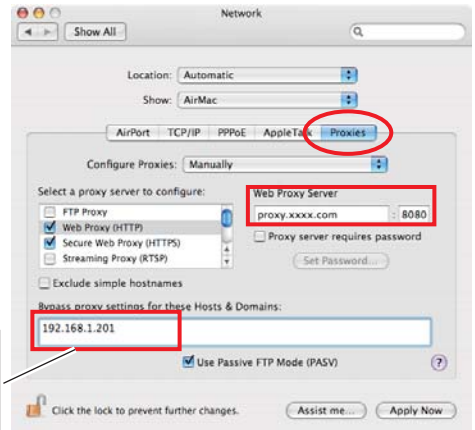
**- Se si utilizza un server proxy**

Per utilizzare una connessione Internet esterna, selezionare **Web Proxy (HTTP)** e **Secure Web Proxy (HTTPS)** nella finestra **Select a proxy server to configure** e inserire l'indirizzo e la porta del server nella finestra **Web Proxy Server**. Per maggiori istruzioni, contattare l'amministratore di rete.

**- Se non si utilizza un server proxy**

Deselezionare **Web Proxy (HTTP)** e **Secure Web Proxy (HTTPS)** nella finestra **Select a proxy server to configure**.
Se il proiettore è collegato direttamente al computer tramite un cavo incrociato UTP, queste caselle devono essere deselezionate.




Per designare le impostazioni proxy che non devono utilizzare il server proxy quando si accede al proiettore installato nell'area di rete locale, inserire l'indirizzo IP o il nome del dominio qui.

# D&R

## Installazione/Accesso

**D** ***Per quale motivo la pagina di impostazione non compare sul browser Web?***

**R** È possibile il verificarsi delle seguenti cause. Esaminarle.

1. Il proiettore potrebbe non essere collegato alla rete.
   Controllare lo stato degli indicatori LED (☞ pag. 12).
   - Se la spia LINK non si illumina in verde, controllare la connessione del cavo LAN.
   - Se la spia ACT non lampeggia in arancione, controllare la configurazione di rete del proiettore.
2. Configurazione di rete scorretta sul computer.
   Verificare la configurazione di rete del computer.
3. Le impostazioni proxy del browser Web non sono configurate correttamente (☞ pag. 50).
4. Il computer non supporta il protocollo TCP/IP.

**D** ***Che cosa fare per limitare l'accesso dal computer?***

**R**

1. Utilizzare la funzione di autenticazione password presente nella pagina di login (☞ pag. 23).
2. Utilizzare la funzione di filtro IP fornita dal gateway (router) per limitare l'accesso dal computer. Per maggiori informazioni, contattare l'amministratore di rete.

**D** ***È possibile accedere al proiettore installato sulla LAN della società da una postazione remota?***

**R** Sono disponibili alcune modalità per accedere al proiettore della LAN. Tuttavia, per ragioni di sicurezza si richiede di contattare l'amministratore di rete.

- ☛ Uso del modem
  (Connettersi alla rete della società da casa o da altre postazioni utilizzando il modem).
- ☛ Uso della linea privata
  (Connettersi alla rete della società da una sede distaccata o dall'ufficio manutenzione usando una linea privata).
- ☛ Uso di Internet
  (Connettersi alla rete della società da casa, da sedi distaccate o da altre postazioni utilizzando Internet).

**D** ***Si utilizza il server DHCP/BOOTP per assegnare gli indirizzi IP. È possibile utilizzare la proiettore in questo ambiente di rete?***

**R** Sì. Questo proiettore supporta il server DHCP/BOOTP. Per usare il proiettore in questo ambiente di rete, configurarlo in modo che il server DHCP/BOOTP non assegni l'indirizzo IP associato al proiettore medesimo a un altro dispositivo in rete. Contattare l'amministratore di rete (☞ pag. 13, 24).

**D** ***Come installare diversi proiettori?***

**R** Installare e configurare la rete per ciascuno di essi, evitando conflitti tra i rispettivi indirizzi IP. Per configurare l'indirizzo IP, consultare la sezione "Configurazione di rete" (☞ pag. 12-13, 24).

## Password/Login

**D** ***Che cosa fare se si dimentica l'indirizzo IP della proiettore?***

**R** È possibile verificare l'indirizzo IP nel menu "Informazioni rete".

**D** ***Che cosa fare se si dimentica la password (Codice PIN rete)?***

**R** Impostare il nuovo codice PIN di rete dal menu "Codice PIN rete".

**D** ***È possibile registrare la pagina di impostazione come browser Web compreso tra "Favorites" o "Bookmarks"?***

**R** Aggiungere la pagina "Login" alle voci "Favorites" o "Bookmarks". Evitare di aggiungere la pagina di impostazione specificata in quanto questo potrebbe precludere la possibilità di procedere correttamente all'autenticazione della password.

## Operazione

**D** ***Per quale motivo è impossibile accendere o spegnere mediante il browser Web?***

**R** Accertarsi che le impostazioni del proiettore siano corrette per poter utilizzare il dispositivo. Impostare Modalità stand by nel menu Impostazione del proiettore su Normale. Fare riferimento a "4. Controllo del proiettore" ➔ "Controllo e stato di alimentazione del proiettore" (☞ pag. 32 - 33).

**D** ***Per quale motivo non è possibile modificare i controlli della pagina di impostazione dal browser Web?***

**R** Assicurarsi che il proiettore sia acceso. Se in modalità standby, l'impostazione non è abilitata sul proiettore. Per controllare il proiettore con il browser Web, assicurarsi che il primo sia in stato di accensione.

**D** ***Per quale motivo in alcuni casi si impiega molto tempo per completare la visualizzazione della pagina?***

**R** La velocità di visualizzazione della pagina dipende dall'ambiente di rete sia del proiettore che del computer. Se il traffico in rete è intenso, la visualizzazione della pagina potrebbe richiedere più tempo. Contattare l'amministratore di rete.

**D** ***Quanti indirizzi di posta elettronica è possibile registrare nell'apposita pagina di impostazione?***

**R** È possibile registrare fino a 10 indirizzi.

**D** ***Per quale motivo non si ricevono i messaggi di posta elettronica di avviso?***

**R** Assicurarsi che l'indirizzo della posta elettronica e del server SMTP registrato sia corretto. Se il server SMTP è localizzato sulla LAN (Local Area Network), l'indirizzo deve essere impostato sul server SMTP della LAN medesima. Il server SMTP posizionato al di fuori della LAN potrebbe non essere disponibile per ragioni di sicurezza. Per maggiori informazioni, contattare l'amministratore di rete (☞ pag. 25).
L'autenticazione potrebbe essere necessaria in base al server SMTP in uso. Il proiettore non supporta questo tipo di server SMTP.

## Altro

**D** ***Quali sono le regole applicate nell'assegnazione degli indirizzi IP?***

**R** Se la rete è costruita con un protocollo TCP/IP, si richiede un indirizzo IP univoco per ciascun elemento delle apparecchiature di rete. Di seguito sono riportare le regole di base per l'assegnazione.

Regola1

Non configurare lo stesso indirizzo IP per apparecchiature dello stesso gruppo di rete. Ciascun elemento di tali apparecchiature deve essere identificato mediante un indirizzo IP univoco.
Ad esempio, se l'indirizzo IP è impostato su [192.168.x.x], la subnet mask deve essere impostata su [255.255.255.0].

Regola2

L'indirizzo di partenza [xxx.xxx.xxx.0] e l'indirizzo finale [xxx.xxx.xxx.255] dell'indirizzo IP non devono essere assegnati a nessun'altra apparecchiatura. Questi numeri sono riservati.

Regola3

L'indirizzo IP deve essere associato a un numero di rete. Se i numeri di rete delle apparecchiature sono diversi, non è consentito stabilire tra queste una comunicazione. In casi di questo genere, il router è utilizzato sulle reti per consentire l'instradamento.

**D** ***È possibile controllare il proiettore utilizzando l'applicazione telnet?***

**R** Sì. Fare riferimento alla sezione "Uso di telnet" (☞ pag. 46 - 47).

**D** ***Che cosa rappresenta l'indirizzo MAC assegnato al proiettore?***

**R** L'indirizzo MAC viene visualizzato nel menu "Informazioni rete" (☞ pag. 14).

**D** ***È possibile aggiornare il firmware della proiettore?***

**R** Il firmware può essere aggiornato attraverso la rete. Per eseguire questa operazione si richiede uno strumento speciale. Per maggiori istruzioni, contattare il rivenditore locale. Il numero della versione del firmware è riportato nalla parte inferiore della pagina "Initial setting".

**MANUALE D'USO DELLA RETE**
SO-KB8AC-I

SANYO

**SANYO Electric Co., Ltd.**

# Manuale d'uso

# PJ Network Manager per Windows

Questo è il manuale per il software PJ Network Manager.
Questo software è compatibile con Windows, ma non con Mac.
Per utilizzare il software PJ Network Manager leggere attentamente il presente manuale.
Per comprendere appieno l'utilizzo delle funzioni principali del proiettore e le istruzioni di sicurezza, leggere prima il Manuale d'uso.
Seguire scrupolosamente le istruzioni di sicurezza contenute nel Manuale d' uso.

## SNMP Manager Software

# Indice


## Capitolo 1 Introduzione ..... 3

Introduzione ..... 3
SNMP ..... 3
Trademarks ..... 3
Ambiente operativo ..... 4

## Capitolo 2 Installazione ..... 5

Installazione di PJ Network Manager ..... 6
Disinstallazione di PJ Network Manager ..... 6

## Capitolo 3 Funzioni principali ..... 7

Avvio e chiusura di PJ Network Manager ..... 8
Denominazione degli elementi della finestra di stato ..... 8
Chiusura di PJ Network Manager ..... 9
Struttura dei menu ..... 9
Cos'è un target ..... 9
Denominazione dei pulsanti sulla barra degli strumenti ..... 10
Visualizzazione delle icone per il target ..... 10
Aggiunta del target ..... 11
Modifica del target ..... 11
Eliminazione del target ..... 11
Configurazione del valore di allarme ..... 12
Avvio del monitoraggio del target ..... 12
Quando si verifica lo stato di allarme per il target ..... 13
Quando si verifica un trap per il target ..... 13
Cos'è un trap ..... 13
Arresto del monitoraggio del target ..... 14
Visualizzazione di tutte le informazioni di stato del target ..... 14
Impostazione del gruppo target ..... 14
Configurazione della password di Telnet ..... 15
Impostazione dell'elaborazione delle batch comandi per più target ..... 15
Configurazione del timer per i target ..... 16
Configurazione delle impostazioni predefinite ..... 17
Personalizzazione dell'elenco di stato ..... 19
Visualizzazione delle informazioni di allarme ..... 22
Visualizzazione del registro eventi ..... 23
Descrizione di Event, Type, Warning column, Warning value (Evento, Tipo, Colonna allarme, Valore allarme) ..... 24
Informazioni sul trattamento dell'evento ..... 26
Visualizzazione della cronologia comandi ..... 27
Memorizzazione del file di gestione ..... 28
Informazioni salvate nel registro di configurazione ..... 28
Registrazione simultanea delle informazioni sul target dal file definito ..... 29
Formato del file definito ..... 30
Esempio di file definito ..... 30
Accesso ai dispositivi target ..... 31

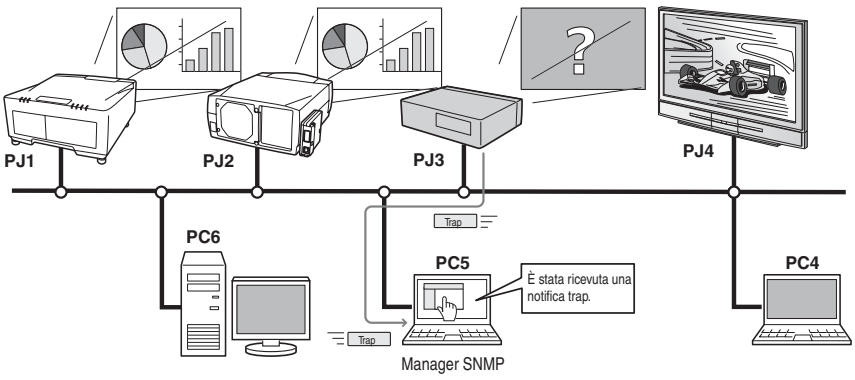
# Capitolo 1 Introduzione

## Introduzione

PJ Network Manager è un software di gestione SNMP per i dispositivi di rete che supporta la MIB (Management Information Base) privata.
Una volta installato PJ Network Manager sul computer, è possibile monitorare in maniera semplice i vari dispositivi collegati alla rete quali il proiettore, il monitor del proiettore e il monitor a schermo piatto.
* PJ Network Manager è in grado di gestire i prodotti dotati di funzione di agent SNMP.

### SNMP

SNMP è l'abbreviazione di Simple Network Management Protocol.
Su reti TCP/IP, questa sigla definisce il protocollo per il monitoraggio e il controllo dei dispositivi collegati alla rete.
Il protocollo SNMP esplica le funzioni di gestione tramite la lettura e la modifica delle informazioni di gestione MIB con protocollo SNMP tra i dispositivi manager (dispositivo di gestione) e agent (dispositivo controllato) collegati alla rete TCP/IP.




### Trademarks

Microsoft, Windows, Windows 2000, Windows XP e Windows Vista sono marchi registrati di Microsoft Corporation. Macintosh è un marchio registrato di Apple, Inc. negli Stati Uniti e in altri paesi. Gli altri prodotti o marchi contenuti in questo manuale sono marchi o marchi registrati dei rispettivi proprietari.

* È vietato l'uso non autorizzato, sia in forma completa che parziale, del contenuto di questo manuale.
* Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifiche senza preavviso.

# Ambiente operativo

| Elemento | Requisiti minimi | Requisiti raccomandati |
|---|---|---|
| CPU | Pentium III 400 MHz o superiore | Pentium 4 2,0 GHz o superiore per Windows XP<br>Pentium 4 3,0 GHz o superiore per Windows Vista |
| Memoria | 128 MB o superiore | 256 MB o superiore per Windows XP<br>1 GB o superiore per Windows Vista |
| Disco rigido | Oltre 20 MB di spazio libero su disco | |
| Risoluzione schermo | SVGA (minimo 16 colori) | XGA (minimo 16,8 milioni di colori) |
| LAN | 10 Mbps o superiore | 100 Mbps o superiore |
| Sistema Operativo | Windows 2000<br>Windows XP | Windows XP Professional SP2<br>Windows Vista (versione 32-bit) |

## Limitazioni

Il numero massimo degli agent monitorati è 200.

## Espressioni/abbreviazioni

Il sistema operativo del computer e il browser Web descritti nel presente manuale sono rispettivamente Windows XP Professional e Internet Explorer 6.0. In caso di altri sistemi operativi o browser Web, alcune procedure di istruzione potrebbero differire dal funzionamento effettivo a seconda dell'ambiente operativo del computer in uso.

## Uso del manuale

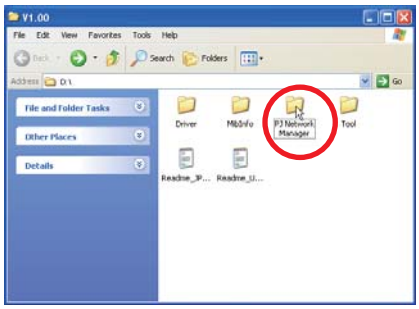
Il presente manuale non fornisce una descrizione delle funzioni e delle operazioni di base del computer, del browser Web, del proiettore e della rete. Per istruzioni specifiche su ciascun dispositivo o applicazione, fare riferimento ai relativi manuali.

# Capitolo 2
# Installazione

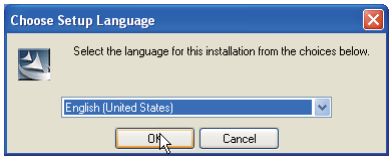
2

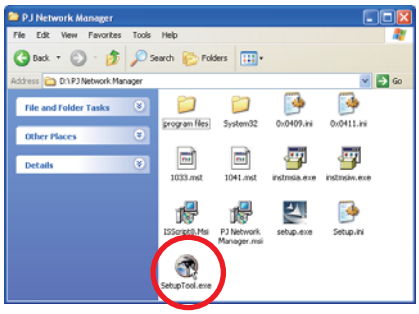
# Installazione di PJ Network Manager

***1*** Inserire il CD-ROM in dotazione nell'unità CD-ROM del computer. Fare doppio clic sull'icona **SetupTool.exe** nella cartella "PJ Network Manager" del CD-ROM.

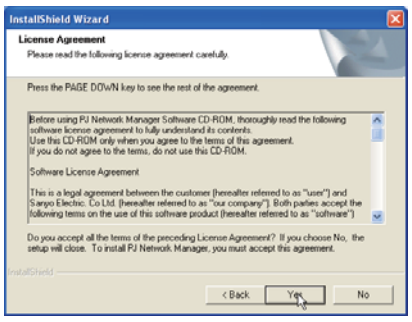


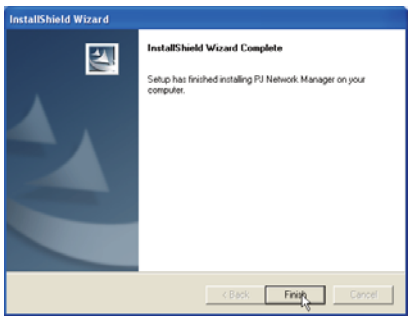

***2*** Selezionare "[English [United States]" dal menu a discesa nella finestra "Choose Setup Language", fare clic sul pulsante **OK** per avviare l'installazione, quindi seguire le istruzioni specificate nell'installazione guidata.




Quando viene visualizzato il contratto di licenza "Software License Agreement", leggerne attentamente il contenuto, quindi fare clic sul pulsante **Yes** se si accettano i termini del contratto per procedere con l'installazione.




**Nota:**
**Per installare il software su un computer con Windows 2000, Windows XP o Windows Vista è necessario accedere come amministratore. Prima di effettuare l'installazione, accertarsi di avere chiuso ogni altra applicazione, altrimenti non è possibile effettuare l'installazione correttamente.**

# Disinstallazione di PJ Network Manager

Per rimuovere il software PJ Network Manager dal computer, utilizzare l'apposita funzione "Installazione applicazioni" sul pannello di controllo.

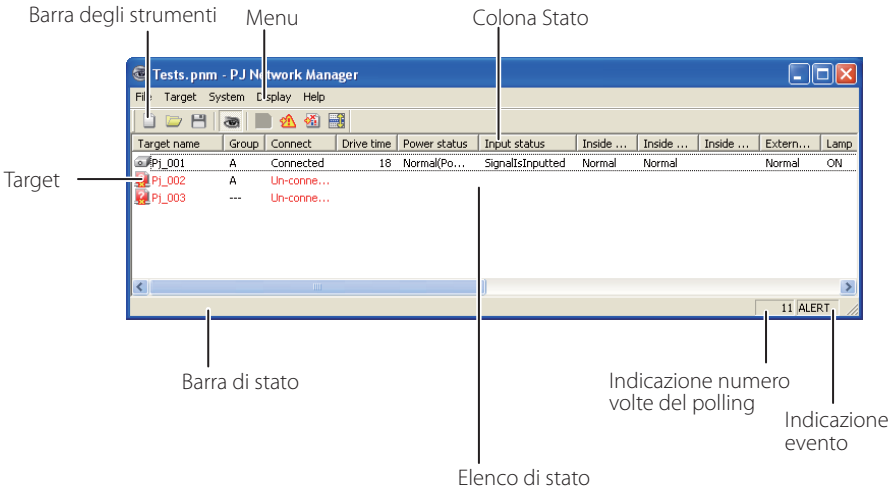
# Capitolo 3
# Funzioni principali

3

## Avvio e chiusura di PJ Network Manager

Per avviare PJ Network Manager, effettuare una delle seguenti operazioni:
- Selezionare "PJ Network Manager" dal menu **Start** - **All programs**.
- Fare doppio clic su un file di gestione*[1].

## Denominazione degli elementi della finestra di stato




* Facendo doppio clic sul nome del target, si avvia il browser Web e viene visualizzata la finestra di accesso del target (☞pag. 31).

| Elementi | Descrizione |
|---|---|
| Menu | Esegue un comando tramite selezione del menu. |
| Barra degli strumenti | Esegue un comando assegnato a un pulsante. |
| Target | Dispositivo di rete per il monitoraggio. |
| Barra di stato | Indica lo stato di PJ Network Manager e fornisce una spiegazione del comando selezionato con il cursore. |
| Elenco di stato | Indica lo stato di monitoraggio dei target. Quando vengono rilevati errori, il nome, l'icona e l'errore relativi al target vengono segnalati in rosso. |
| Colona Stato | Colonna dell'elenco di stato. |
| Indicazione numero volte del polling | Indica il numero di volte per l'esecuzione del polling durante il monitoraggio. |
| Indicazione evento | Indica il tipo di evento verificatosi (ALERT, TRAP, SYSERR). |

*1 Il file in cui sono memorizzate le informazioni corrispondenti al target di monitoraggio e al registro eventi. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "Memorizzazione del file di gestione" (☞pag. 28).

**[Nota]**

*** PJ Network Manager non è in grado di aprire contemporaneamente più finestre di stato.**

## Chiusura di PJ Network Manager

Per chiudere PJ Network Manager, fare clic sull'apposita casella sulla parte superiore destra della finestra di stato oppure selezionare "Exit" dal menu "File".

## Struttura dei menu

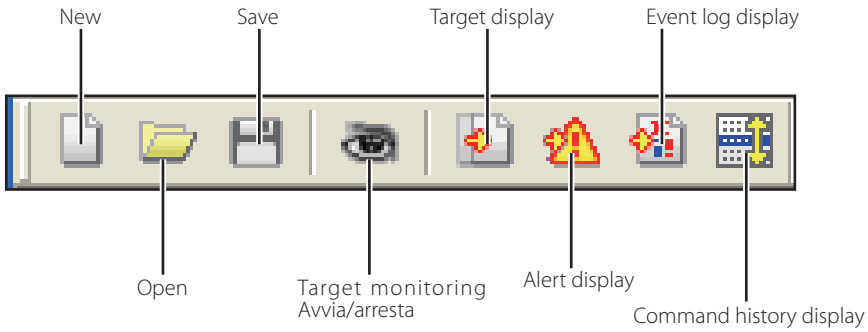
| Menu | Sottomenu | Operazione |
|---|---|---|
| File | New | Crea un nuovo file di gestione. |
| | Open | Apre un file di gestione esistente. |
| | Save | Salva il file di gestione attivo. |
| | Save As | Salva il file di gestione attivo con un nuovo nome. |
| | Exit | Chiude l'applicazione. |
| Target | Target monitoring | Avvia o arresta il monitoraggio del target. |
| | Target addition | Aggiunge un nuovo target. Viene visualizzata la finestra di informazione del target. |
| | Target editing | Modifica le informazioni sul target selezionato. |
| | Target deletion | Elimina il target selezionato. |
| | Group setting | Raggruppa i target selezionati. |
| | Warning value setting | Configura il valore di allarme del target selezionato. |
| | Telnet setting | Imposta la password di telnet. |
| | Commands batch processing | Imposta l'elaborazione del batch comandi per i target multipli selezionati. |
| | Timer setting | Configura il timer per il target selezionato. |
| System | Target batch registration | Importa le informazioni sul target definite tramite il file esterno. |
| | System default setting | Configura le impostazioni predefinite (informazioni di monitoraggio e di posta elettronica). |
| | Column selection | Seleziona gli elementi visualizzati nell'elenco di stato. |
| | Font setting | Configura il tipo e la dimensione del font visualizzato nell'elenco di stato. |
| Display | Update | Aggiorna le informazioni visualizzate nell'elenco di stato. |
| | Target display | Visualizza le informazioni sul target selezionato. |
| | Alert display | Visualizza tutte le informazioni di allarme nell'elenco di stato. |
| | Event log display | Visualizza tutti i registri evento. |
| | Command history display | Visualizza tutta la cronologia comandi. |
| | Tool bar | Abilita e disabilita la barra degli strumenti. |
| Help | Version information | Visualizza le informazioni sulla versione del software. |

## Cos'è un target

Il target indica il dispositivo di rete che esplica la funzione di agent SNMP.

## Denominazione dei pulsanti sulla barra degli strumenti

I pulsanti sulla barra di stato corrispondono ai seguenti comandi:

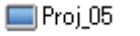
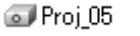
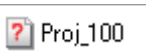



| Pulsante | Operazione |
|---|---|
| New | Crea un nuovo file di gestione. |
| Open | Apre un file di gestione esistente. |
| Save | Salva il file di gestione attivo. |
| Target monitoring | Avvia o arresta il monitoraggio del target. |
| Target display | Visualizza le informazioni sul target selezionato. |
| Alert display | Visualizza tutte le informazioni di allarme nell'elenco di stato. |
| Event log display | Visualizza tutti i registri evento. |
| Command history display | Visualizza tutta la cronologia comandi. |

✎ Per abilitare o disabilitare la barra degli strumenti, selezionare "Tool bar" dal menu "Display".

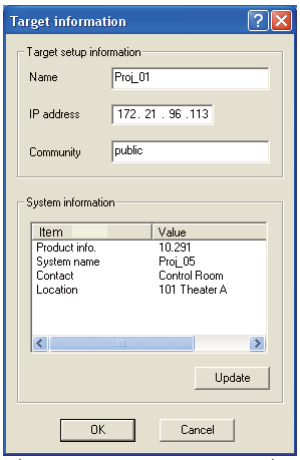
## Visualizzazione delle icone per il target

Visualizza l'icona in base alla condizione del target.

| Icona | | Condizione |
|---|---|---|
| Tipo schermo piatto | Tipo proiettore | |
|  |  | Normale |
| | | Anomala (una delle seguenti anomalie si sta verificando sul dispositivo target: Allarme, Trap o Errore di sistema). |
| | | Errore di collegamento (il target è stato scollegato dalla rete). |
| | | Errore di acquisizione (il target è stato scollegato dalla rete o non fornisce la funzione SNMP). |
|  | | Sconosciuta (il monitoraggio del target non è attivo). |

## Aggiunta del target

**1** Selezionare **Target Addition** dal menu **Target**. Viene visualizzata la finestra di registrazione delle informazioni del target.




| Elementi | Descrizione |
|---|---|
| **Name** | Inserire un nome di gestione per il dispositivo target. |
| **IP address** | Inserire l'indirizzo IP del dispositivo target. |
| **Community** | Inserire un nome per la comunità in rete. Il nome predefinito è "public". |
| **System information** | Visualizza le informazioni impostate per il dispositivo di rete. |

**2** Inserire le informazioni di impostazione del target e fare clic sul pulsante **Update**. Le informazioni impostate per il dispositivo target sono visualizzate negli elementi di informazione del sistema.

✎ Quando il dispositivo target non è attivo, o non è il dispositivo di monitoraggio, viene visualizzato il messaggio di errore "Cannot obtain information".

**3** Fare clic su **OK** per chiudere la finestra. Ripetere le operazioni descritte sopra per registrare altri dispositivi da monitorare.

## Modifica del target

**1** Selezionare il nome del target da modificare nell'elenco di stato facendovi clic con il pulsante destro del mouse.

**2** Selezionare **Target editing** sul menu a comparsa. Quando viene visualizzata la finestra di informazione del target, modificare i dati, quindi fare clic sul pulsante **OK**.

✎ Non è possibile modificare le informazioni relative al sistema.

✎ È possibile effettuare la modifica del target selezionando **Target editing** dal menu **Target**.

## Eliminazione del target

**1** Selezionare il nome del target da eliminare nell'elenco di stato facendovi clic con il pulsante destro del mouse.

**2** Selezionare **Target deletion** nel menu a comparsa. Quando viene visualizzata la finestra di richiesta conferma, fare clic sul pulsante **Yes** per completare l'eliminazione.

✎ È possibile effettuare l'eliminazione del target selezionando **Target deletion** dal menu **Target**.

---

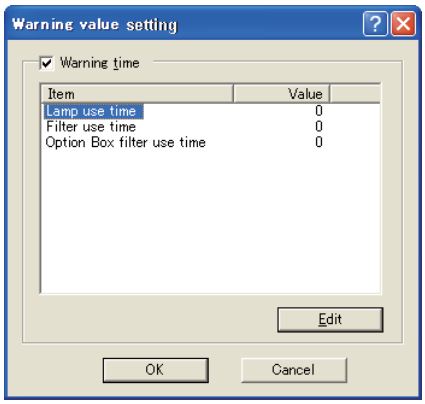
✎ Durante il monitoraggio non è possibile effettuare le operazioni di aggiunta, modifica o eliminazione del target.

✎ È possibile registrare fino a 200 target.

✎ Per definire il nome del target e della comunità è possibile utilizzare fino a 255 caratteri.

## Configurazione del valore di allarme

PJ Network Manager offre una funzione per la visualizzazione di un segnale di allarme quando il tempo di utilizzo di un dato elemento raggiunge un valore specificato. Gli elementi impostabili (tempo di utilizzo) variano a seconda del dispositivo target.

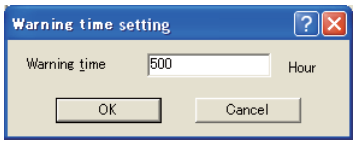



(Esempio di finestra di configurazione)

***1*** Selezionare un target nell'elenco di stato facendovi clic con il pulsante destro del mouse.

✎ Quando si selezionano contemporaneamente più target, effettuare una selezione multipla utilizzando i tasti "MAIUSC" o "Ctrl".

***2*** Selezionare **Warning value setting** nel menu a comparsa. Viene visualizzata la finestra di configurazione (vedere la figura a destra).




***3*** Spuntare la casella **Warning time**. Vengono abilitati gli elementi impostabili. Selezionare un elemento e fare clic sul pulsante **Edit**. Viene visualizzata un'altra finestra di configurazione.

***4*** Inserire il valore di impostazione per l'elemento selezionato, quindi fare clic sul pulsante **OK**. La finestra di configurazione scompare.

***5*** Impostare il valore di allarme per gli elementi rimanenti, se disponibili, quindi fare clic sul pulsante OK. La finestra di configurazione scompare.

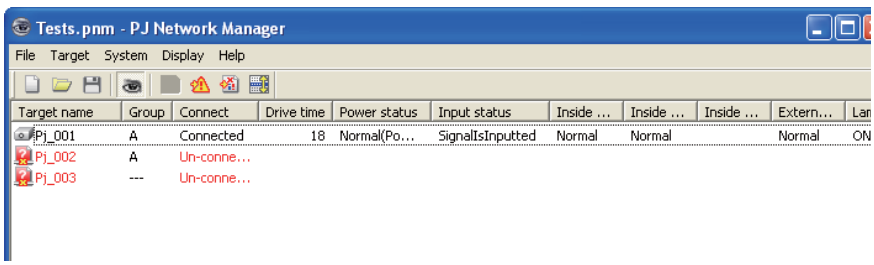
✎ Per disabilitare il valore di allarme, deselezionare la casella di spunta **Warning time**.

✎ Quando si selezionano più target, il valore impostato per il target che si trova più in basso nell' elenco di stato viene visualizzato come il tempo correntemente impostato. È possibile impostare fino a 99.999 ore di tempo di utilizzo. Il valore di allarme viene memorizzato nel file di gestione.

## Avvio del monitoraggio del target

***1*** Click Fare clic sul pulsante sulla barra degli strumenti per avviare il monitoraggio del target.

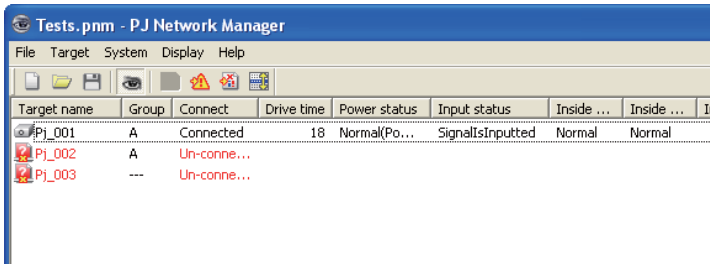
***2*** PJ Network Manager avvia il polling del target in ordine sequenziale a partire dall'elemento superiore dell'elenco di stato, quindi visualizza i risultati nell'elenco di stato.


Tests.pnm - PJ Network Manager
File Target System Display Help
Target name Group Connect Drive time Power status Input status Inside ... Inside ... Inside ... Extern...
Pj_001 A Connected 18 Normal(Po... SignalIsInputted Normal Normal Normal ON
Pj_002 A Un-conne...
Pj_003 --- Un-conne...

## Quando si verifica lo stato di allarme per il target

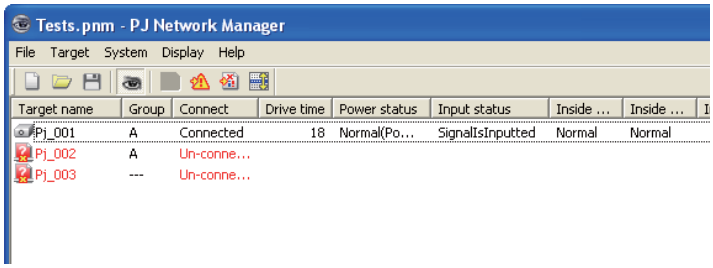
Se si verifica un'anomalia o un errore di collegamento per il target, PJ Network Manager indica in rosso il nome, l'icona e la colonna di stato relativi al target per segnalare l'anomalia.

- Quando PJ Network Manager non è in grado di acquisire le informazioni MIB sul dispositivo target, ciò indica un errore di collegamento.
- L'intervallo di monitoraggio del target si basa sull'impostazione **Monitoring interval** in **System default setting** del menu **System** (☞pag. 17).


Tests.pnm - PJ Network Manager
File Target System Display Help
Target name Group Connect Drive time Power status Input status Inside ... Inside ...
Pj_001 A Connected 18 Normal(Po... SignalIsInputted Normal Normal
Pj_002 A Un-conne...
Pj_003 --- Un-conne...

## Quando si verifica un trap per il target

Se si verifica un evento predefinito (trap) sul dispositivo target durante il monitoraggio, il target invia le informazioni trap a PJ Network Manager. Le informazioni trap vengono immediatamente visualizzate sull'elenco di stato.
La notifica delle informazioni sulla trap è configurata nelle voci delle impostazioni SNMP dell'apparecchiatura target. Il proiettore dispone di elementi di impostazione quali "When PJ lamp is off", "When the life span of lamp is reached", "When internal PJ power circuit is failed", ecc. Per ulteriori informazioni sul trap, fare riferimento alle informazioni trap SNMP contenute nel manuale d'uso della rete separato.


Tests.pnm - PJ Network Manager
File Target System Display Help
Target name Group Connect Drive time Power status Input status Inside ... Inside ...
Pj_001 A Connected 18 Normal(Po... SignalIsInputted Normal Normal
Pj_002 A Un-conne...
Pj_003 --- Un-conne...

## Cos'è un trap

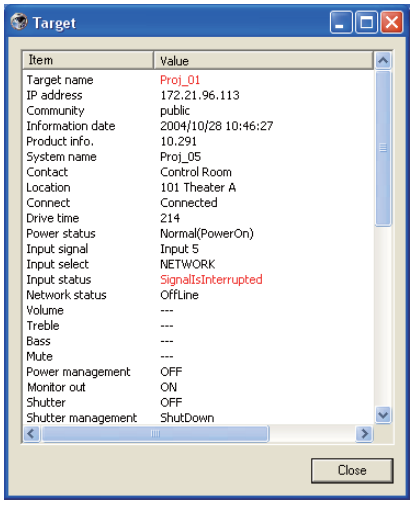
Trap è l'evento predefinito dall'agent SNMP. Se l'evento predefinito ("When PJ lamp is off", "When internal PJ power circuit is failed", ecc. ) si verifica, il target invia le informazioni trap al manager SNMP.

## Arresto del monitoraggio del target

Per arrestare il monitoraggio del target, fare di nuovo clic sul pulsante sulla barra degli strumenti.

## Visualizzazione di tutte le informazioni di stato del target

Selezionare un target e fare clic sul pulsante sulla barra degli strumenti. Viene visualizzata la seguente finestra di stato, dove sono mostrate tutte le informazioni di stato disponibili sul target.




✎ Il nome del target e l'elemento per cui si è verificata l'anomalia o l'errore di collegamento sono segnalati in rosso.

✎ Quando PJ Network Manager non è in grado di acquisire il valore relativo alle informazioni di una colonna, viene visualizzata l'indicazione "---".

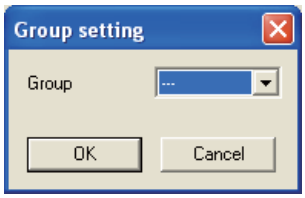
✎ È possibile effettuare la procedura sopra descritta selezionando **Target display** dal menu **Display**.

## Impostazione del gruppo target

Il gruppo target è configurabile utilizzando la seguente procedura: Quando si imposta un comando per un gruppo, si imposta anche quest'ultimo.

***1*** Selezionare i target che si desidera impostare dall'elenco di stato. Selezionare **Group setting** dal menu **Target**. Si apre la finestra di dialogo mostrata nella figura sottostante.

***2*** Selezionare un gruppo e fare clic sul pulsante **OK**.



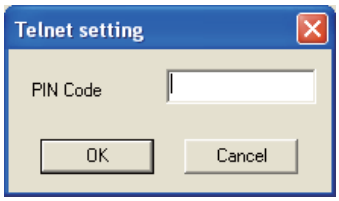

✎ "---" non imposta il gruppo.

✎ Password di rete diverse del proiettore non possono essere associate allo stesso gruppo. È necessario che i proiettori di uno stesso gruppo abbiano la stessa password.

## Configurazione della password di Telnet

La password di telnet è configurabile utilizzando la seguente procedura: È necessario creare una password equivalente a quella di rete.

1. Selezionare un target per il quale configurare la password di telnet dall'elenco di stato. È possibile selezionare più target.
2. Selezionare **Telnet setting** dal menu **Target.** Si apre la finestra di dialogo **Telnet setting** mostrata nella figura sottostante. Impostare la password e fare clic sul pulsante **OK**. Se si selezionano più target, tutti devono avere la stessa password.

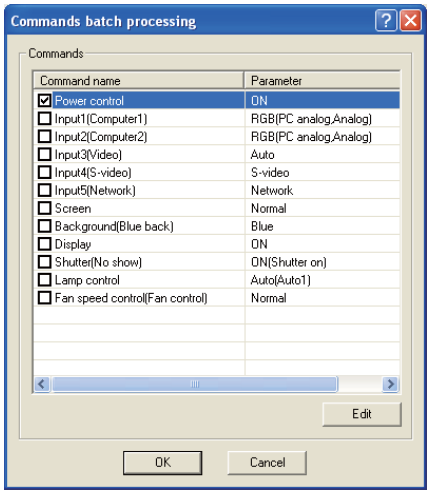


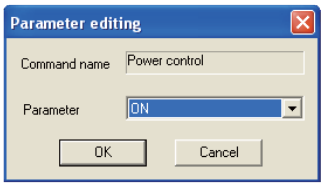

✎ L'impostazione iniziale è "0000".

## Impostazione dell'elaborazione delle batch comandi per più target

L'elaborazione delle batch comandi per più target è configurabile utilizzando la seguente procedura:

1. Selezionare un target appartenente al gruppo di elaborazione batch che si desidera impostare, quindi selezionare **Commands batch processing** dal menu **Target**. Si apre la finestra di dialogo **Commands batch processing** mostrata nella figura sottostante.
2. Selezionare un comando da impostare, quindi fare clic sul pulsante **Edit**. Si apre la finestra di dialogo **Parameter editing**. Selezionare un parametro e fare clic sul pulsante **OK**. È spuntata la casella di controllo della finestra di dialogo **Commands batch processing**.
3. Fare clic sul pulsante **OK**. I comandi sono eseguiti su tutti i target dello stesso gruppo.




✎ I comandi, inoltre, sono applicati ai target non associati ad alcun gruppo.

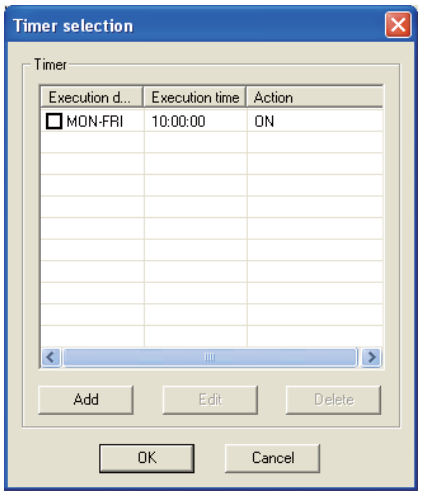
**Commands batch processing : comando disponibile**

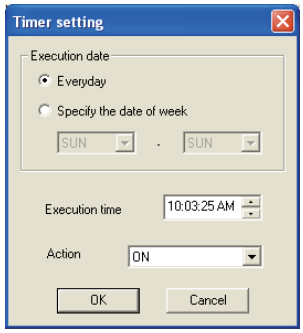
| Elementi | Descrizione |
|---|---|
| Power ON/OFF | Configura le impostazioni Power ON o Power OFF. |
| Input,Source | Configura ingresso e fonte. Seleziona ingresso e fonte. |
| Screen | Configura le dimensioni del monitor. Modifica la schermata delle immagini. |
| Background | Configura lo sfondo. Seleziona la schermata di sfondo per i casi di mancato rilevamento di segnali in ingresso. |
| Display | Configura il monitor. Stabilisce se visualizzare o meno il menu OSD. |
| Shutter(No show) | Configura l'otturatore (No show). Configura l'annerimento dell'immagine. |
| Lamp control | Configura il controllo della lampada. Modifica la luminosità dello schermo. |
| Fan control | Configura il controllo della ventola. Sceglie la velocità delle ventole di raffreddamento. |

## Configurazione del timer per i target

Le informazioni in merito ai timer associati ai target sono configurabili utilizzando la seguente procedura:

1. Scegliere il target per il quale impostare il timer.
2. Selezionare **Timer setting** dal menu **Target.** Si apre la finestra di dialogo **Timer selection** mostrata nella figura sottostante. Spuntare la casella di controllo relativa a un evento che si desidera eseguire.
3. Se si desidera aggiungere eventi, fare clic sul pulsante **Add.** Immettere le informazioni relative al timer nella finestra di dialogo **Timer setting**, quindi fare clic sul pulsante **OK**.
4. Fare clic sul pulsante **OK** della finestra di dialogo **Timer selection.** In questo modo, sono impostati i timer del target selezionato. Se si selezionano più target, i timer sono impostati per tutti i target selezionati.




**Timer**

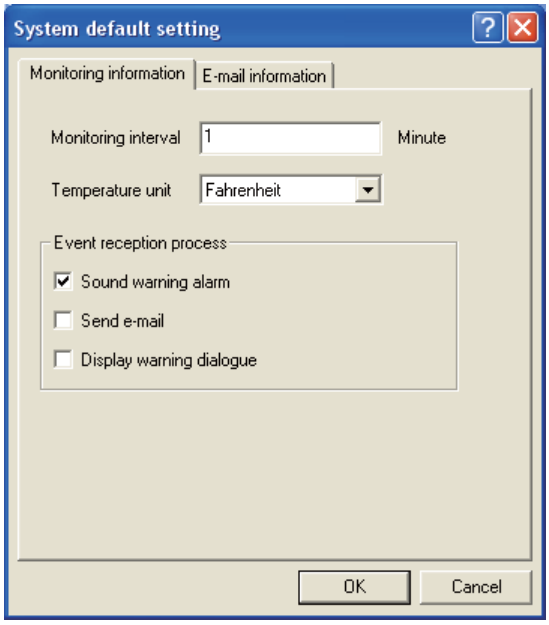
| Elementi | Descrizione |
|---|---|
| Execution date | Configura la data di esecuzione del timer. (si può scegliere tra tutti i giorni o un giorno specifico) |
| Execution time | Configura l'ora di esecuzione del timer. (hh:mm:ss) |
| Action | Configura gli eventi. |

## Configurazione delle impostazioni predefinite

Le informazioni di monitoraggio e di posta elettronica sono configurabili utilizzando la seguente procedura:

1. Selezionare **System default setting** dal menu **System.** Viene visualizzata la finestra di configurazione.
2. Effettuare le configurazioni selezionando la scheda pertinente **Monitoring information** o **E-mail information** per ciascuna impostazione.

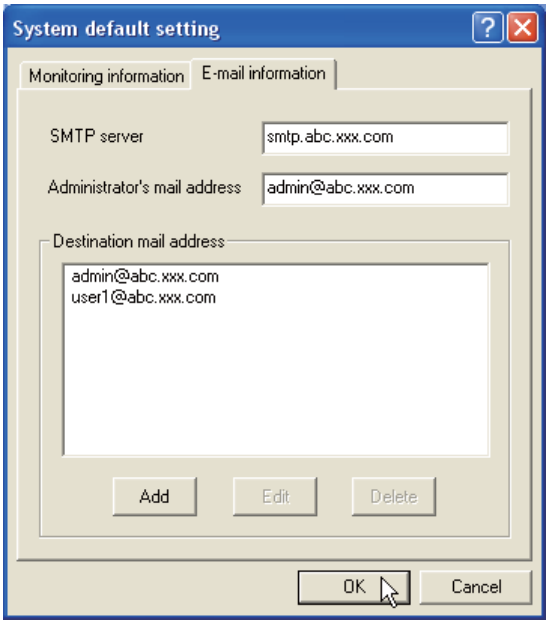
### *Informazioni di monitoraggio*




**Monitoring information**

| Elementi | Descrizione |
|---|---|
| Monitoring interval | Imposta l'intervallo di polling in unità di minuti (è possibile impostare da 1 a 99 minuti). |
| Temperature unit | Imposta la temperatura visualizzata in unità di gradi centigradi or Fahrenheit. |
| Event reception process | Imposta il trattamento per l'evento (ALERT, TRAP, SYSERR) verificatosi per il target. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "Informazioni sul trattamento dell'evento" (☞pag. 26).<br>❒ Sound warning alarm<br>❒ Send e-mail<br>❒ Display warning dialogue |

## *Informazioni di posta elettronica*




### E-mail information

| Elementi | Descrizione |
|---|---|
| SMTP server | Imposta l'indirizzo IP del server di posta SMTP o il nome host del server. |
| Administrator's mail address | Imposta l'indirizzo di posta elettronica dell'amministratore. |
| Destination mail address | Imposta l'indirizzo di posta elettronica di destinazione per l'evento (ALERT, TRAP, SYSERR) verificatosi per il target. La finestra per l'inserimento dell'indirizzo di posta elettronica viene visualizzata facendo clic sul pulsante **Add**. |

- Se la casella di spunta **Send e-mail** di **Event reception process** in **Monitoring information** è deselezionata, il messaggio di posta elettronica di allarme non viene inviato, nemmeno se è stato impostato l'indirizzo di posta elettronica.
- È possibile impostare fino a 10 diversi indirizzi per l'indirizzo di posta elettronica di destinazione.
- Per il contenuto del messaggio di posta elettronica, fare riferimento a "Informazioni sul trattamento dell'evento" (☞pag. 26).

# Personalizzazione dell'elenco di stato

## Modifica della visualizzazione delle colonne di stato

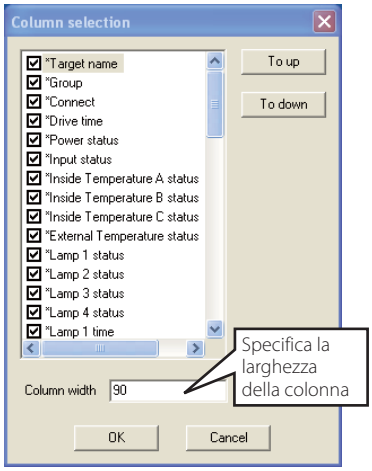
***1*** Selezionare **Column selection** dal menu System. Viene visualizzata la finestra per la selezione delle colonne.

***2*** In questa finestra, spuntare la casella relativa al nome della colonna che si desidera visualizzare nell'elenco di stato.

✎ Il simbolo [*] accanto al nome della colonna indica gli elementi per l'impostazione dell'allarme.

***3*** Per modificare l'ordine di visualizzazione delle colonne nell'elenco di stato, selezionare la colonna che si desidera spostare e fare clic sui pulsanti **To up** o **To down**.

***4*** Fare clic su **OK** per confermare l'impostazione.




✎ Quando si specifica la larghezza della colonna utilizzando un valore numerico, inserire un numero (da 0 a 9.999) nella casella di testo "Column width".

| Colonna | Descrizione |
|---|---|
| ***Target name** | Nome del dispositivo di rete |
| ***Group** | Nome del gruppo |
| ***Connect** | Stato del collegamento alla rete (Connected, Un-connected) |
| ***Drive time** | Tempo totale di utilizzo del dispositivo |
| ***Power status** | Stato di alimentazione del dispositivo (Normal(Power-on), Normal(Standby), Power Management, Power failure, Lamp failure, ecc.) |
| ***Input status** | Stato del segnale di ingresso (Signal, No signal, Signal interrupted) |
| ***Inside Temperature A status** | Stato della temperatura interna A (Normal, Warning, Error) |
| ***Inside Temperature B status** | Stato della temperatura interna B (Normal, Warning, Error) |
| ***Inside Temperature C status** | Stato della temperatura interna C (Normal, Error) |
| ***External Temperature status** | Stato della temperatura esterna (Normal, Warning, Error) |
| ***Lamp1 status** | Stato di Lamp1 (Off, On, Error, Replace) |
| ***Lamp2 status** | Stato di Lamp2 (Off, On, Error, Replace) |
| ***Lamp3 status** | Stato di Lamp3 (Off, On, Error, Replace) |
| ***Lamp4 status** | Stato di Lamp4 (Off, On, Error, Replace) |
| ***Lamp1 time** | Tempo di utilizzo di Lamp1 |
| ***Lamp2 time** | Tempo di utilizzo di Lamp2 |
| ***Lamp3 time** | Tempo di utilizzo di Lamp3 |
| ***Lamp4 time** | Tempo di utilizzo di Lamp4 |
| ***Filter status** | Stato del filtro dell'aria (Normal, Clogged) |
| ***Option Box filter status** | Stato del filtro della scatola opzionale (Normal, Error, Clogged) |
| ***Filter time** | Tempo di utilizzo del filtro dell'aria |
| ***Option Box filter time** | Tempo di utilizzo del filtro della scatola opzionale |

✎ I valori tra parentesi sono valori tipici e variano in base al dispositivo collegato.

✎ Il simbolo [*] accanto al nome della colonna indica gli elementi per l'impostazione dell'allarme.

| Colonna | Descrizione |
|---|---|
| *Error info. | Informazioni sull'errore (non disponibili per il proiettore) |
| IP address | Indirizzo IP del dispositivo di rete |
| Community | Nome della comunità del dispositivo di rete (public) |
| Introduction date*[1] | Data di installazione del dispositivo di rete |
| Timer | Informazioni sul timer |
| Product info. | Nome del dispositivo di rete |
| System name | Nome del sistema del dispositivo di rete (Proj_05) |
| Contact | Informazioni sul contatto del dispositivo di rete |
| Location | Luogo di installazione del dispositivo di rete |
| Input signal | Informazioni sulla modalità di ingresso (Input1, Input2, ecc.) |
| Input select | Informazioni sulla sorgente di ingresso (RGB, VIDEO, S-VIDEO, NETWORK, ecc.) |
| Network status | Condizione della modalità di rete (Off line, Network Viewer, Network Capture) |
| Audio system | Visualizza la modalità del sistema audio (NORMAL, PERSONAL, MUSIC, TALK) |
| Volume | Volume audio del dispositivo di rete |
| Treble | Toni alti del dispositivo di rete |
| Bass | Toni bassi del dispositivo di rete |
| Balance | Bilanciamento audio del dispositivo di rete |
| Mute | Stato di silenziamento audio del dispositivo di rete (ON, OFF) |
| Power management | Stato di gestione dell'alimentazione del dispositivo di rete (OFF, READY, SHUTDOWN) |
| Monitor out | Stato del terminale di uscita monitor del dispositivo di rete (ON, OFF) |
| Shutter | Stato dell'otturatore del dispositivo di rete (OFF, High-Contrast, Normal) |
| Shutter management | Stato di gestione dell'otturatore del dispositivo di rete (Shutdown) |
| Fan control | Stato del controllo ventola del dispositivo di rete (Normal, Maximum, OFF, On1, ecc. ) |
| Inside Temperature A | Visualizza la temperatura interna A del dispositivo (in gradi centigradi o Fahrenheit) |
| Inside Temperature B | Visualizza la temperatura interna B del dispositivo (in gradi centigradi o Fahrenheit) |
| Inside Temperature C | Visualizza la temperatura interna C del dispositivo (in gradi centigradi o Fahrenheit) |
| External Temperature | Visualizza la temperatura esterna del dispositivo (in gradi centigradi o Fahrenheit) |
| Lamp mode | Visualizza la modalità della lampada (1: 1-lamp mode, 2: 2-lamp mode, 4: 4-lamp mode, ecc.) |
| Lamp control | Visualizza la modalità del controllo lampada (Auto, Normal, Eco, ecc.) |
| Model name | Nome del modello del dispositivo di rete |

*1 Impostare la data al momento dell'installazione di PJ Network Manager.

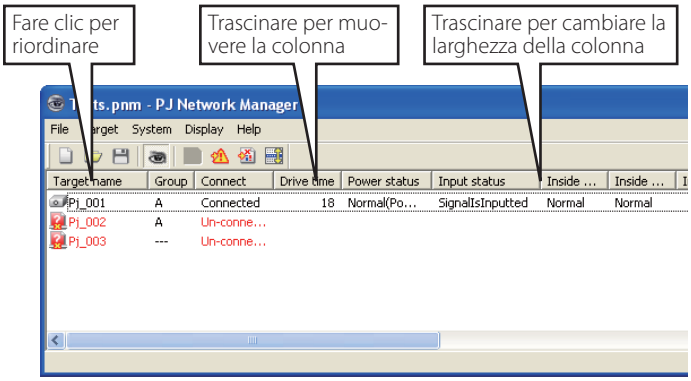
✎ Alcune colonne potrebbero non essere disponibili, a seconda dei dispositivi in uso. Il valore delle colonne non disponibili viene lasciato vuoto o viene visualizzato con l'indicazione "---".

### *Modifica dell'ordine o della larghezza delle colonne*

Trascinare il nome della colonna di stato che si desidera spostare nella nuova posizione. Per modificare la larghezza di una colonna, posizionare il cursore del mouse sul bordo destro della colonna e trascinare fino a raggiungere la larghezza desiderata.

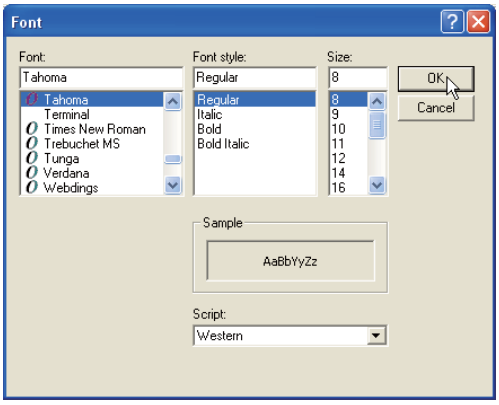
### *Ordinamento dell'elenco di stato*

È possibile modificare l'ordine dei dispositivi target visualizzati nell'elenco di stato facendo clic sul nome della colonna che si desidera riordinare. Ad ogni clic sulla colonna, si passa dall'ordine ascendente a quello discendente e viceversa.




### *Modifica del font*

Selezionare **Font setting** dal menu **System**. Viene visualizzata la finestra di configurazione del font. Selezionare il tipo, lo stile e la dimensione del font nella finestra.

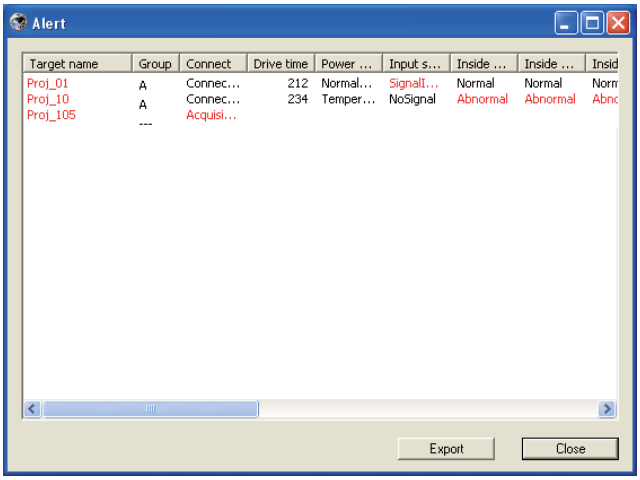



✎ Le impostazioni personalizzate del font vengono applicate a tutte le finestre.

## Visualizzazione delle informazioni di allarme

***1*** Fare clic sul pulsante sulla barra degli strumenti. Viene visualizzata la finestra di visualizzazione dell'allarme (vedere la figura in basso) dove sono mostrate le informazioni di allarme relative a tutti i dispositivi target per cui è stato impostato un allarme.

***2*** Per esportare le informazioni di allarme come un file di testo (file CSV), fare clic sul pulsante **Export**.




✎ Vengono elencate solo le colonne di allarme (☞pag. 19).

✎ L'ordine dell'elenco corrisponde a quello dell'elenco di stato e non è riordinabile.

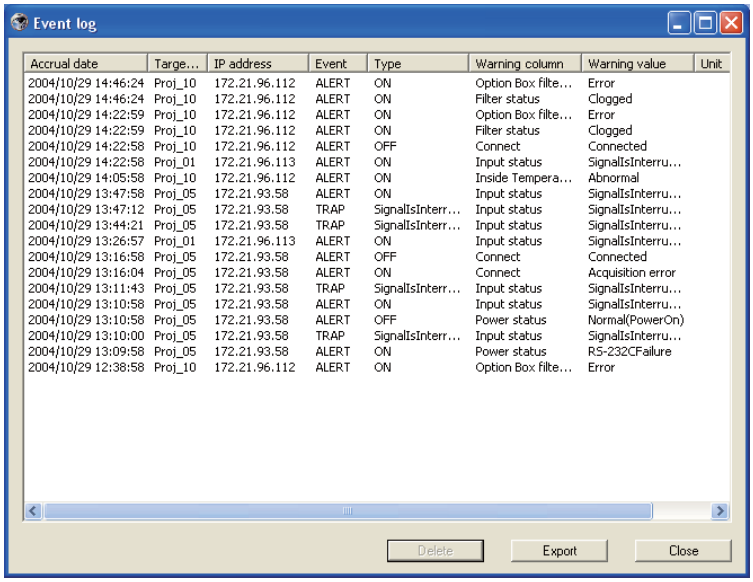
✎ La larghezza della colonna può essere modificata trascinando il bordo destro. L'ordine delle colonne può essere modificato trascinando le colonne nella nuova posizione. Non è possibile eliminare le colonne.

## Visualizzazione del registro eventi

***1*** Fare clic sul pulsante sulla barra degli strumenti. Viene visualizzata la finestra di visualizzazione del registro eventi che elenca gli eventi verificatisi per i dispositivi target (vedere la figura in basso).

***2*** Per esportare gli eventi come un file di testo (file CSV), fare clic sul pulsante **Export**.

***3*** Per eliminare un elemento del registro eventi, selezionare l'elemento nella colonna Accrual date e cancellarlo facendo clic sul pulsante **Delete**. Nella finestra di dialogo di conferma, fare clic su **Yes** per eseguire l'eliminazione.


Event log
Accrual date
Targe...
IP address
Event
Type
Warning column
Warning value
Unit
2004/10/29 14:46:24 Proj_10 172.21.96.112 ALERT ON Option Box filte... Error
2004/10/29 14:46:24 Proj_10 172.21.96.112 ALERT ON Filter status Clogged
2004/10/29 14:22:59 Proj_10 172.21.96.112 ALERT ON Option Box filte... Error
2004/10/29 14:22:59 Proj_10 172.21.96.112 ALERT ON Filter status Clogged
2004/10/29 14:22:58 Proj_10 172.21.96.112 ALERT OFF Connect Connected
2004/10/29 14:22:58 Proj_01 172.21.96.113 ALERT ON Input status SignalIsInterru...
2004/10/29 14:05:58 Proj_10 172.21.96.112 ALERT ON Inside Tempera... Abnormal
2004/10/29 13:47:58 Proj_05 172.21.93.58 ALERT ON Input status SignalIsInterru...
2004/10/29 13:47:12 Proj_05 172.21.93.58 TRAP SignalIsInterr... Input status SignalIsInterru...
2004/10/29 13:44:21 Proj_05 172.21.93.58 TRAP SignalIsInterr... Input status SignalIsInterru...
2004/10/29 13:26:57 Proj_01 172.21.96.113 ALERT ON Input status SignalIsInterru...
2004/10/29 13:16:58 Proj_05 172.21.93.58 ALERT OFF Connect Connected
2004/10/29 13:16:04 Proj_05 172.21.93.58 ALERT ON Connect Acquisition error
2004/10/29 13:11:43 Proj_05 172.21.93.58 TRAP SignalIsInterr... Input status SignalIsInterru...
2004/10/29 13:10:58 Proj_05 172.21.93.58 ALERT ON Input status SignalIsInterru...
2004/10/29 13:10:58 Proj_05 172.21.93.58 ALERT OFF Power status Normal(PowerOn)
2004/10/29 13:10:00 Proj_05 172.21.93.58 TRAP SignalIsInterr... Input status SignalIsInterru...
2004/10/29 13:09:58 Proj_05 172.21.93.58 ALERT ON Power status RS-232CFailure
2004/10/29 12:38:58 Proj_10 172.21.96.112 ALERT ON Option Box filte... Error
Delete
Export
Close

### Elementi informativi del registro eventi

| Elementi | Descrizione |
|---|---|
| **Accrual date** | Data di avvenimento dell'evento |
| **Target name** | Nome del dispositivo di rete |
| **IP address** | Indirizzo IP del dispositivo di rete |
| **Event** | Tipo di evento (ALERT, TRAP, SYSERR, vedere la tabella alla pagina seguente) |
| **Type** | Tipo di evento (vedere la tabella alla pagina seguente) |
| **Warning column** | Colonna di allarme dell'evento (vedere la tabella alla pagina seguente) |
| **Warning value** | Valore di allarme dell'evento (vedere la tabella alla pagina seguente) |
| **Unit** | Visualizza l'unità del valore di allarme. |

- Gli elementi elencati sono fissi.
- È possibile modificare temporaneamente l'ordine degli eventi elencati nel registro facendo clic sul nome della colonna che si desidera riordinare. Ad ogni clic sulla colonna, si passa dall'ordine ascendente a quello discendente e viceversa.
- La larghezza della colonna può essere modificata trascinando il bordo destro. L'ordine delle colonne può essere modificato trascinando le colonne nella nuova posizione. Non è possibile eliminare le colonne.

## Descrizione di Event, Type, Warning column, Warning value (Evento, Tipo, Colonna allarme, Valore allarme)

| Event | Type | Warning column | Warning value | Descrizione |
|---|---|---|---|---|
| ALERT | ON: si è verificata un anomalia.<br>OFF: l'anomalia è stata risolta. | Connect | Un-connected<br>Connected<br>Acquisition error | * Fare riferimento alla pagina seguente |
| | | Power status | PowerFailure<br>TemperatureError<br>Normal(AfterTempError)<br>RS232CFailure<br>Power management<br>Shutter management<br>LampFailure | |
| | | Input status | SignalsInterrupted<br>SignalsInputted | |
| | | Inside Temperature status (A - C)<br>External Temperature status | Abnormal | |
| | | Lamp status (1 - 4) | Failure<br>Replace | |
| | | Lamp time (1 - 4) | (data impostata) | |
| | | Filter time | (data impostata) | |
| TRAP | LampFailure | Lamp status (1 - 4) | Failure | |
| | LampReplace | | Replace | |
| | PowerOFF<br>PowreFailure<br>PowerManagement | Power status | Normal(Standby)<br>Normal(OnCoolingDown)<br>PowerFailure<br>Power management | |
| | TemperatureError | Inside Temperature status (A - C)<br>External Temperature status | Abnormal | |
| | SignalIsInterrupted | Input status | SignalIsInterrupted | |
| | LampReplacementTime | Lamp time (1-4) | (data lampada) | |
| | FilterReplacementTime | Filter time | (data filtro) | |
| | AutoPlayError | Non disponibile | Error | |
| SYSERR | *MailError<br>*MemoryError | Non disponibile | Non disponibile | |

✐ Quando PJ Network Manager non è riuscito a inviare la posta o acquisire la memoria, nella colonna "Warning column" e "Warning value" non compare alcun messaggio.

✐ Per ulteriori informazioni su ciascuna colonna o valore di allarme, fare riferimento alla pagina seguente.

## *Descrizione del Warning value*

| Warning column | Warning value | Descrizione |
|---|---|---|
| Connect | Un-connected<br>Connected *<br>Acquisition error | Il proiettore è stato scollegato dalla rete<br>Il proiettore è stato collegato alla rete<br>PJ Network Manager non è stato in grado di acquisire le informazioni MIB dal dispositivo |
| Power status | Power failure | Il proiettore si è spento a causa di un arresto dell'alimentazione |
| | TemperatureError | Il proiettore si è spento a causa di un errore di temperatura |
| | Normal(AfterTempError) | Si è verificato un errore di temperatura con conseguente stato normale |
| | RS232CFailure | Si è verificato un errore di comunicazione RS-232C |
| | Power management | La funzione di gestione dell'alimentazione ha causato lo spegnimento della lampada di proiezione |
| | LampFailure | Si è verificato un guasto alla lampada |
| | Normal(Standby) * | Il proiettore passa regolarmente alla modalità standby |
| | Normal(OnCoolingDown) * | La funzione di raffreddamento è regolarmente attivata dopo lo spegnimento del proiettore |
| Input signal status | SignalsInterrupted<br>SignalsInputted * | Il segnale è stato interrotto<br>Il segnale è stato ristabilito |
| Inside Temperature status (A - C)<br>External Temperature status | Abnormal | Il proiettore è stato spento a seguito di un aumento anomalo della temperatura |
| Lamp status | ON *<br>Failure<br>Replace | Quando la lampada è accesa<br>Quando si è verificato un guasto relativo all'accensione della lampada<br>È stato raggiunta la data preimpostata per la sostituzione della lampada |
| Lamp time | (data lampada) | È stato raggiunta la data impostata dall'utente per la sostituzione della lampada |
| Filter time | (data filtro) | È stato raggiunta la data impostata dall'utente per la sostituzione del filtro |
| (Errore di esecuzione automatica) | Error | Si è verificato un errore durante la visualizzazione automatica dell'immagine |

✎ I valori di allarme segnalati con il simbolo "*" nella tabella riportata sopra indicano l'evento dopo che l'allarme è stato disattivato; l'allarme è dunque impostato su "OFF".

✎ I dati relativi all'ordine e alla larghezza delle colonne nella finestra del registro eventi sono salvati nel registro di configurazione del computer.

✎ È possibile memorizzare fino a 1.000 eventi. Quando si superano 1.000 eventi, l'evento meno recente viene eliminato e quello più recente viene aggiunto al suo posto. È possibile salvare il registro eventi nel file di gestione.

## Informazioni sul trattamento dell'evento

Quando PJ Network Manager riceve una notifica di evento, vengono effettuati i seguenti trattamenti, in base alle impostazioni predefinite del sistema:

- ❒ Sound warning alarm
- ❒ Send e-mail
- ❒ Display warning dialogue

### Sound warning alarm

Quando PJ Network Manager riceve una notifica di evento, viene emesso un segnale acustico di allarme. Il tipo di segnale acustico emesso varia in base alle impostazioni audio del computer in uso.

✐ Il segnale acustico non viene emesso se il computer non dispone di un altoparlante, o se il volume audio è in stato di silenziamento.

### Send e-mail

Quando si verifica un evento, viene inviato il seguente messaggio all'indirizzo di posta elettronica impostato come indirizzo di destinazione:

```
From: Test1<admin@abc.xxx.com> (management
file name)
Date : 2004/10/29 21:30
To : user@abc.xxx.com
Subject : Alert message
------------------------------------------------------------
Alert has occurred
* Accurual date : 2004/10/29 21:13:42
* Target name : Proj_10
* IP address : 192.168.1.101
* Event : ALERT
* Type : ON
* Warning column : Power status
* Warning value : Power failure
```

✐ Per ulteriori informazioni sull'evento, il tipo, la colonna di allarme e il valore di allarme, vedere "Visualizzazione del registro eventi" (☞pag. 23).

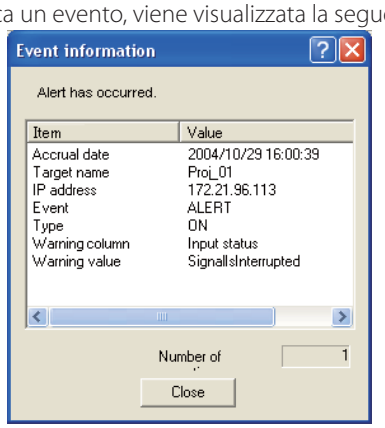
✐ Per l'impostazione del trattamento dell'evento, fare riferimento a "Configurazione delle impostazioni predefinite" (☞pag. 17).

**Note sull'utilizzo di Windows XP Service Pack 2 (SP2)/Windows Vista**

Windows Firewall è attivato come impostazione predefinita in Windows XP SP2 e Windows Vista. A causa di Windows Firewall, la funzione di invio di messaggi di posta elettronica non è disponibile. Quando si utilizza la funzione di posta elettronica, è necessario disattivare il blocco firewall per l' applicazione PJ Network Manager. Per ulteriori informazioni su Windows Firewall, consultare la guida in linea di Windows.

### Display warning dialogue

Quando si verifica un evento, viene visualizzata la seguente finestra di dialogo:

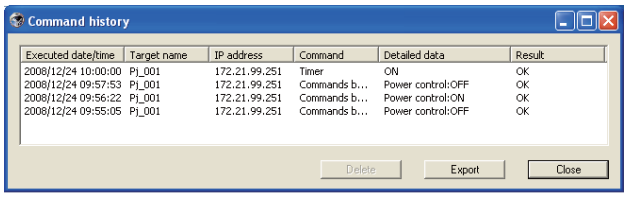



## Visualizzazione della cronologia comandi

***1*** Fare clic sul pulsante sulla barra degli strumenti. La finestra **Command history** si apre e la cronologia comandi è visualizzata in elenco al suo interno, come mostrato di seguito.

***2*** Per esportare la cronologia comandi come un file di testo (file CSV), fare clic sul pulsante **Export**.

***3*** Per eliminare la cronologia comandi, selezionare la voce **Executed date/time** che si desidera eliminare, quindi fare clic sul pulsante **Delete**. Nella finestra di dialogo di conferma, fare clic su **Yes** per eseguire l'eliminazione.




### Command history

| Elementi | Descrizione |
|---|---|
| Executed date/time | Data e ora di esecuzione del comando |
| Target name | Nome del dispositivo di rete |
| IP address | Indirizzo IP del dispositivo di rete |
| Command | Tipo di comando |
| Detailed data | Contenuto del comando |
| Result | Risultato del comando |

- Gli elementi elencati sono fissi.
- La larghezza della colonna può essere modificata trascinando il bordo destro. L'ordine delle colonne può essere modificato trascinando le colonne nella nuova posizione. Non è possibile eliminare le colonne.
- È possibile memorizzare fino a 1.000 eventi. Quando si superano 1.000 eventi, l'evento meno recente viene eliminato e quello più recente viene aggiunto al suo posto.

## Memorizzazione del file di gestione

Quando si effettua il monitoraggio di un dispositivo di rete con PJ Network Manager, è possibile salvare le informazioni registrate sul target, le impostazioni di sistema e le informazioni del registro eventi sul file di gestione utilizzando un qualsiasi nome di file. Tale funzione è utile quando si gestiscono diversi dispositivi collegati in rete.

Fare clic sul pulsante sulla barra degli strumenti e salvare il file con il nome desiderato. L'estensione del file è ".pnm".

Il file di gestione include le seguenti informazioni:

| Elementi | Descrizione |
|---|---|
| Header | Sezione del file di gestione, numero di versione del file |
| System default setting | Valore predefinito per l'impostazione del sistema<br>- Monitoring interval<br>- Event reception process<br>- Temperature unit<br>- E-mail information |
| Target information | Informazioni sul target registrato<br>- Target information (Target name, IP address, Community, Introduction date)<br>- Target MIB information<br>- Warning value set up |
| Event log information | Informazioni sul registro eventi (ALERT, TRAP, SYSERR) |

✎ La dimensione massima di un file di gestione è di circa 1 MB (il numero massimo di target registrabili è 200, mentre quello degli eventi è 1.000).

## Informazioni salvate nel registro di configurazione

Le seguenti informazioni di impostazione dell'applicazione vengono salvate nel registro di configurazione del computer. Ciò significa che la condizione di impostazione rimane memorizzata anche dopo la chiusura dell'applicazione.

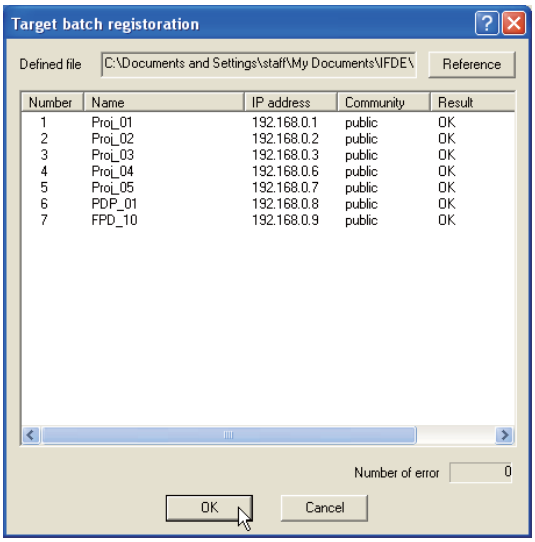
| Elementi | Descrizione |
|---|---|
| Status window information | Visualizza la posizione e le dimensioni della finestra dell'elenco di stato. |
| Status list information | Visualizza le colonne di stato, la larghezza delle colonne e il relativo ordinamento. |
| Event log list information | Larghezza e ordinamento dell'elenco del registro eventi |
| Font set up | Valori di impostazione del font (tipo, stile e dimensione) |

## Registrazione simultanea delle informazioni sul target dal file definito

PJ Network Manager dispone di una funzione per l'importazione immediata delle informazioni sul target dal file definito. Preparare il file definito (formato dati CSV) su cui vengono scritte le informazioni sul target in base al formato mostrato di seguito.

***1*** Selezionare **Target batch registration** dal menu **System**. Viene visualizzata la finestra di registrazione del batch del target.

***2*** Fare clic sul pulsante **Reference** e selezionare un file definito per l'importazione delle informazioni sul target. Tali informazioni vengono elencate nella finestra di registrazione del batch del target.




* Se si verifica un errore nel file definito importato, le informazioni relative a tale errore vengono indicate nella colonna Result. Provare a effettuare nuovamente l'importazione dopo avere corretto il file definito.

***3*** Fare clic sul pulsante **OK** per effettuare la registrazione.

✎ La registrazione del batch del target non è disponibile mentre è in corso il monitoraggio del target.

## Formato del file definito

Il file definito è un file di dati CSV creato dall'applicazione per fogli di calcolo ed è definito nel modo seguente:

| Colonna | Descrizione (esempio) |
|---|---|
| **Target name** | Nome del dispositivo target (Proj_01, Proj_03, PDP_01, ecc.) |
| **IP address** | Indirizzo IP (192.168.0.1, ecc.) |
| **Community** | Nome della comunità SNMP. Il valore predefinito del dispositivo di rete è "public". |

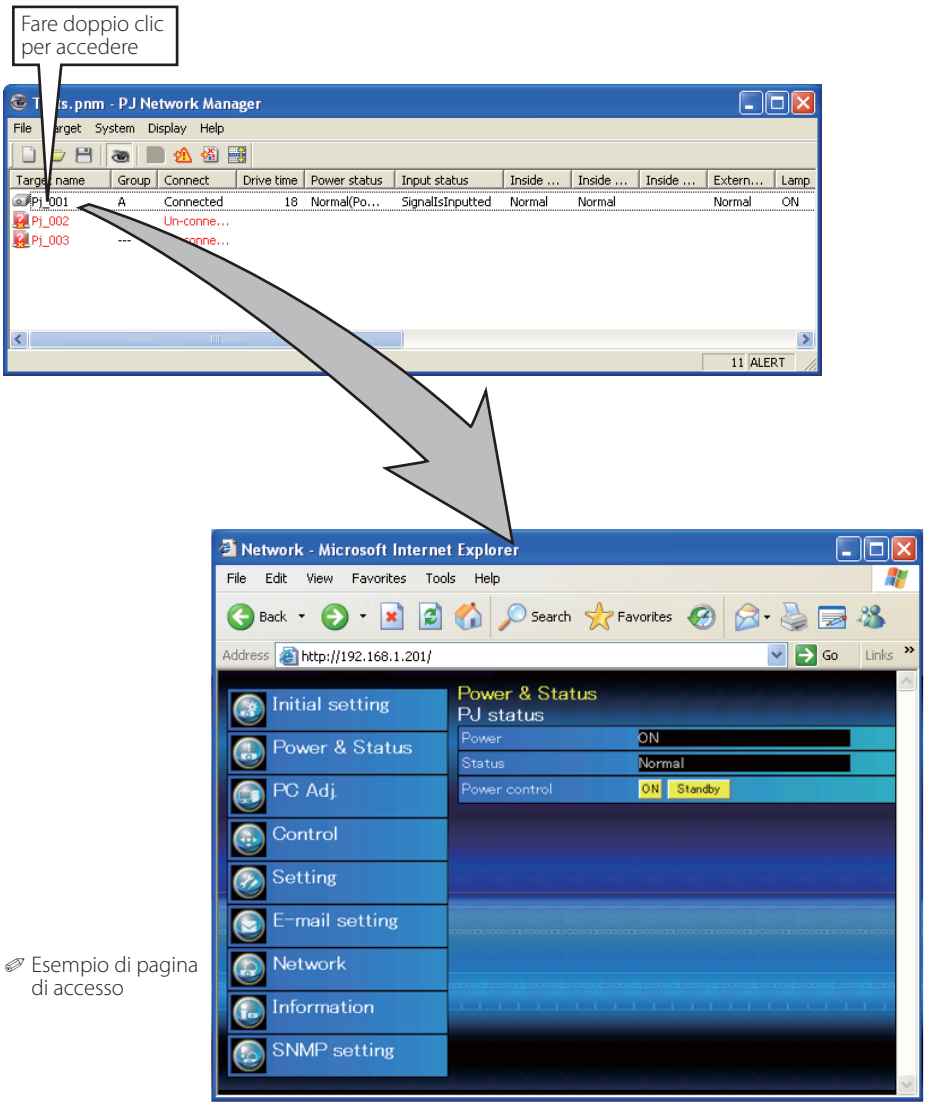
## Esempio di file definito

La seguente tabella mostra un esempio di file definito contenente informazioni sui target. Salvare questo file in formato CSV.

| Nome target | Indirizzo IP | Comunità |
|---|---|---|
| Proj_01 | 192.168.0.1 | public |
| Proj_02 | 192.168.0.2 | public |
| Proj_03 | 192.168.0.3 | public |
| Proj_04 | 192.168.0.6 | public |
| Proj_05 | 192.168.0.7 | public |
| PDP_01 | 192.168.0.8 | public |
| FPD_10 | 192.168.0.9 | public |

## Accesso ai dispositivi target

Dopo avere fatto doppio clic sul nome del target nell'elenco di stato, viene avviato il browser Web e viene visualizzata la finestra di accesso del dispositivo target.
È possibile controllare e impostare il proiettore in remoto utilizzando il browser Web. Per ulteriori informazioni, consultare il manuale d'uso della rete separato.




Esempio di pagina di accesso

PM-KF5AC-I

**MANUALE D'USO PJ NETWORK MANAGER PER WINDOWS**

**SANYO Electric Co., Ltd.**